

R. GOSCINNY

Astérix

A. UDERZO

LE DOMAINE

des dieux

Texte René GOSCINNY

Dessins Albert UDERZO



DOSSIER SPÉCIAL • 16 PAGES POUR TOUT SAVOIR SUR L'ALBUM • ÉDITION LIMITÉE

GOSCINNY ET UDERZO
PRÉSENTENT
UNE AVENTURE D'ASTÉRIX

LE DOMAINE DES DIEUX

Texte de René GOSCINNY

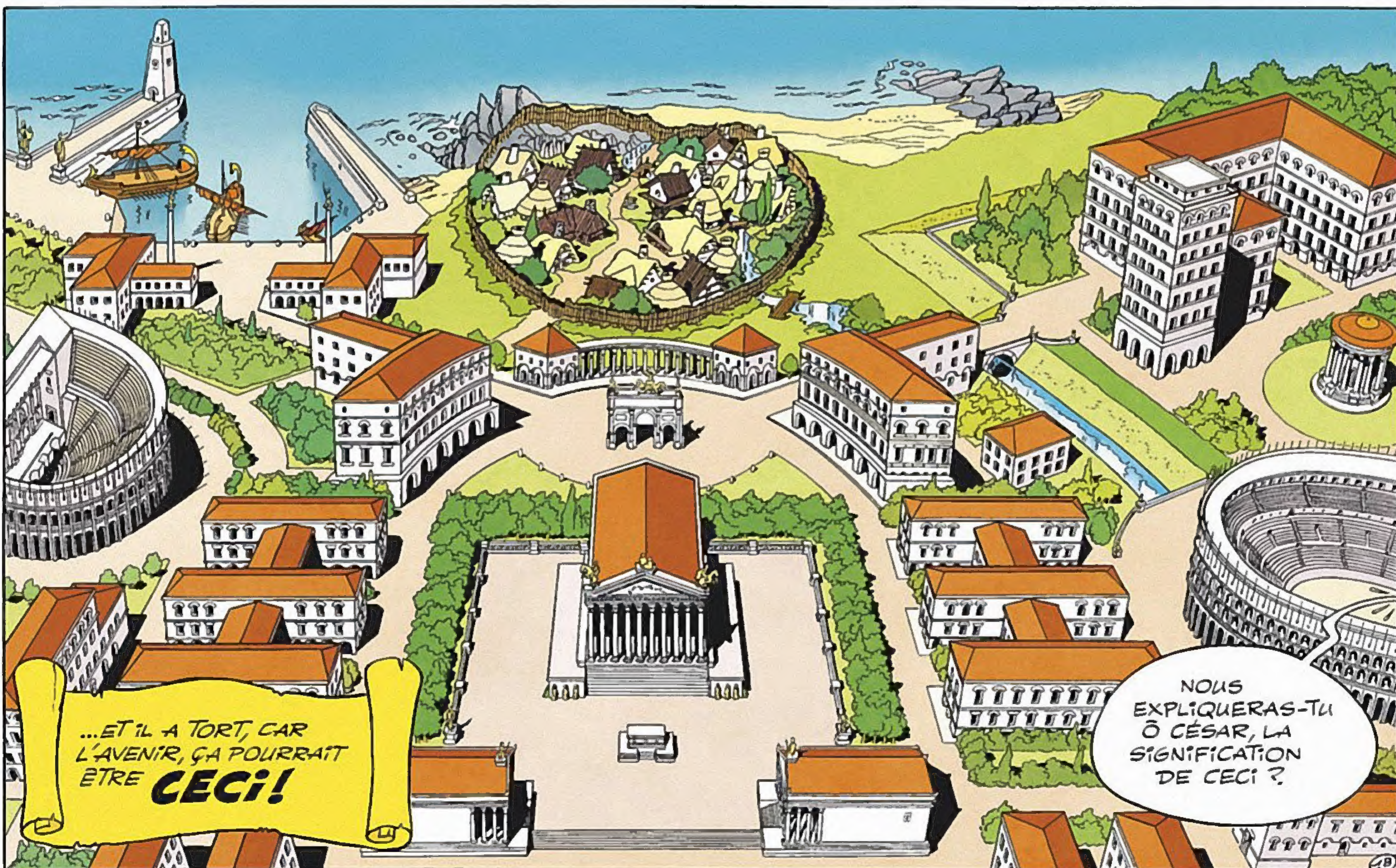
Dessins d'Albert UDERZO

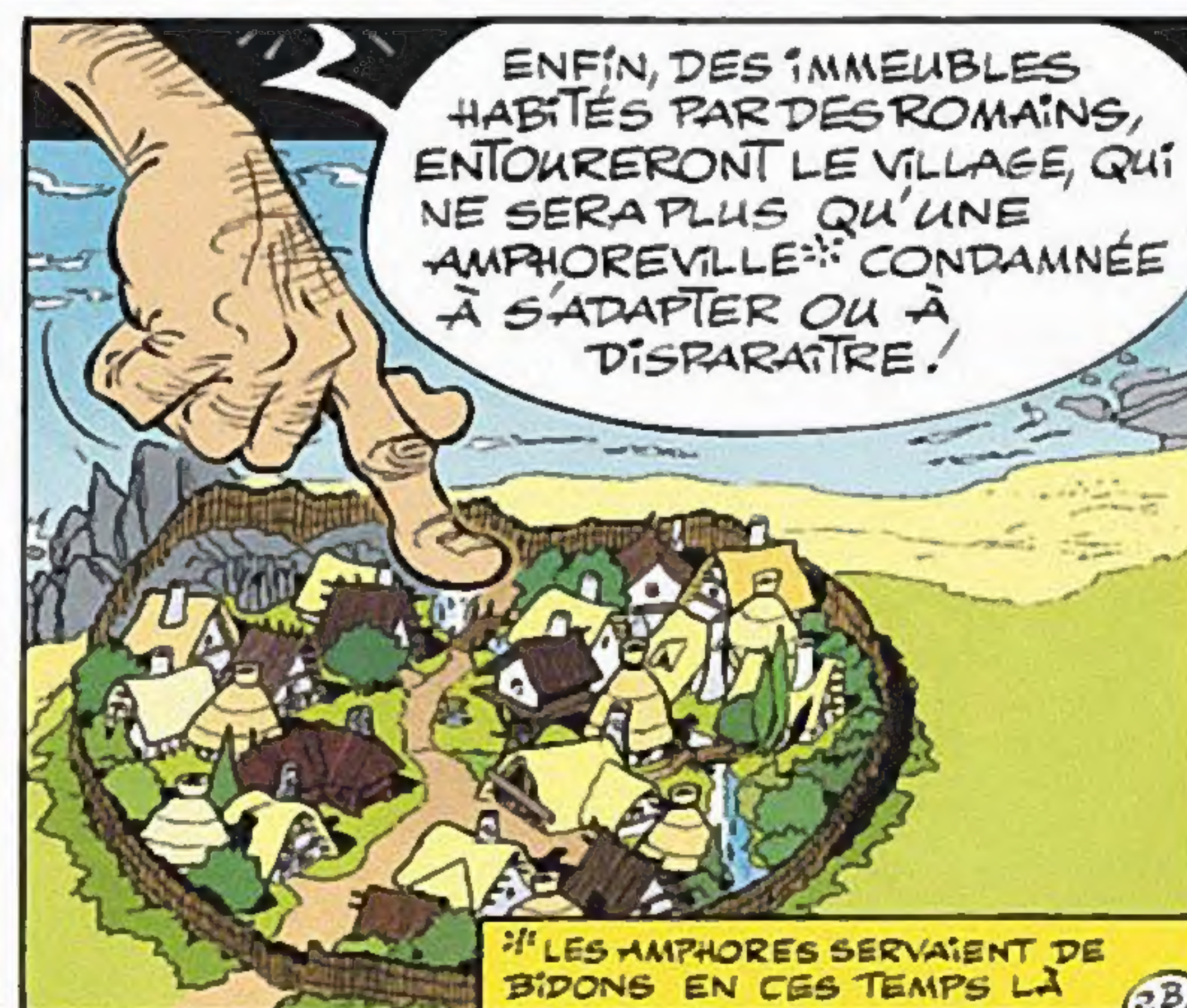


hachette

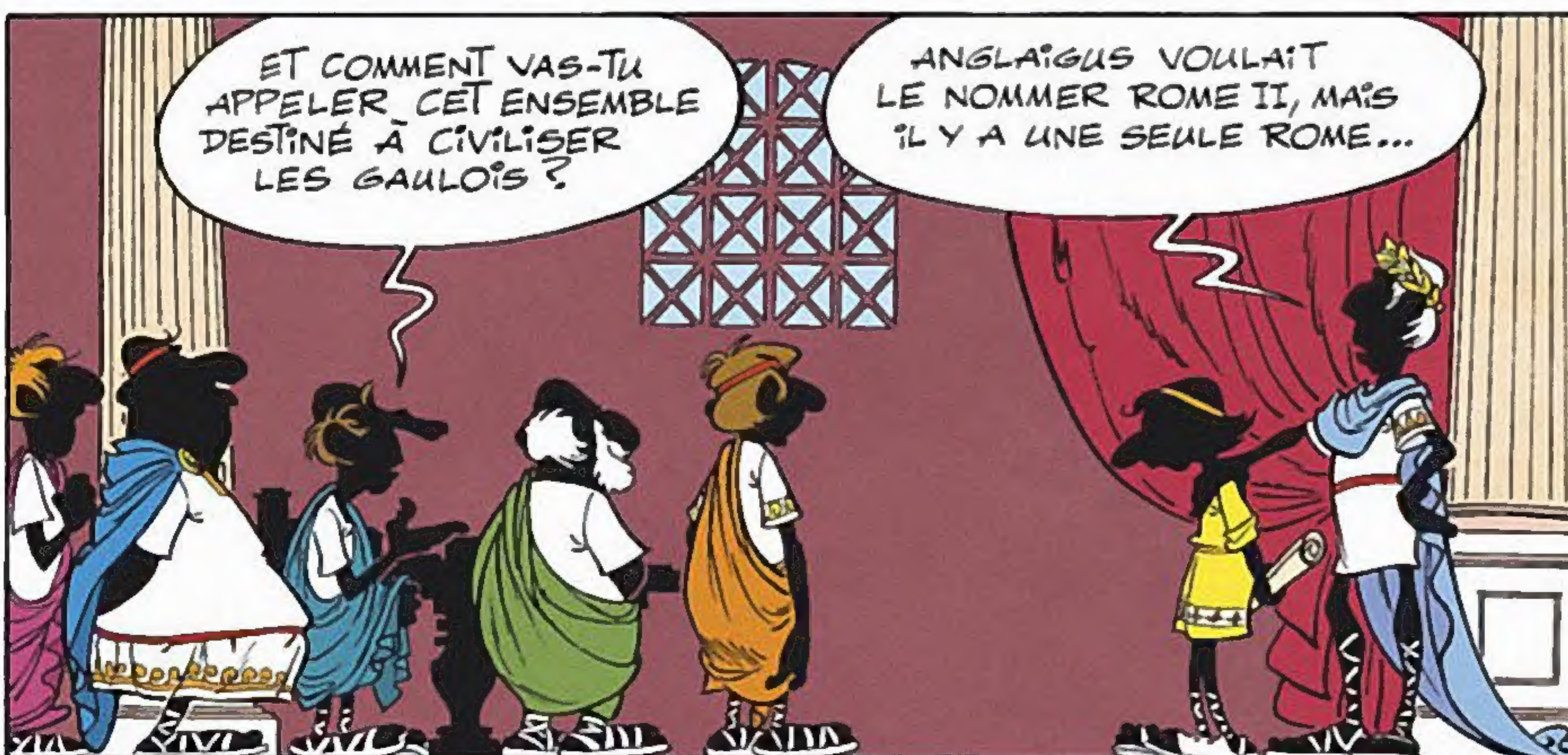
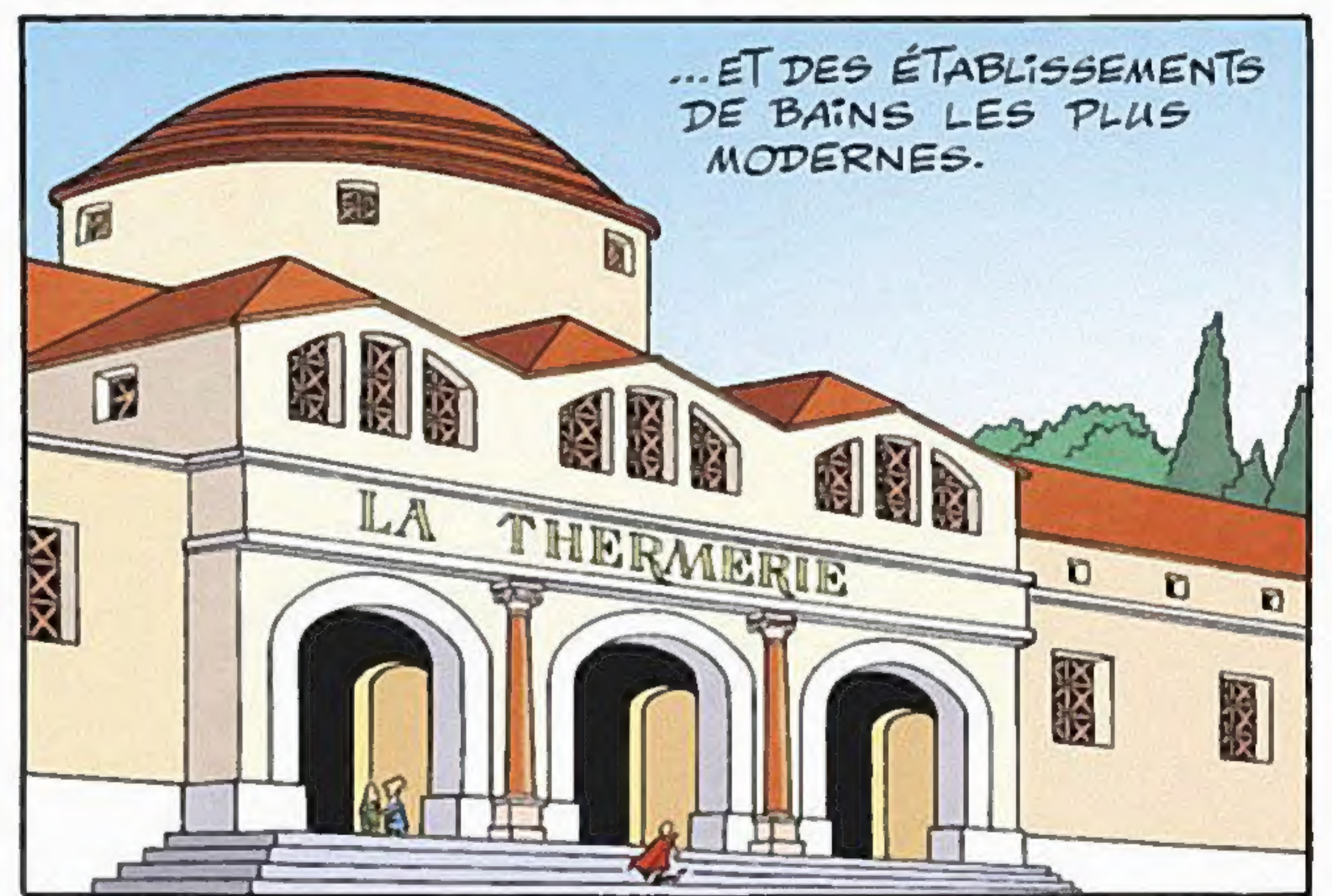
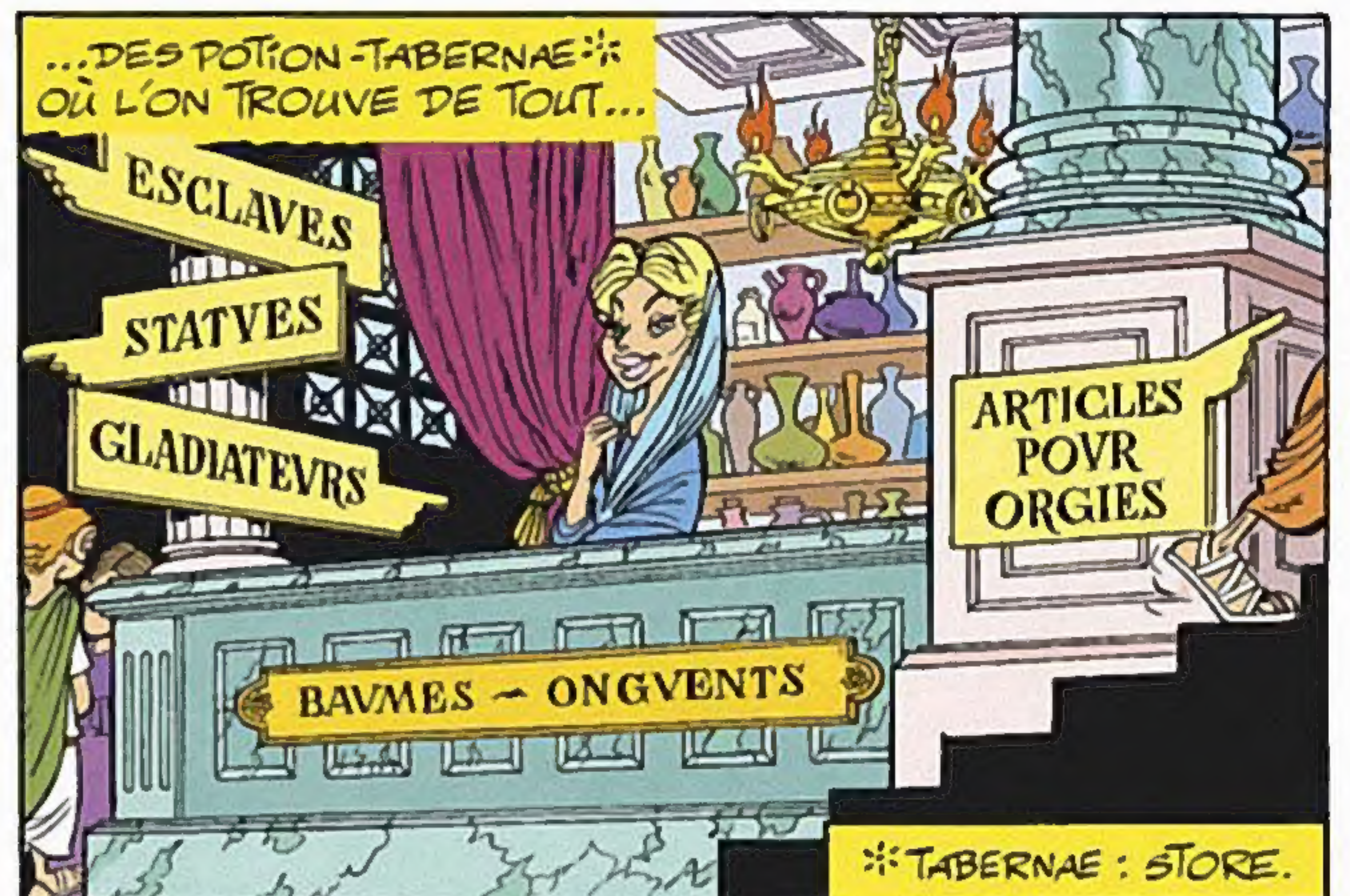
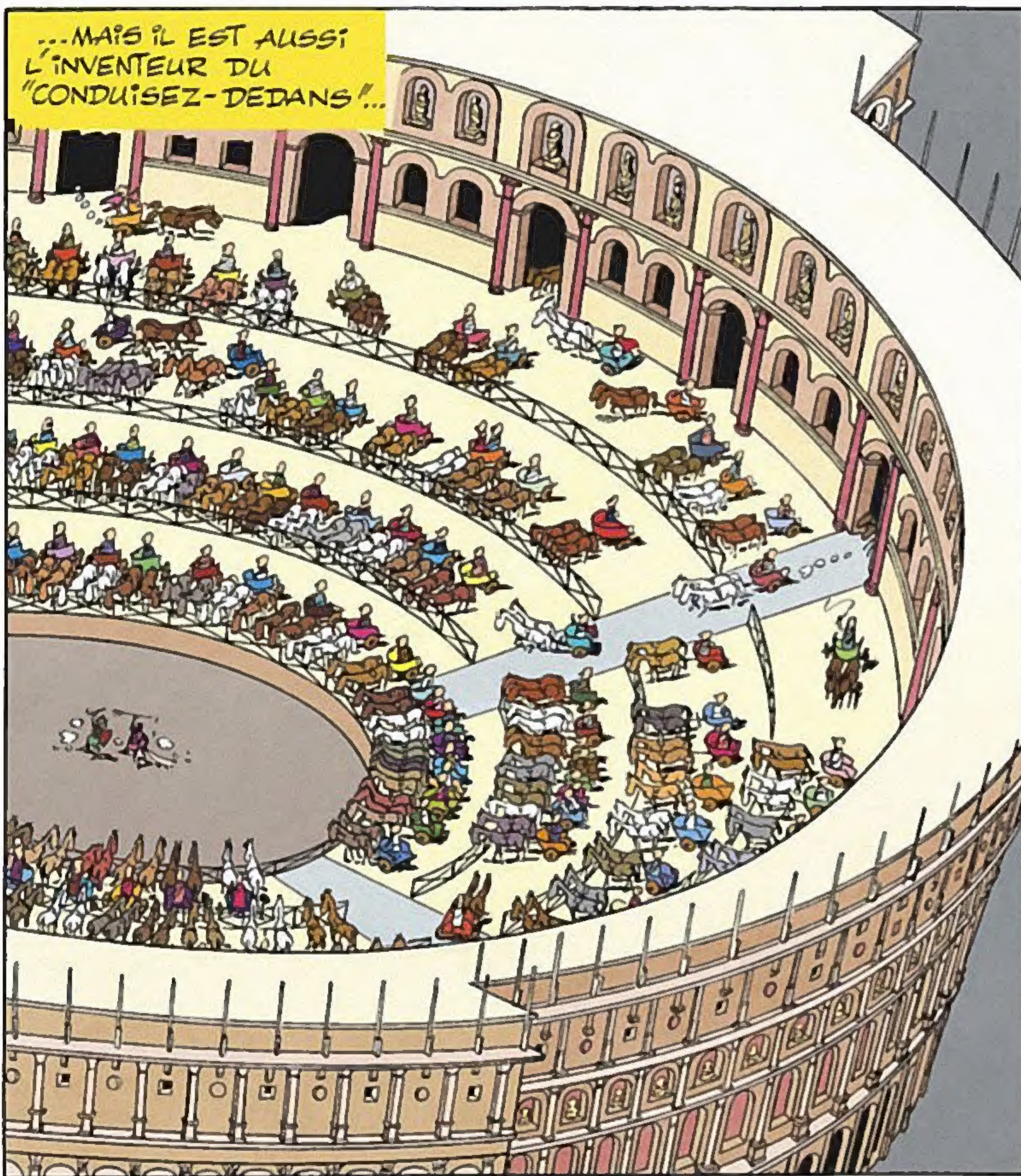
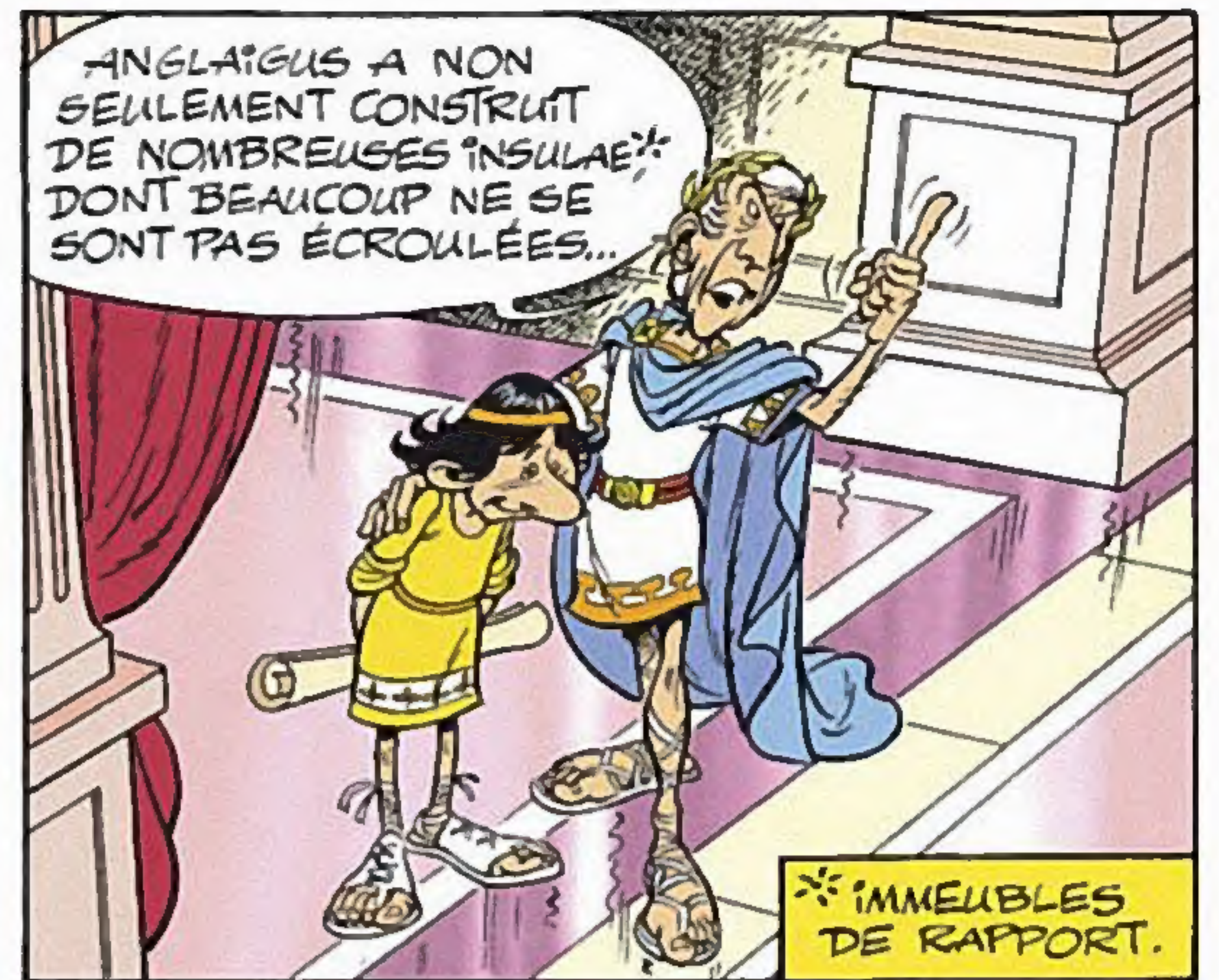
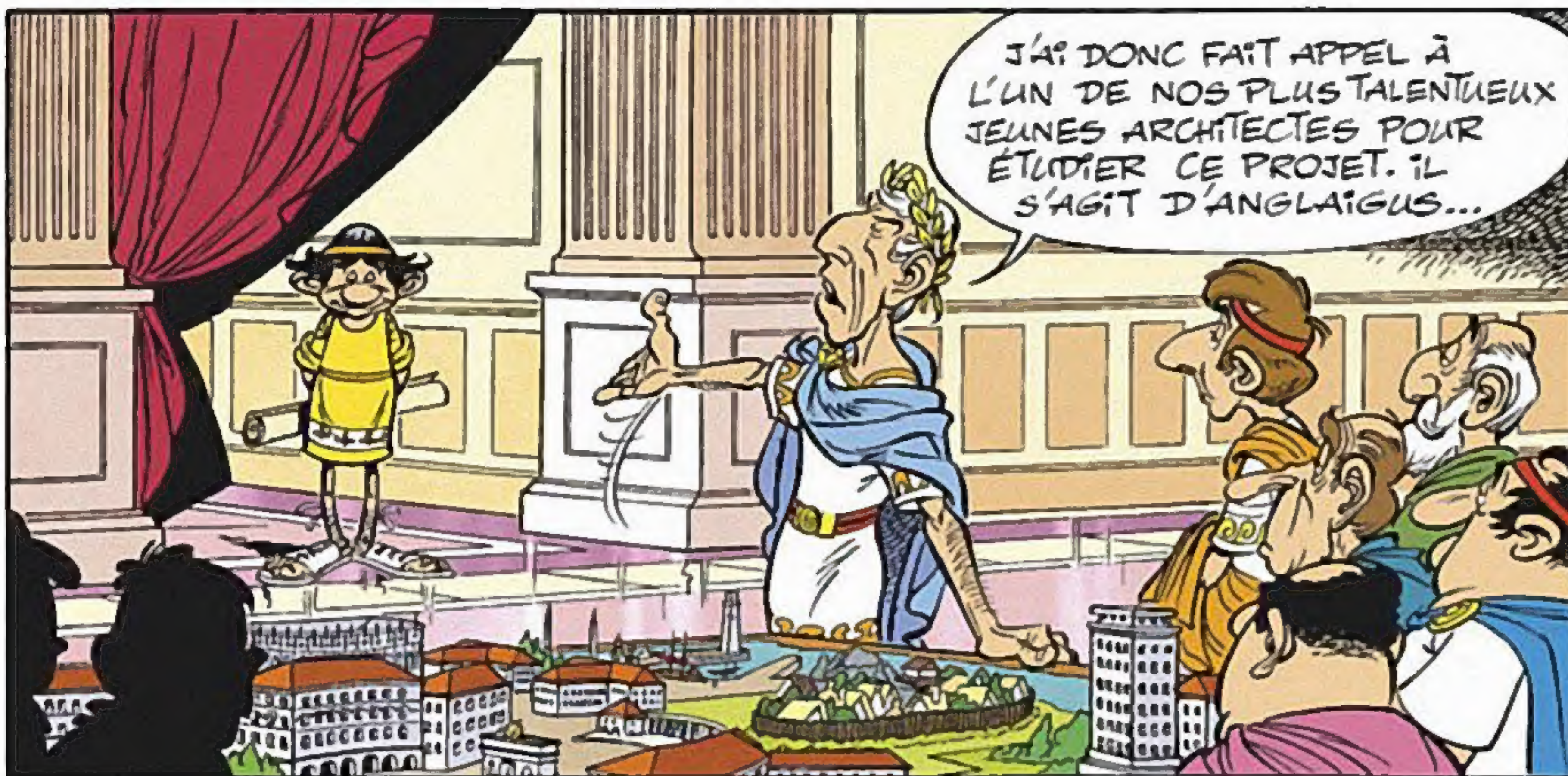
HACHETTE LIVRE - 43, quai de Grenelle, 75905 Paris Cedex 15

www.asterix.com

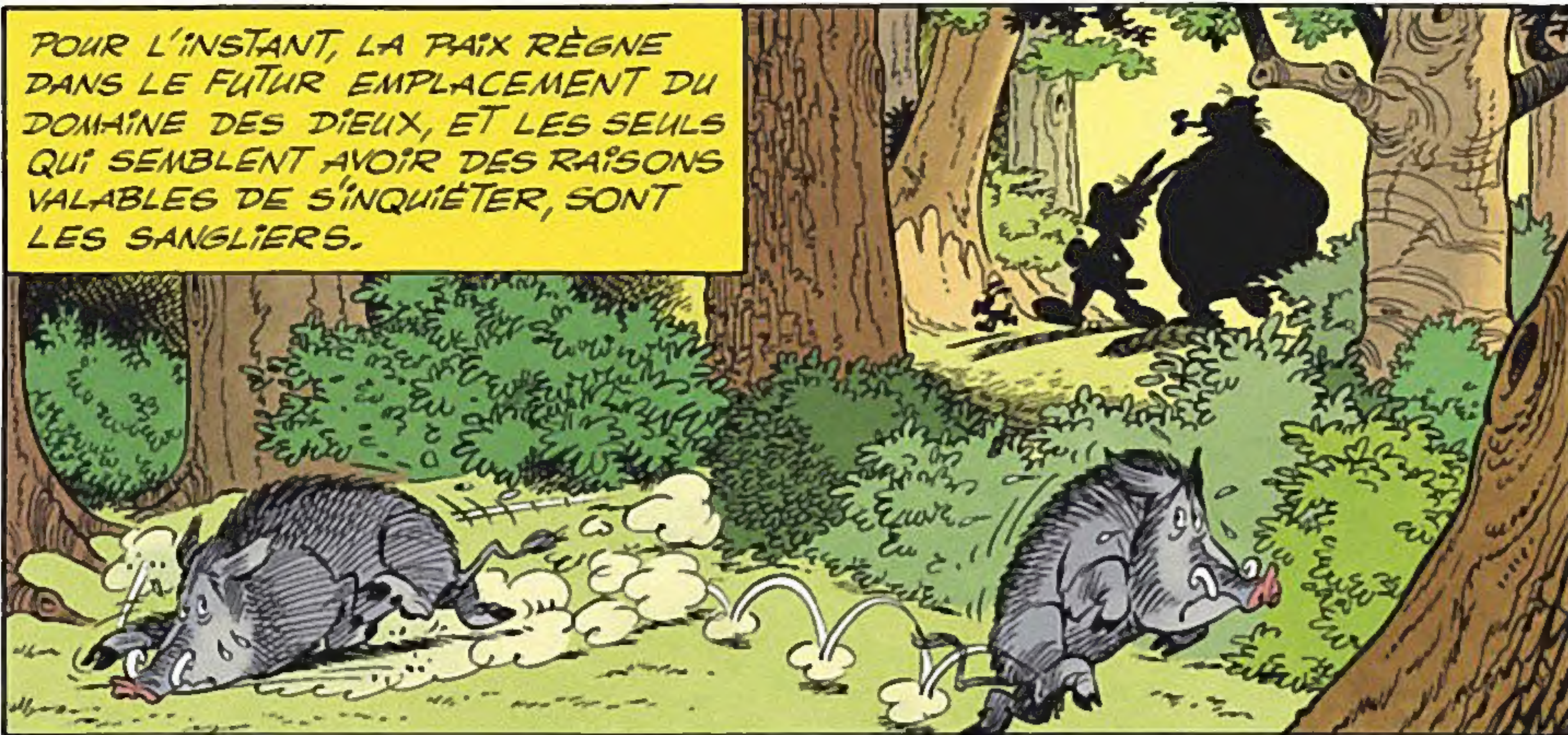




!! LES AMPHORES SERVAIENT DE BIDONS EN CES TEMPS LÀ



POUR L'INSTANT, LA PAIX RÉGNE
DANS LE FUTUR EMPLACEMENT DU
DOMAINE DES DIEUX, ET LES SEULS
QUI SEMBLENT AVOIR DES RAISONS
VALABLES DE S'INQUIÉTER, SONT
LES SANGLIERS.



DES GENS ARRIVENT!
CACHONS-NOUS DANS
CE FOURRÉ!



BEN ÇA SERAIT
PLUTÔT À EUX DE
SE CACHER; C'EST
NOTRE FORÊT, APRÈS
TOUT!



...ET DIX PIEDS, ÇA
NOUS FAIT SIX CENT DEUX
PIEDS ET TROIS PAUMES...



NOUS
REPRENDRONS LES
MESURES À PARTIR
DE CET ARBRE.



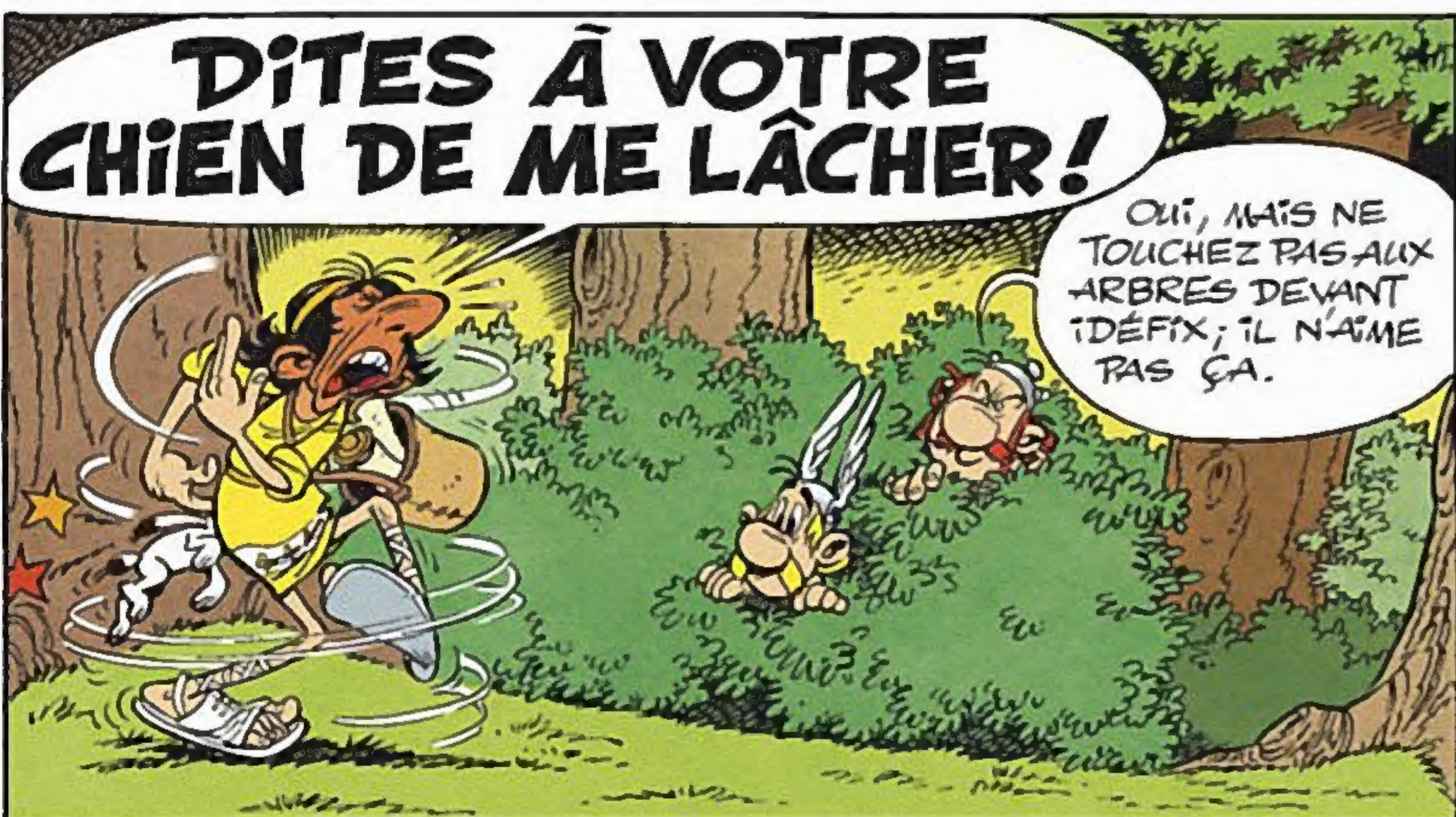
!DÉFIX!
!ICI!



★
AIE!
★



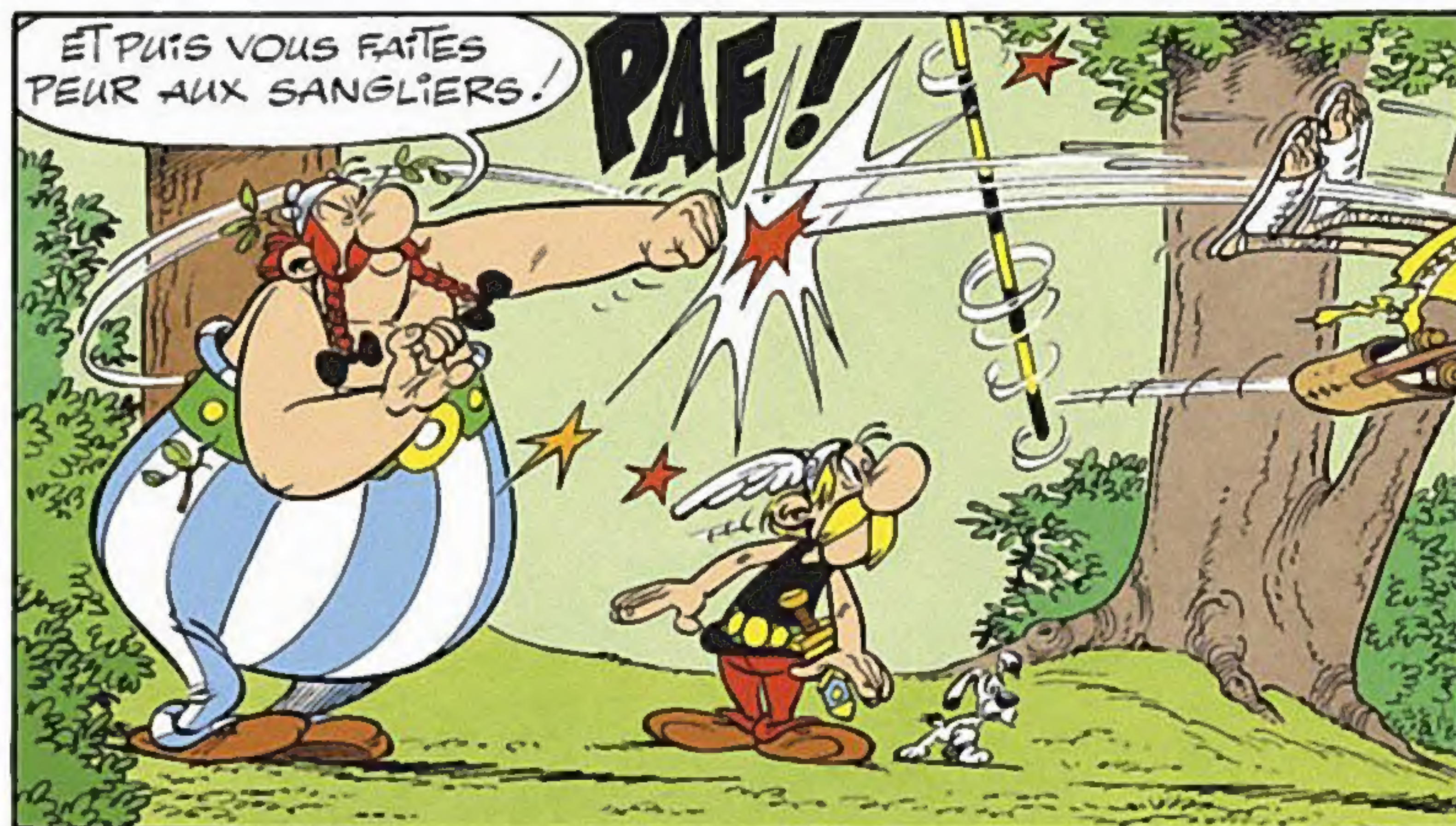
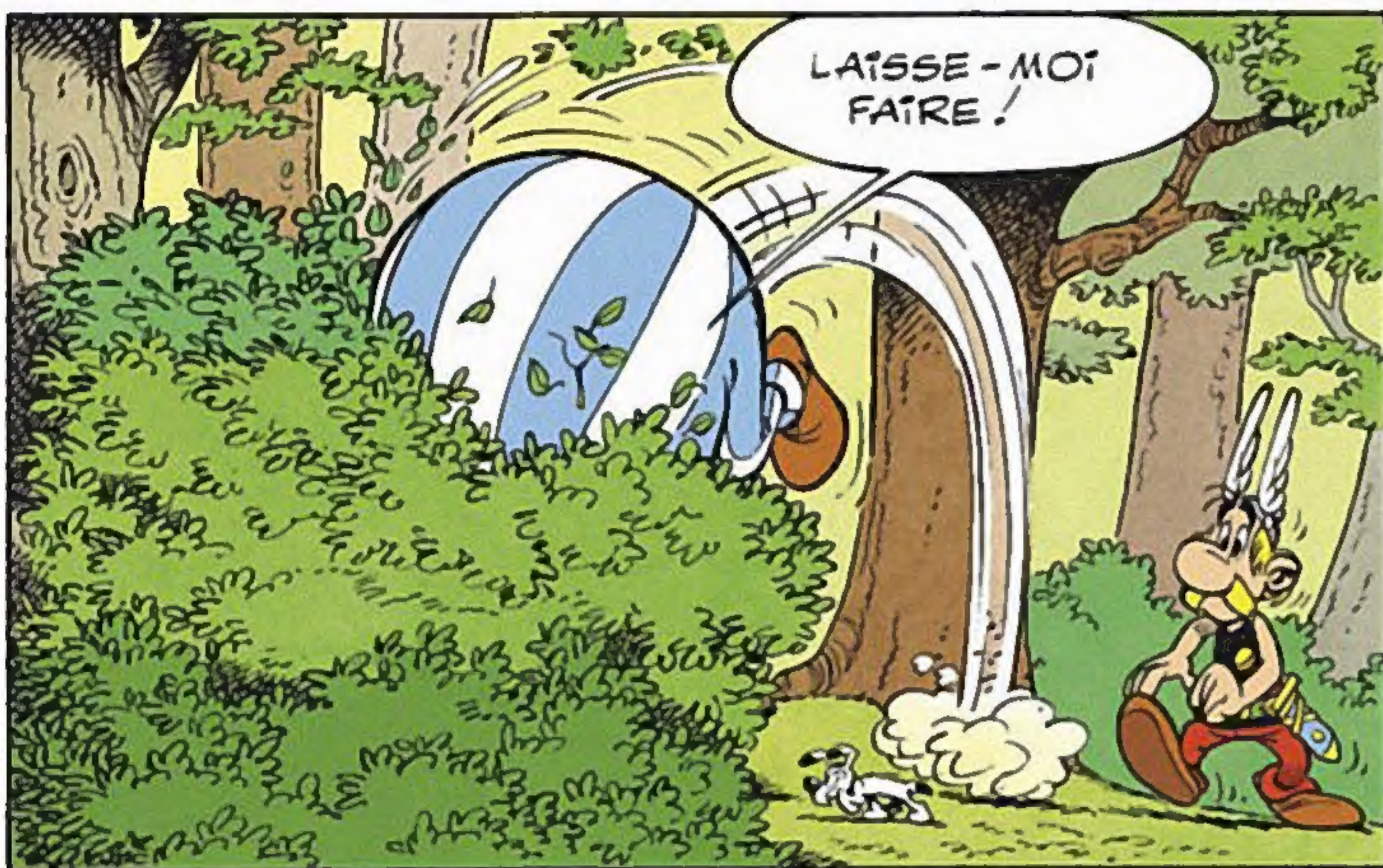
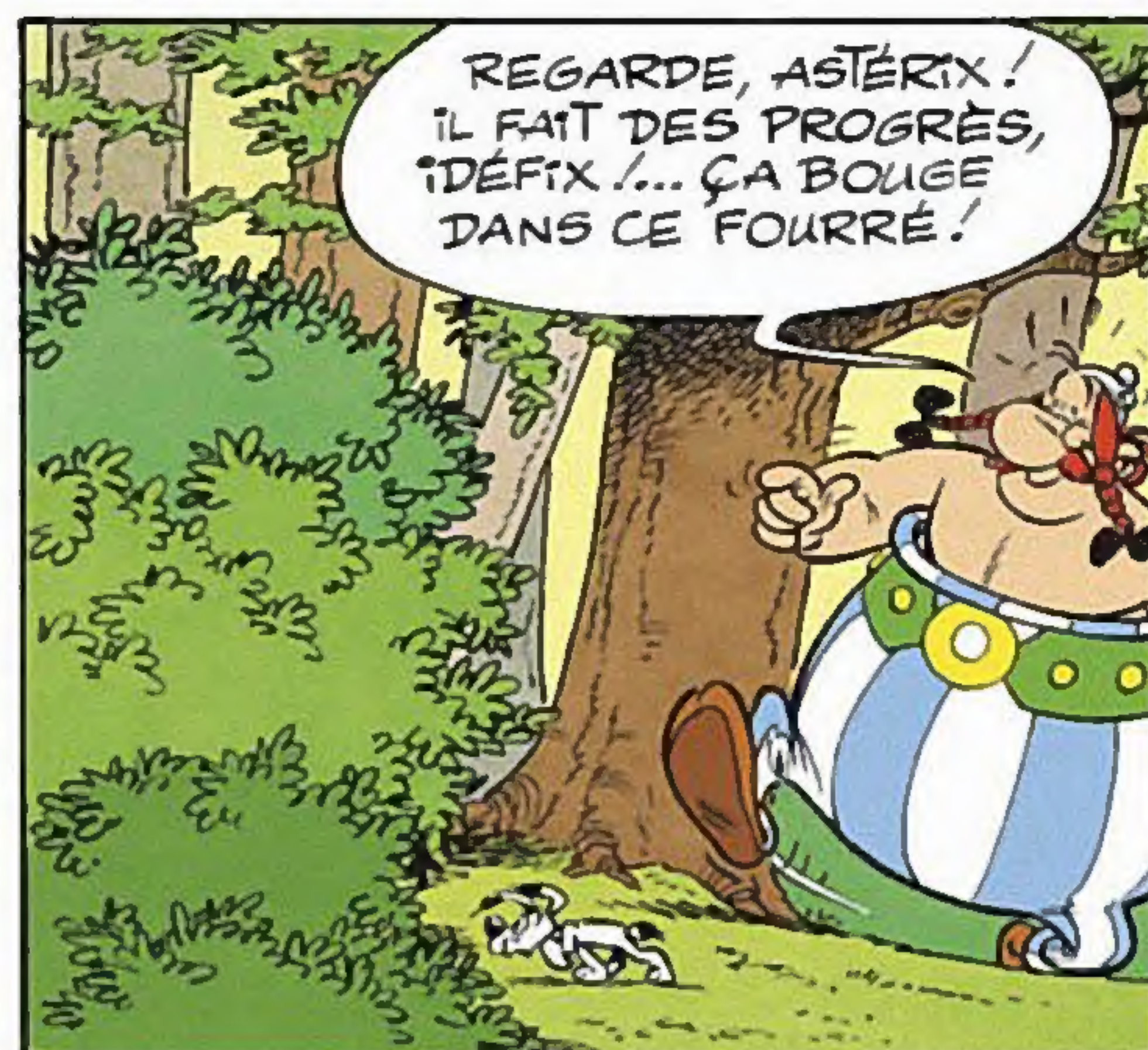
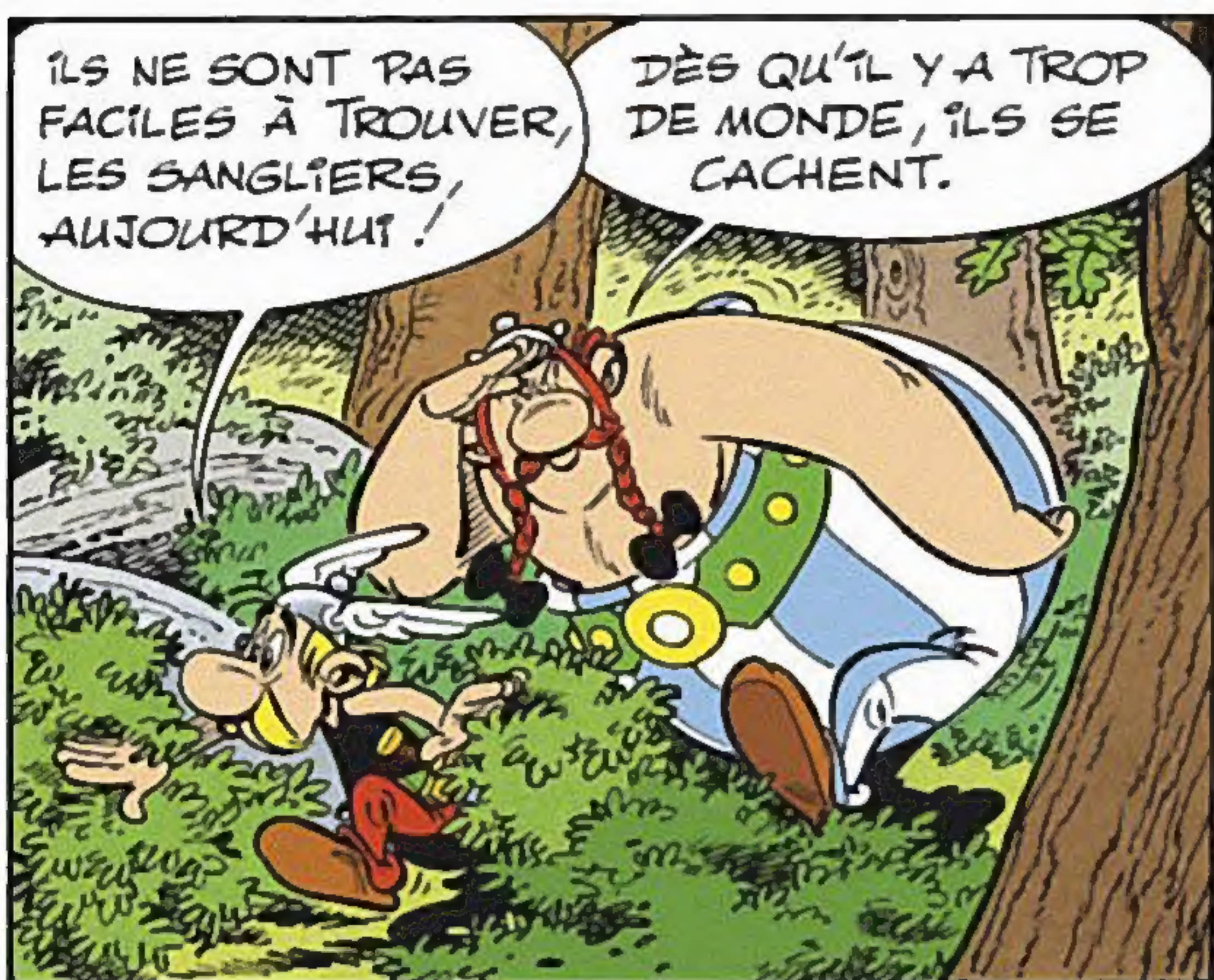
DITES À VOTRE
CHIEN DE ME LÂCHER!

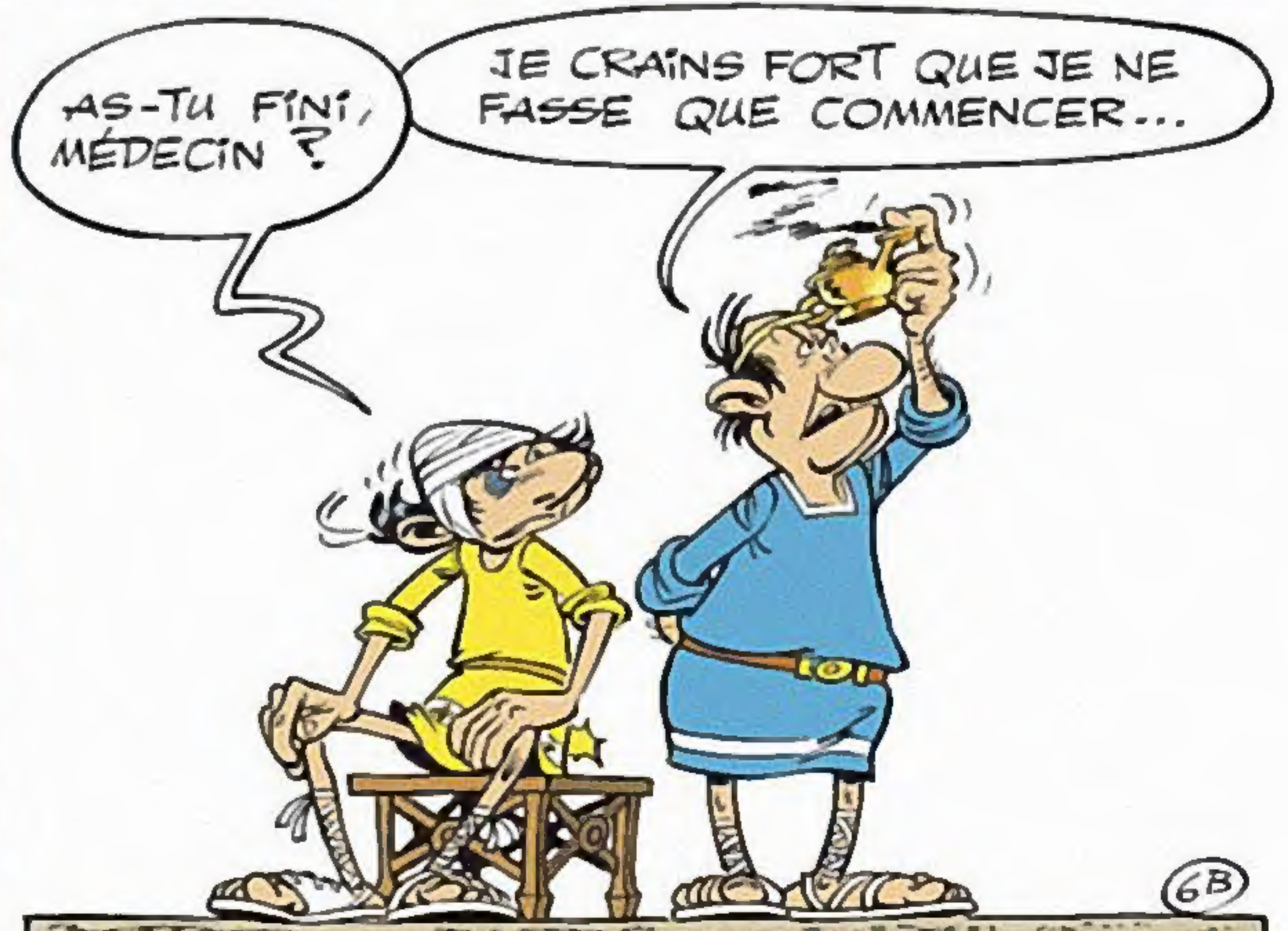


VIENS IDÉFIX,
TU VAS TE COUPER
L'APPÉTIT.

VOUS AVEZ TORT DE VOUS
AVENTURER DANS CETTE FORÊT;
VOUS RISQUEZ D'Y FAIRE DE
MAUVAISES RENCONTRES SI
ON VOUS RETROUVE.

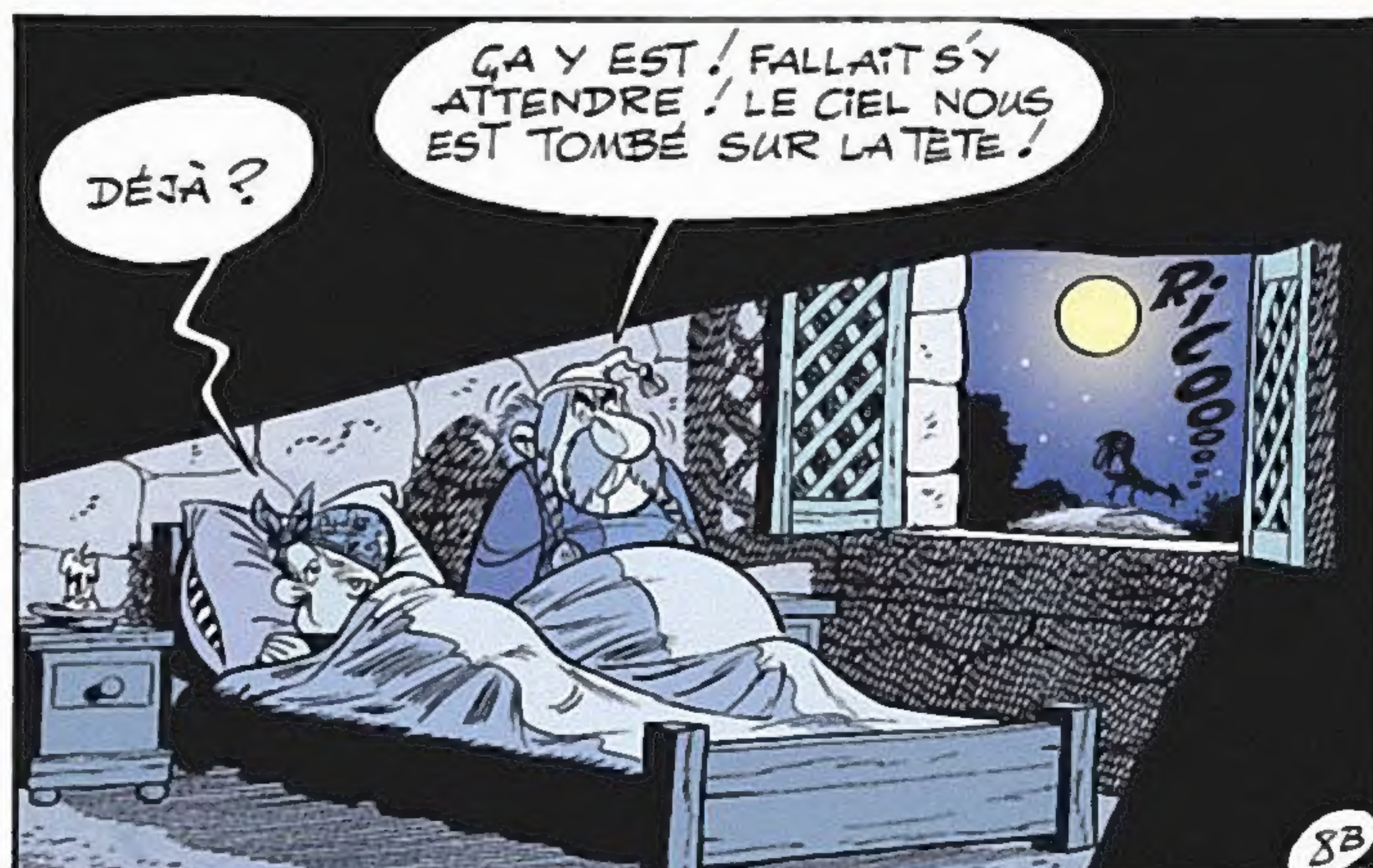


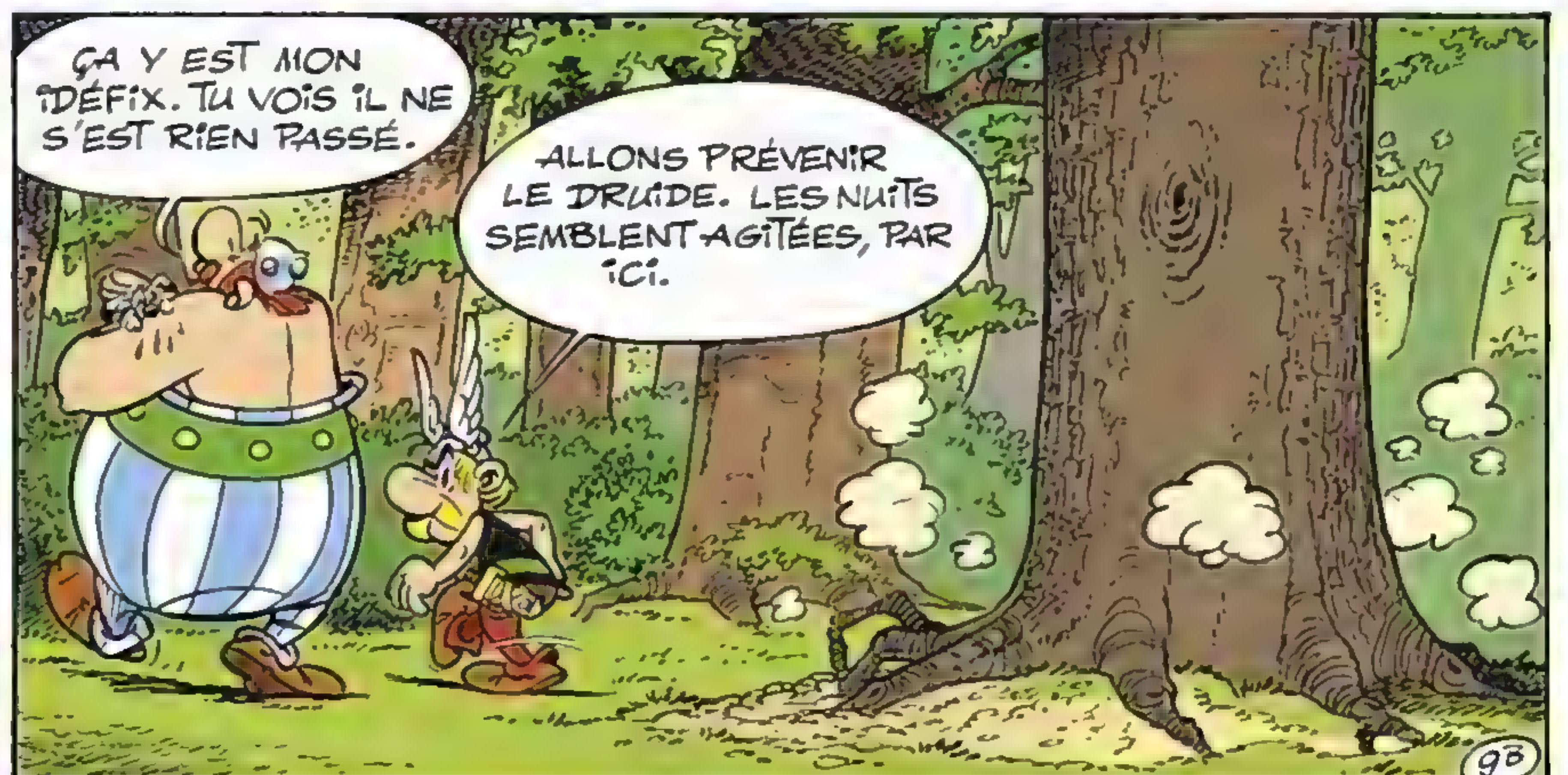
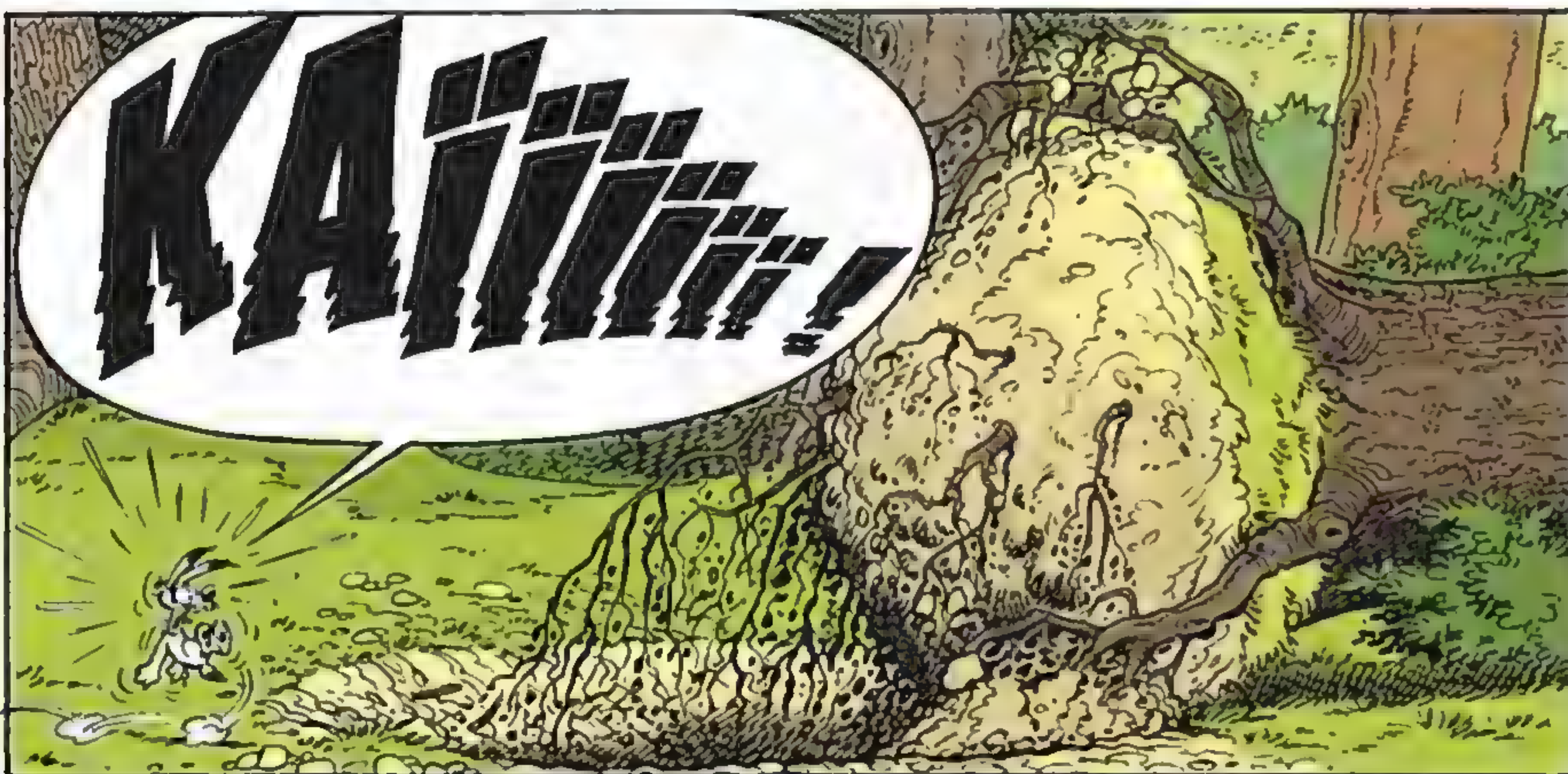


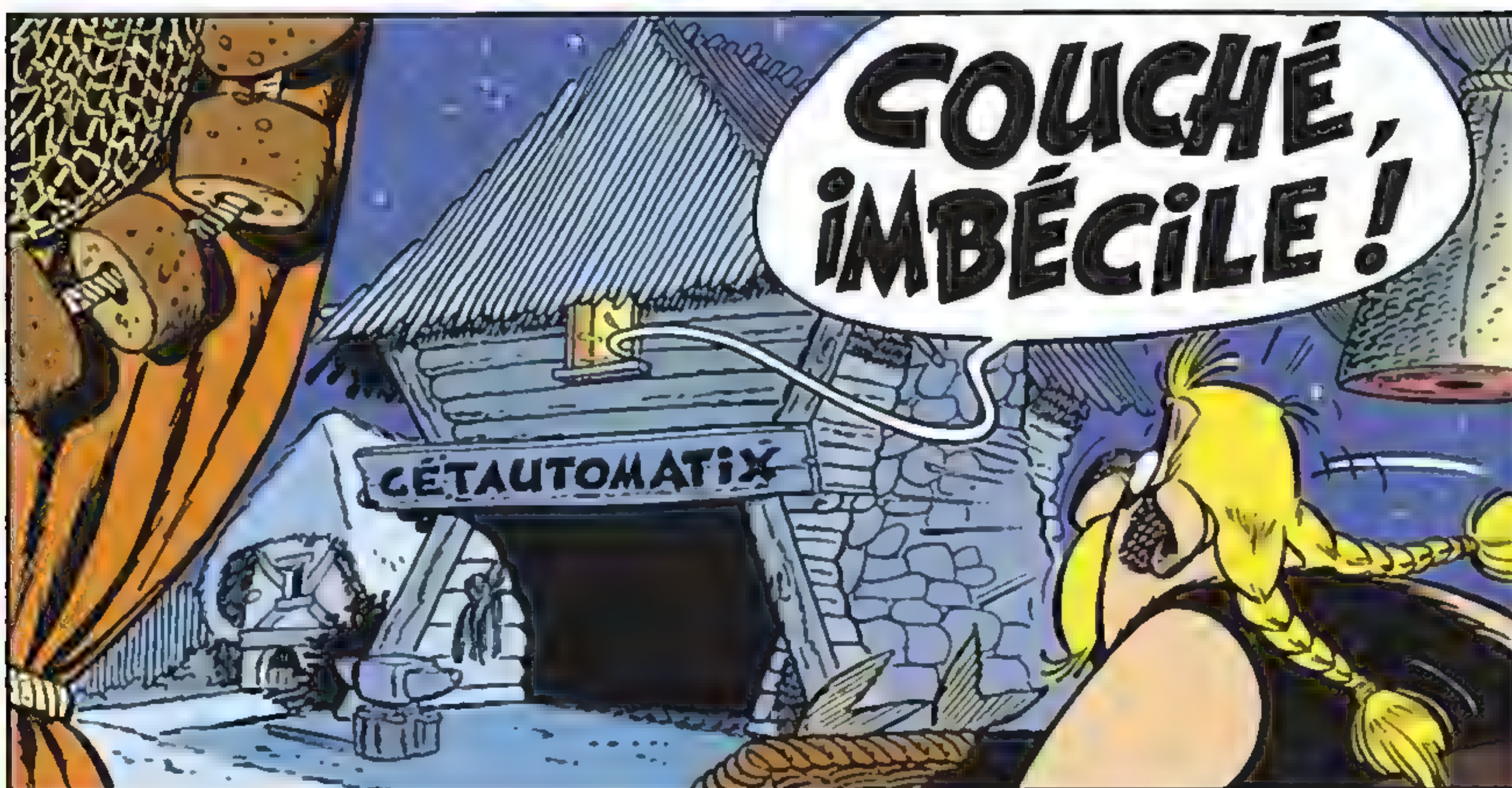


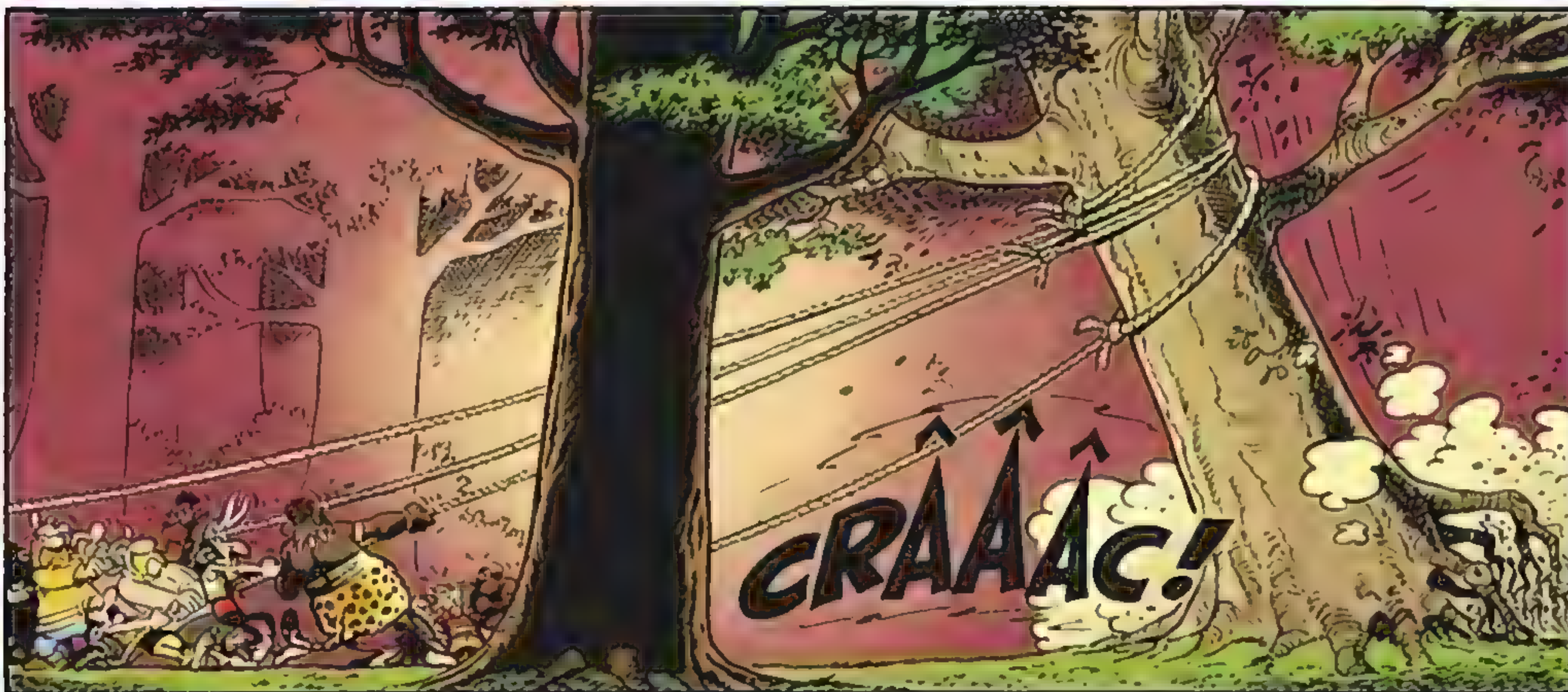
CETTE NUIT LÀ, AVEC LEURS CONTREMAÎTRES ET UNE ESCORTE DE LÉGIONNAIRES, UNE CARAVANE D'ESCLAVES IBÈRES, LUSITANIENS, NUMIDES, BELGES ET GOTHES, SE DIRIGE VERS LA FORÊT...

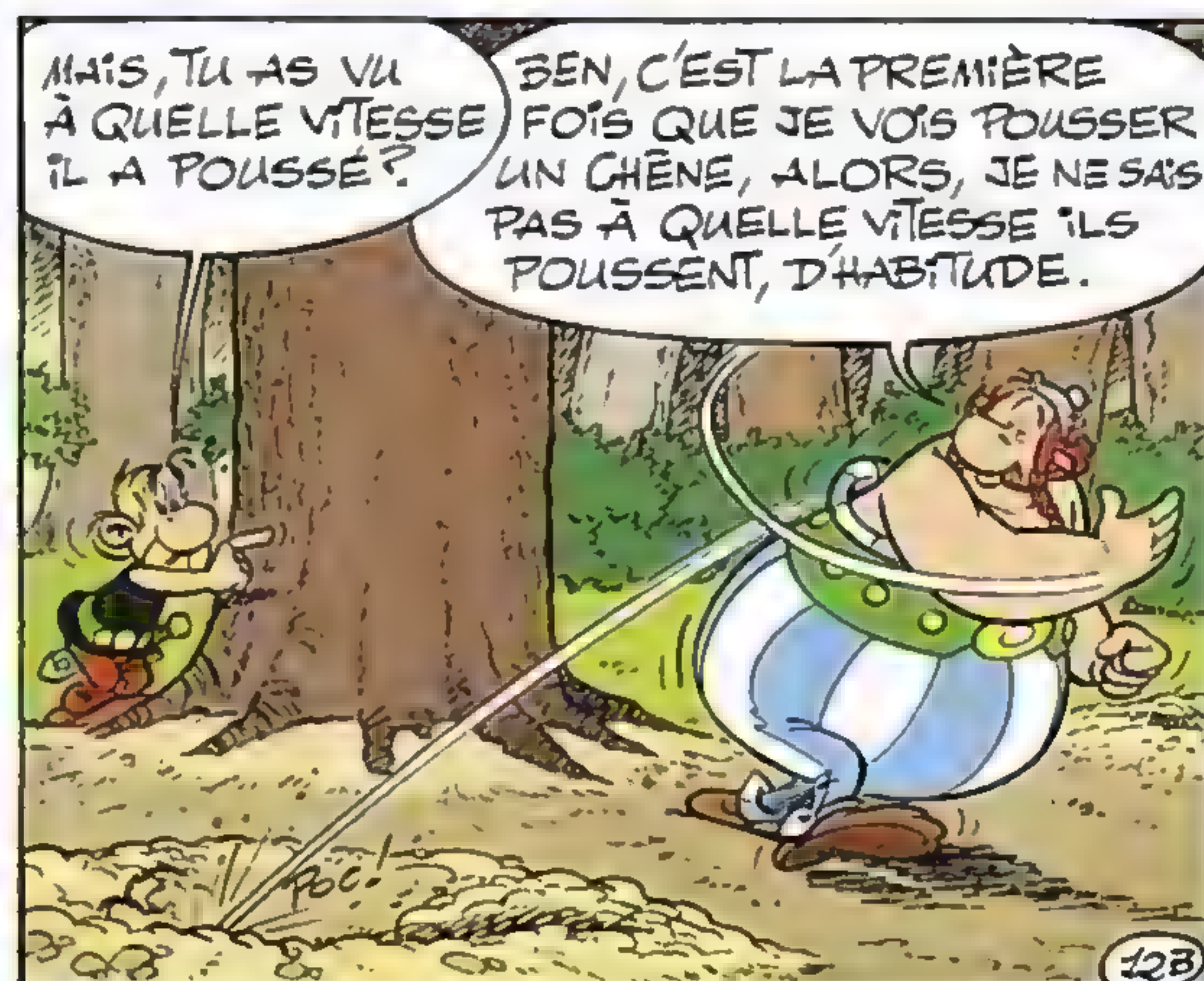
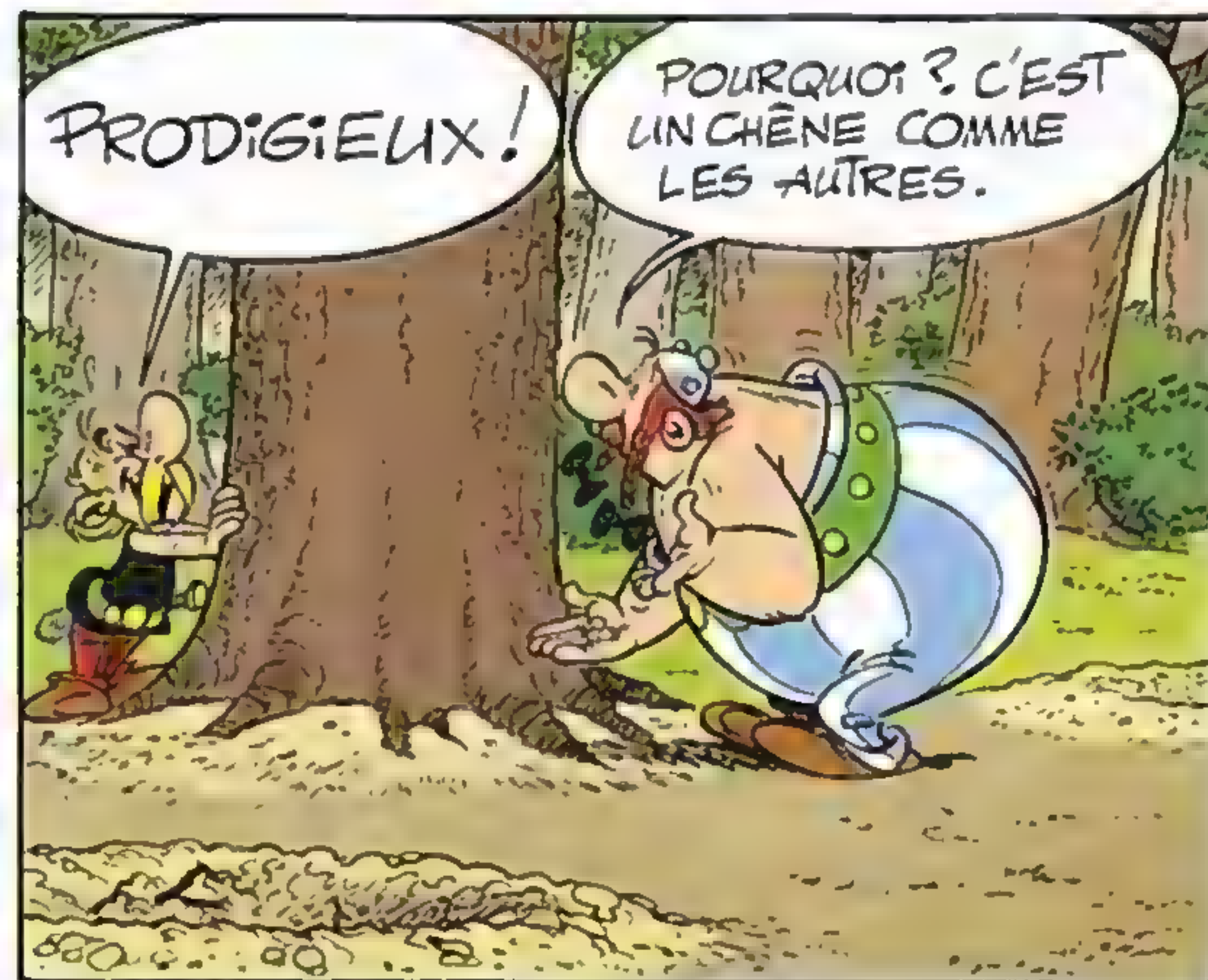
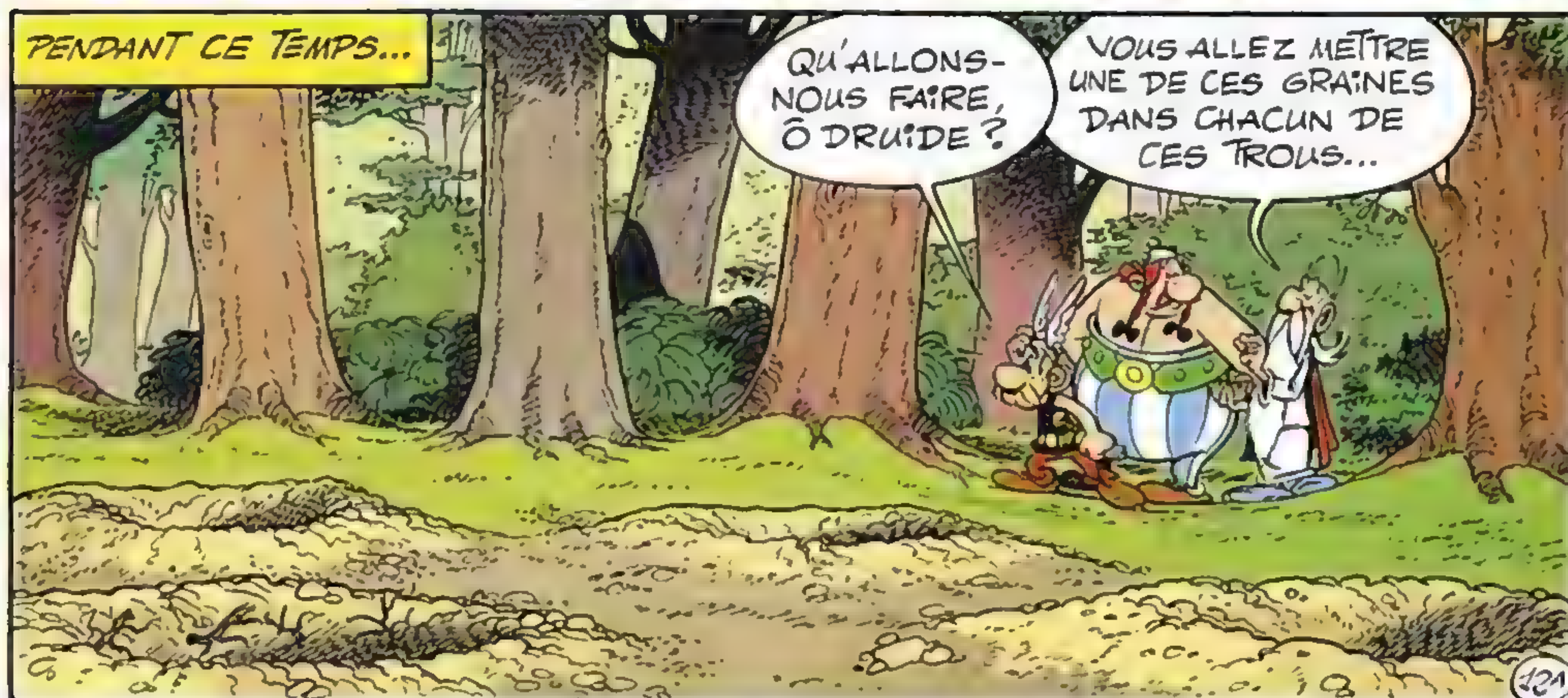


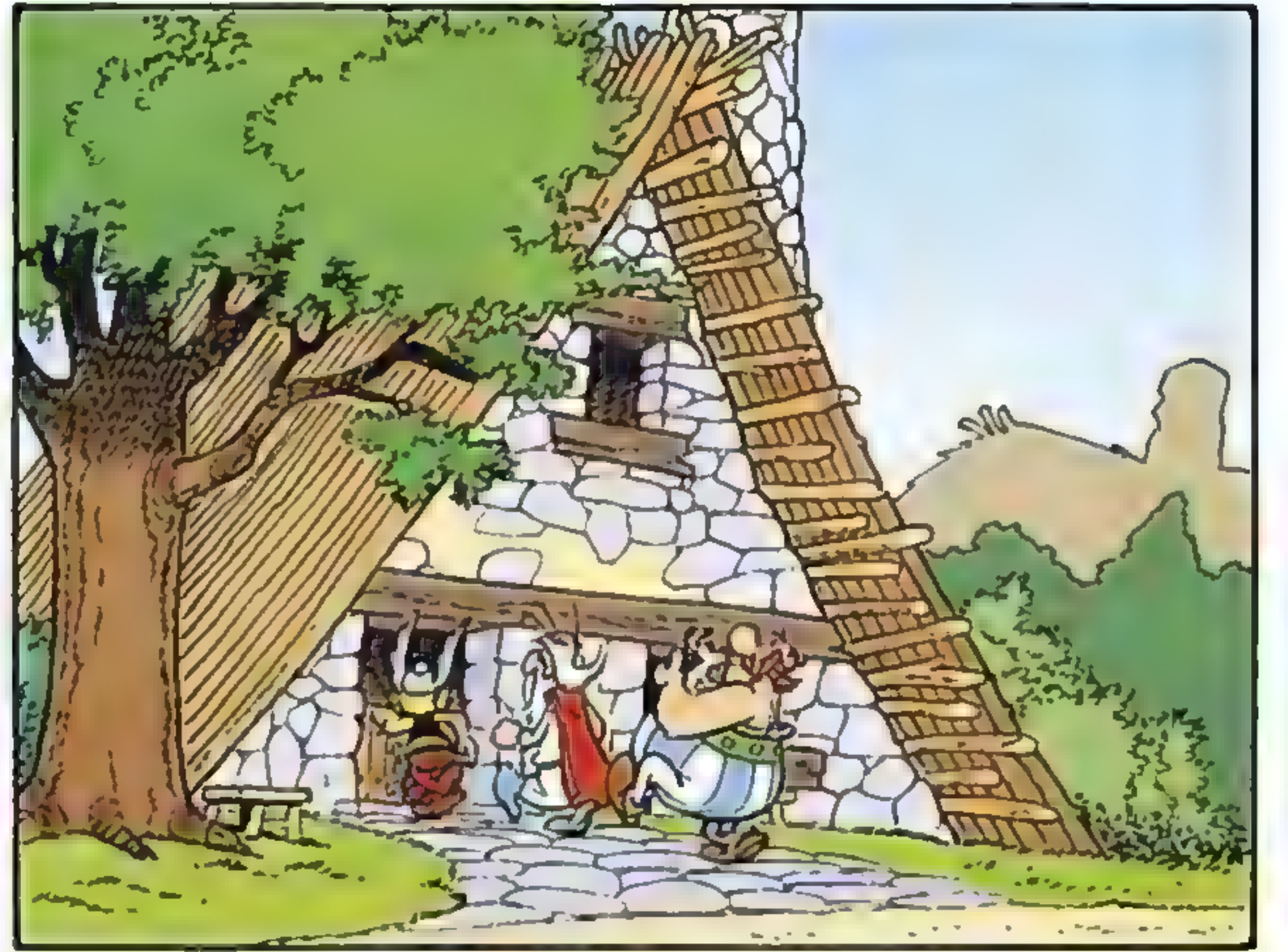
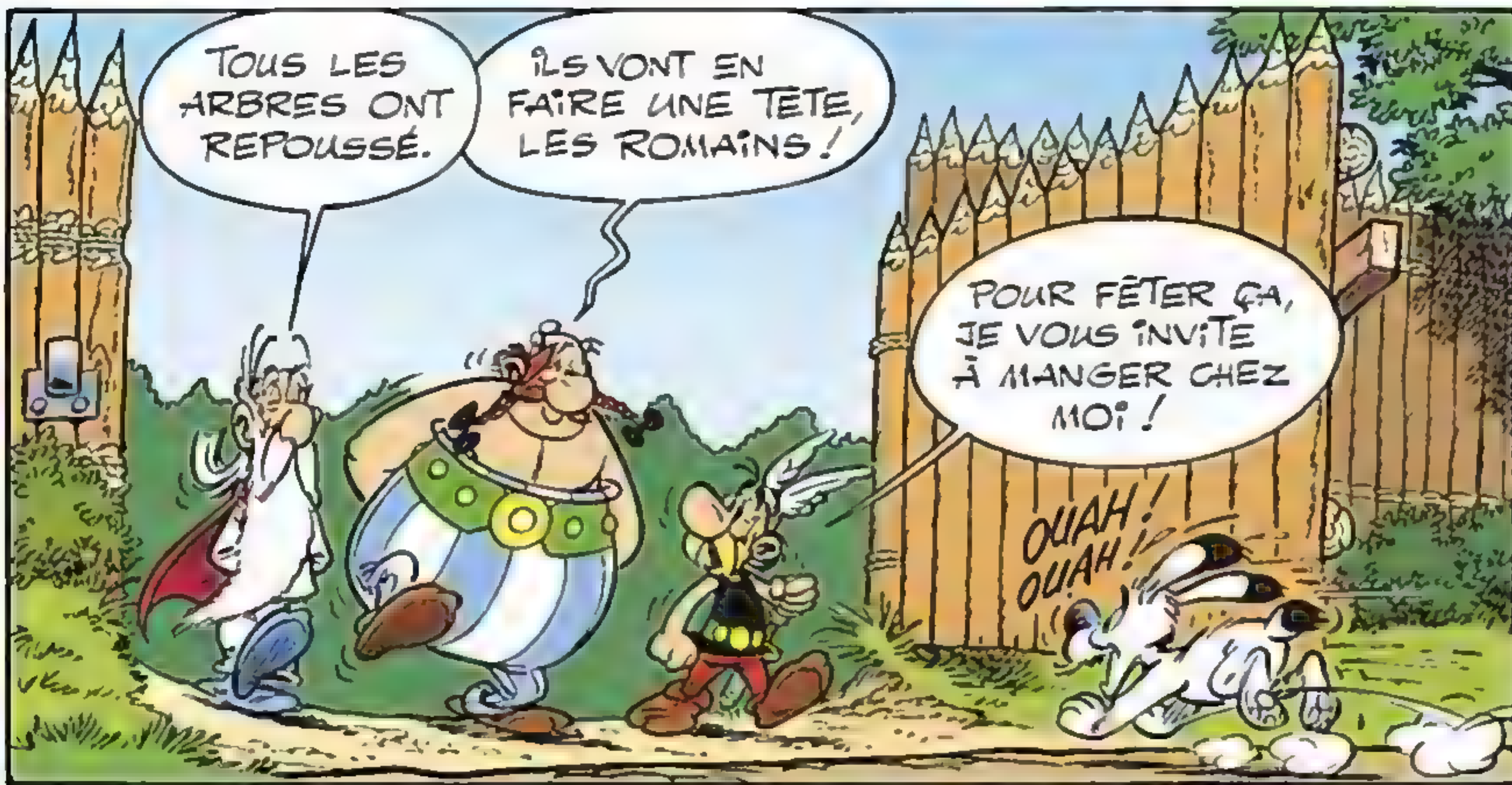


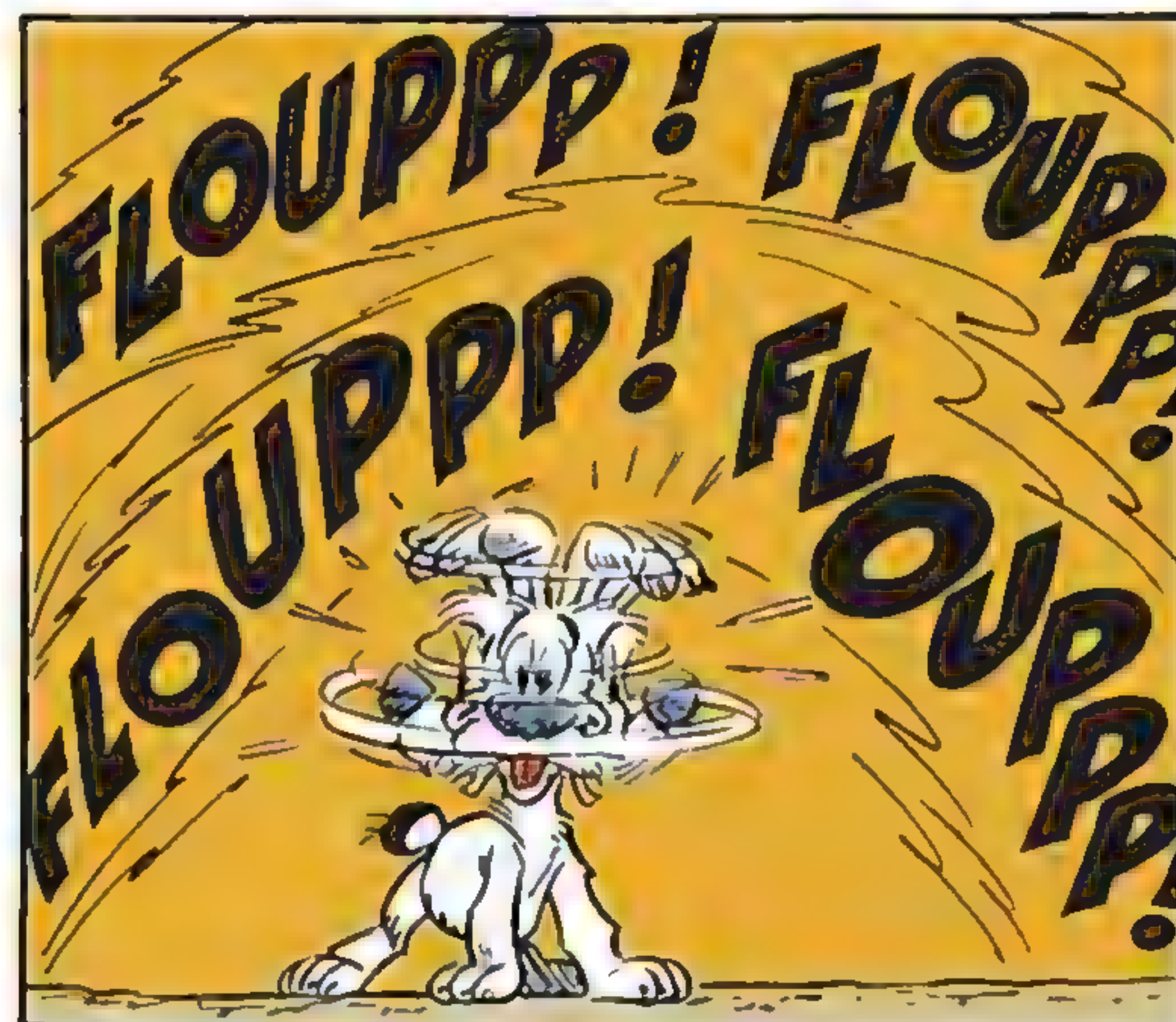


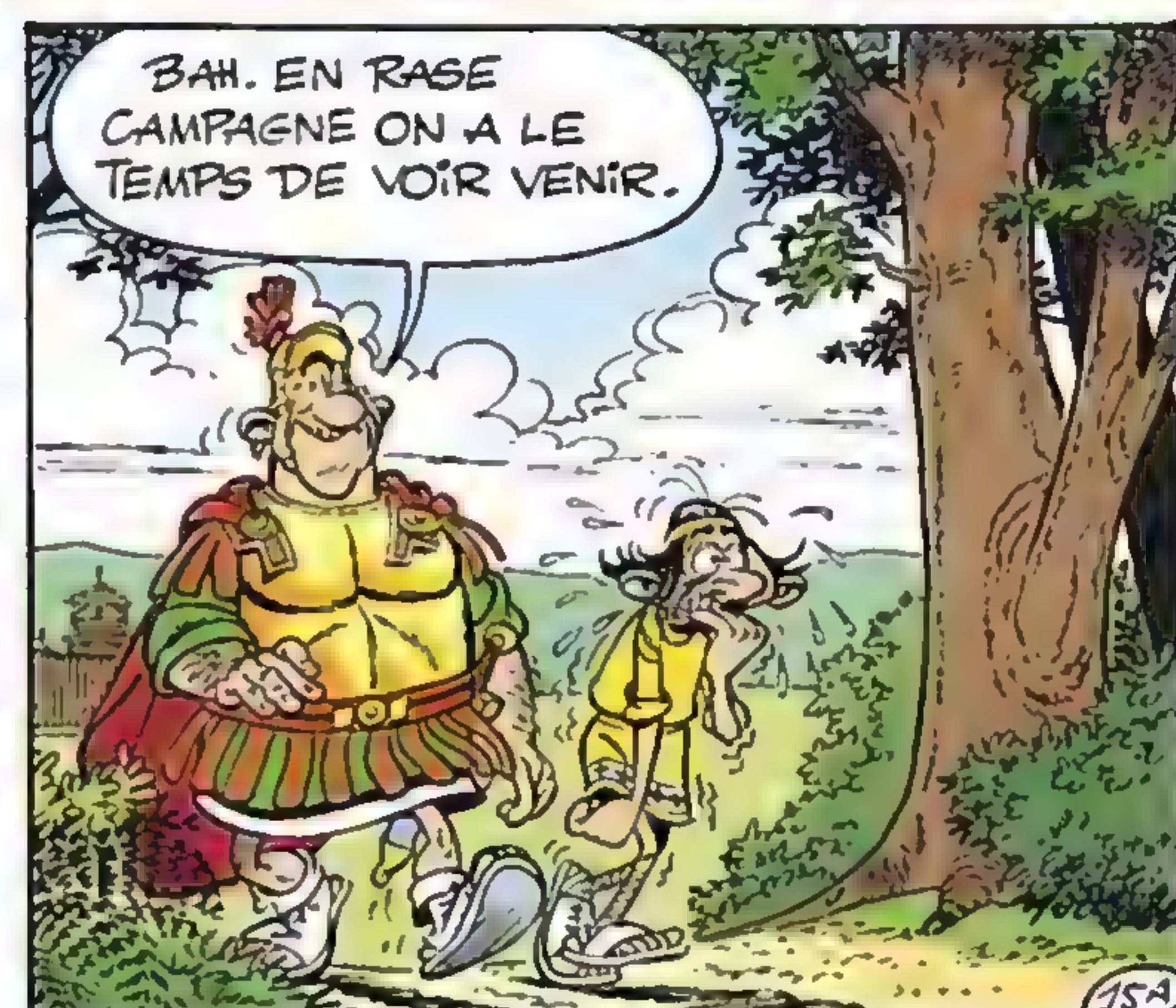


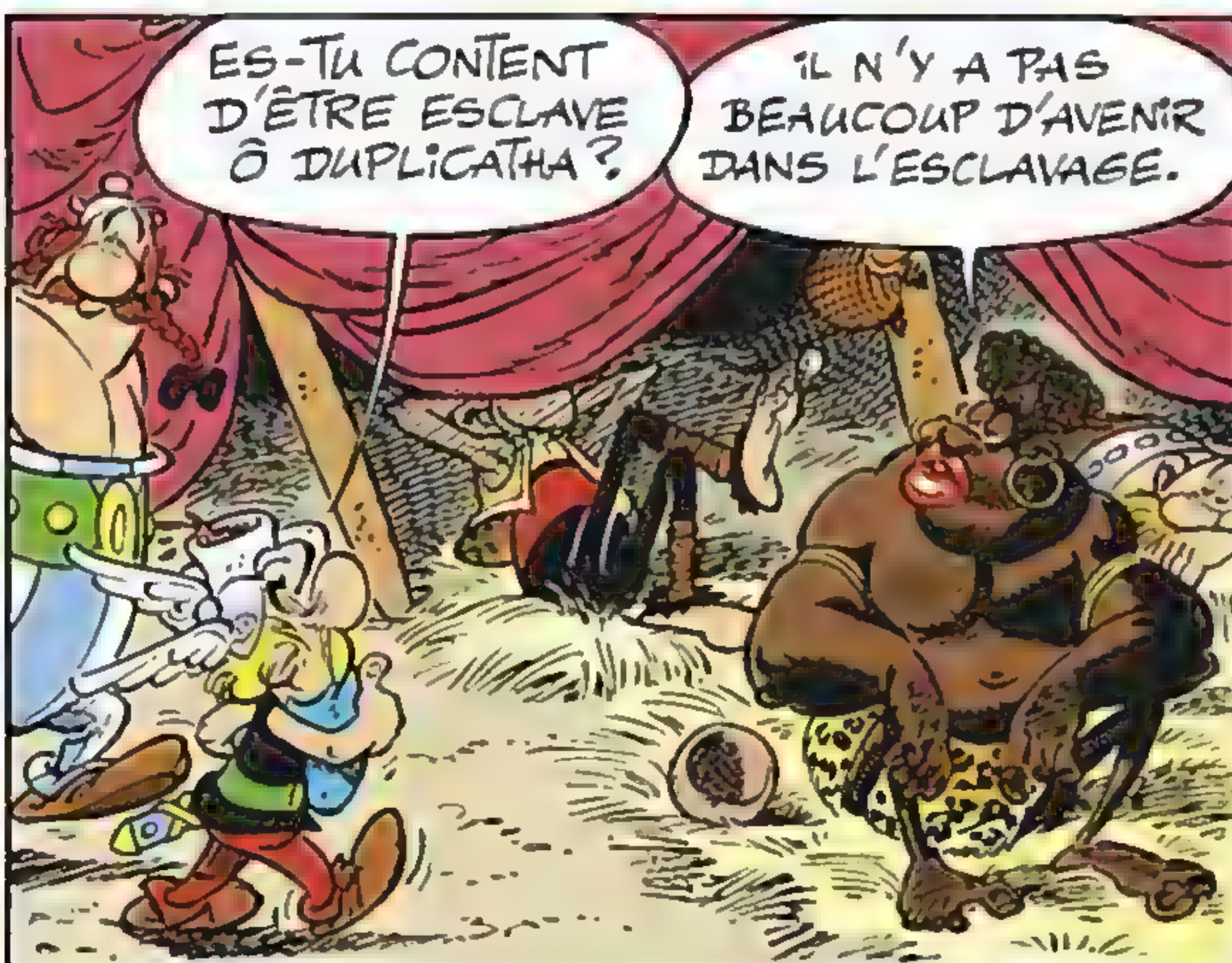
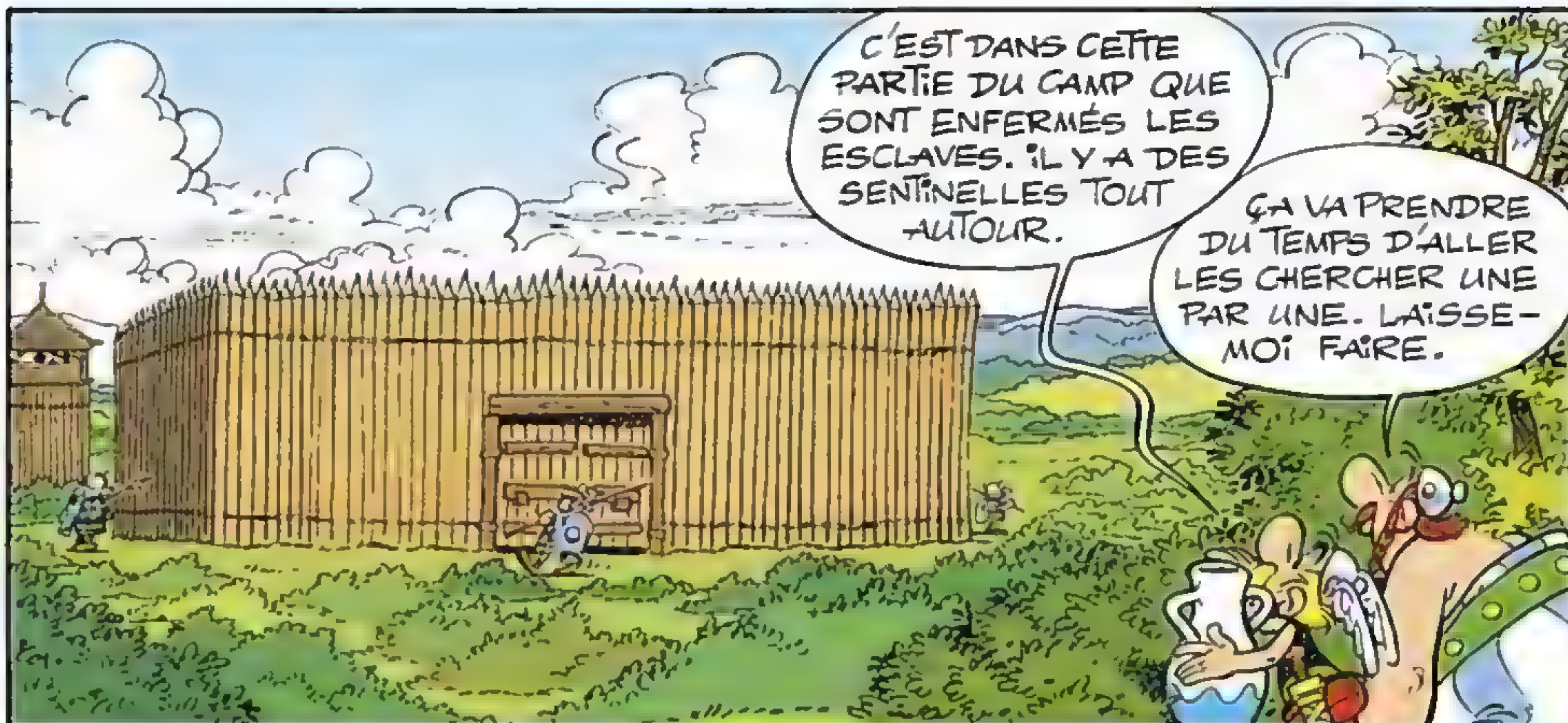


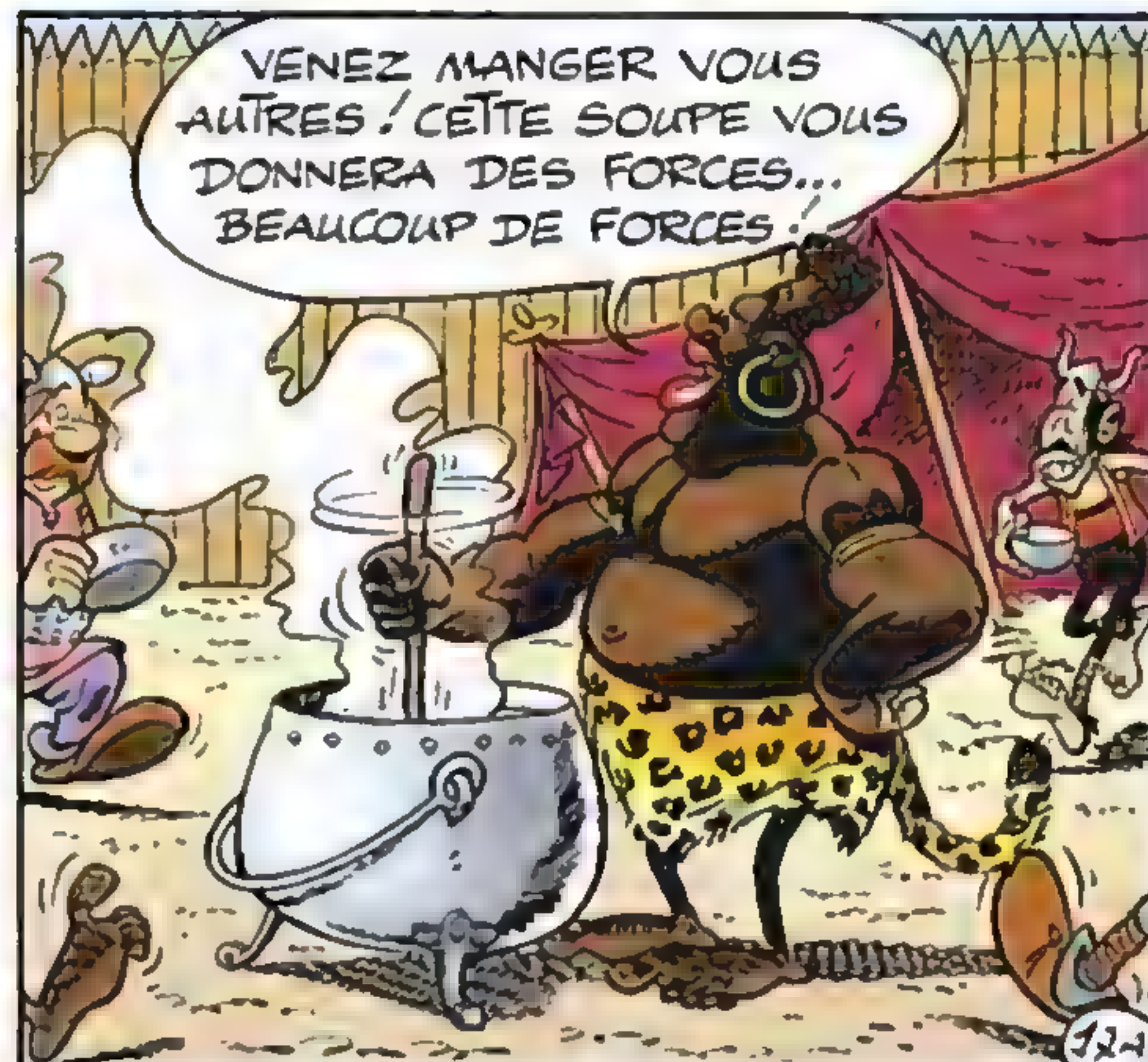
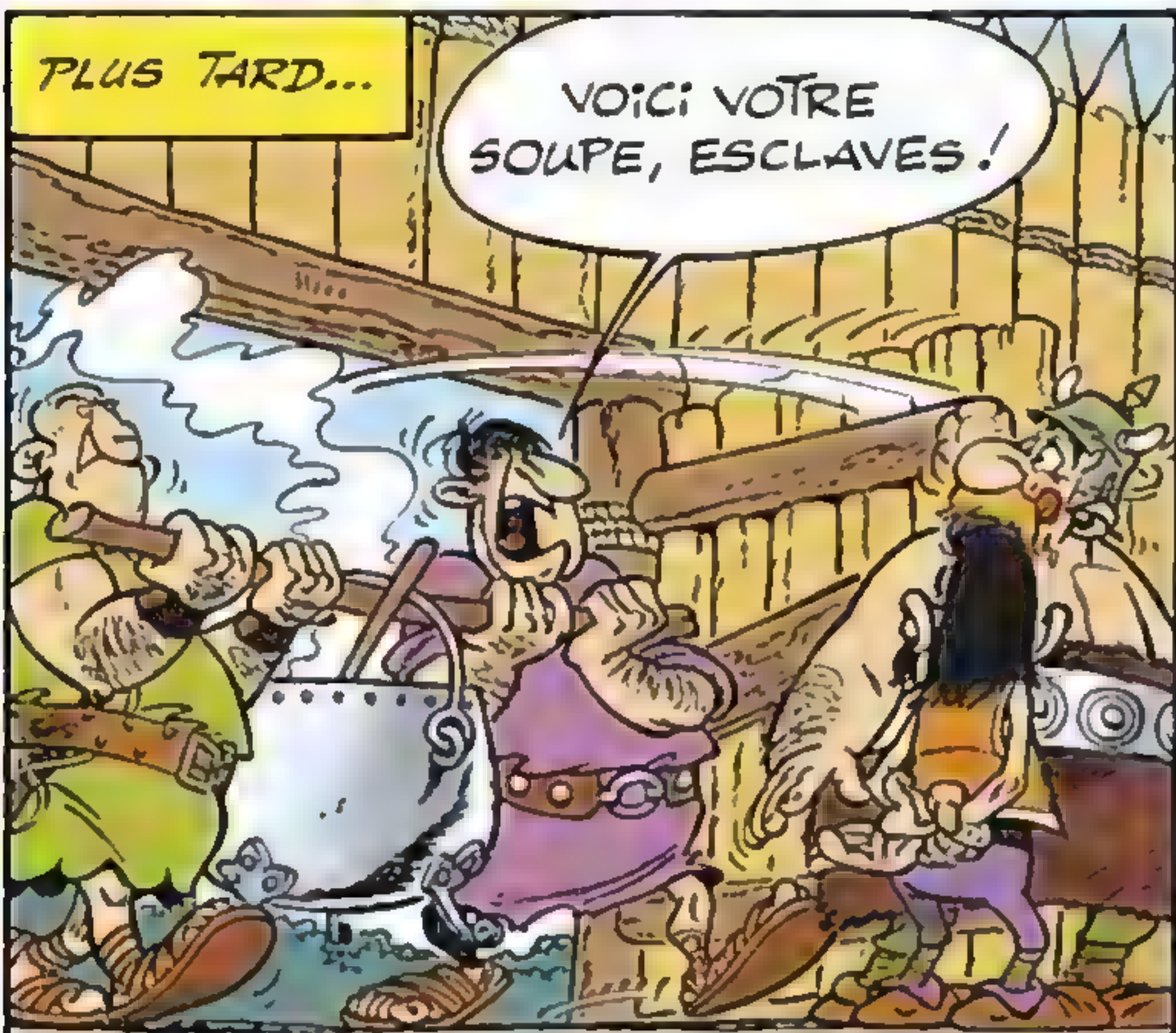


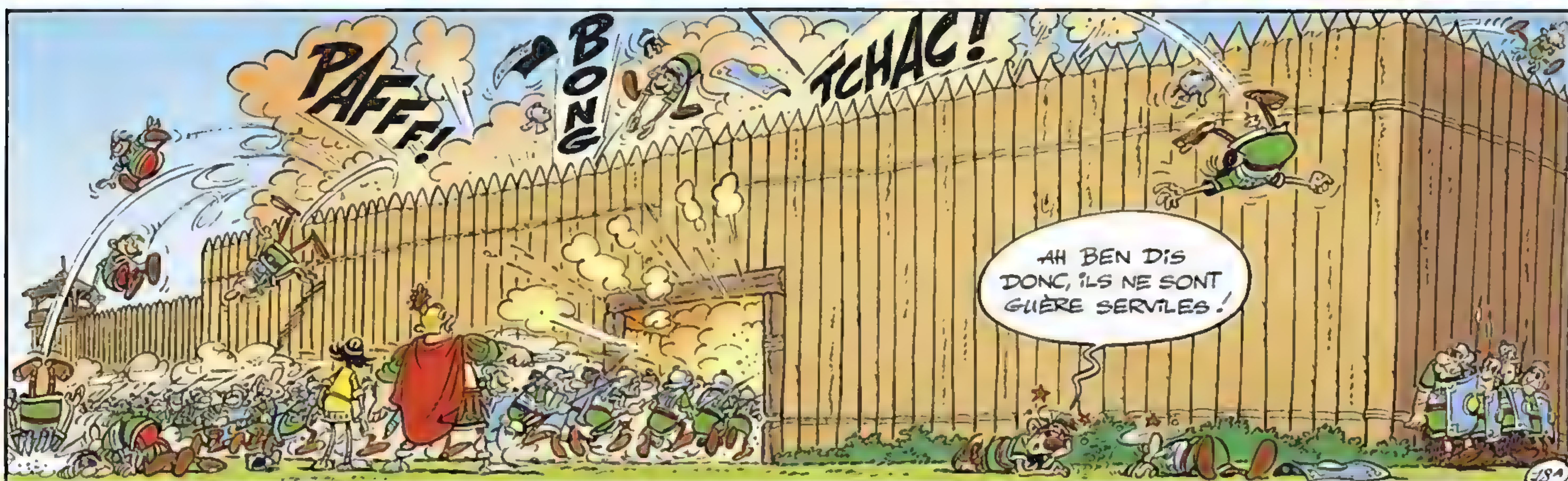


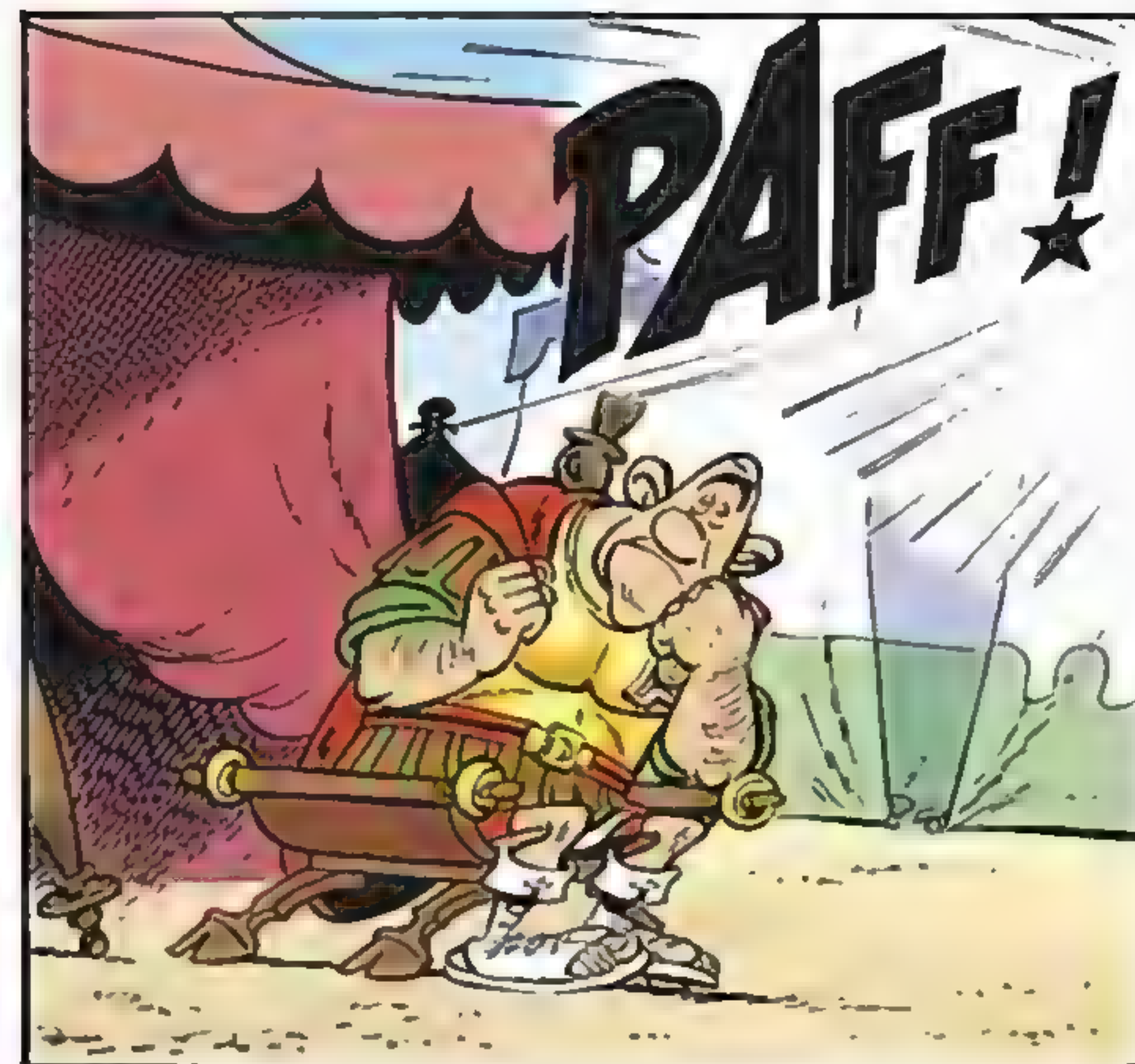


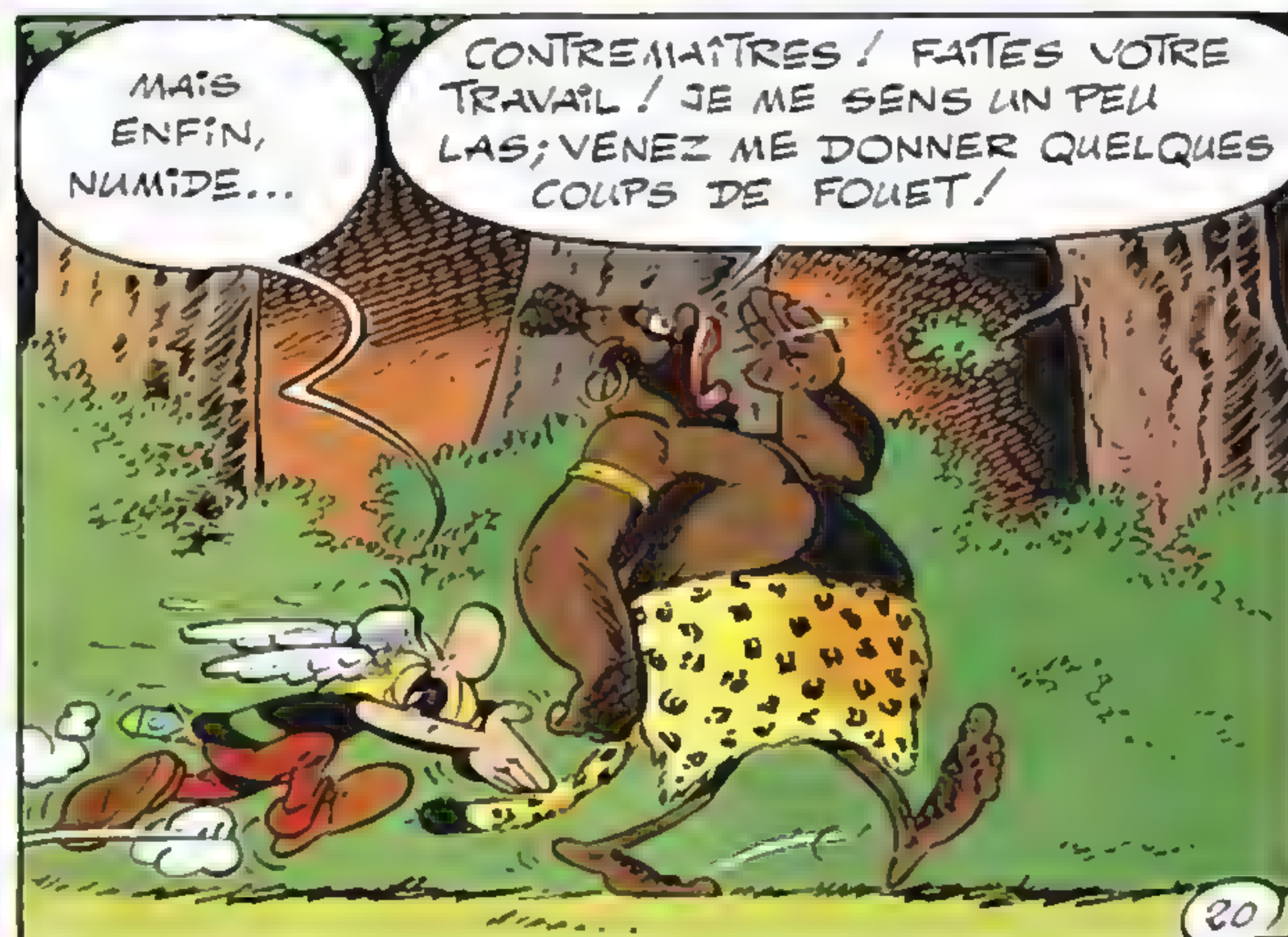
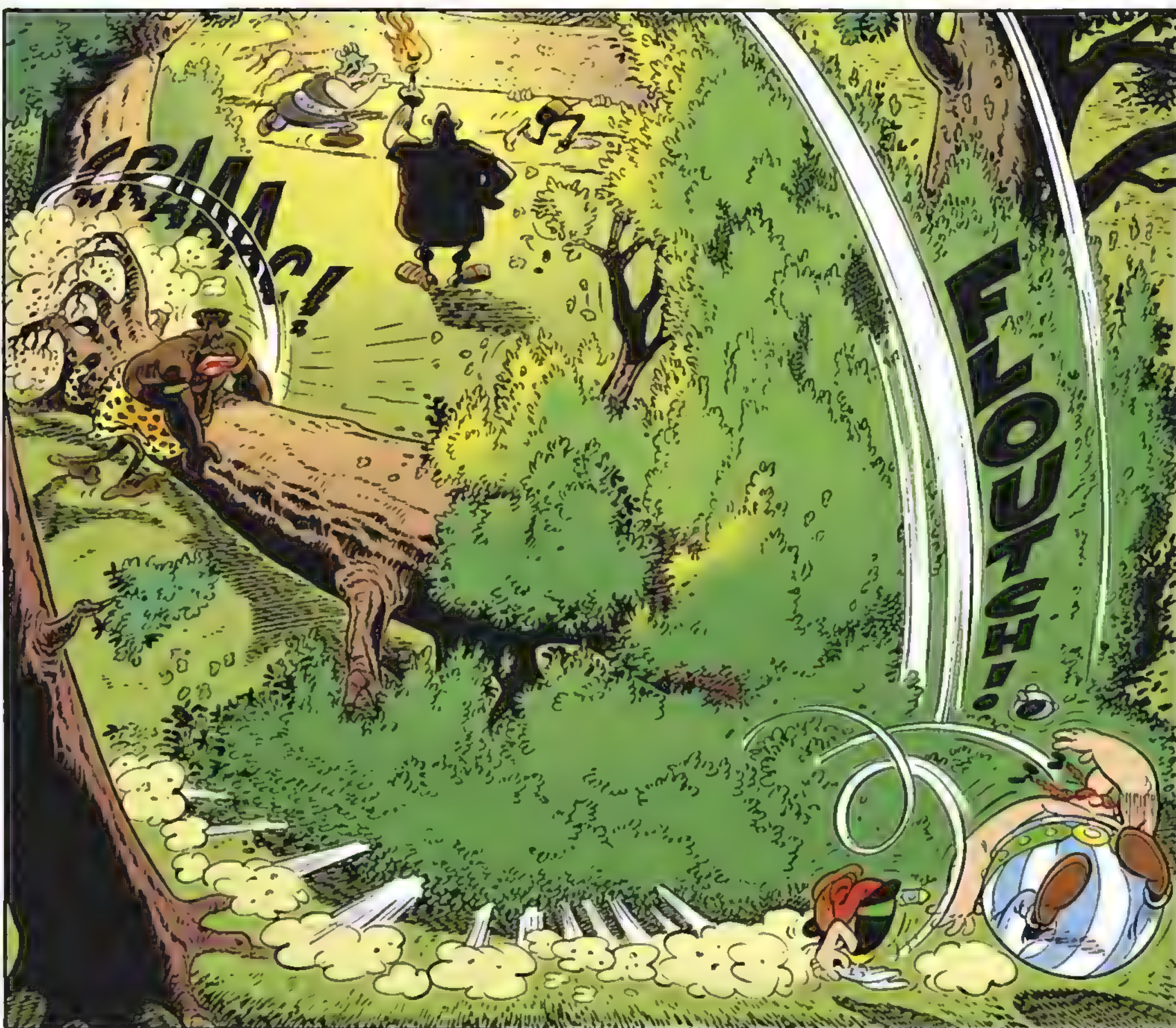


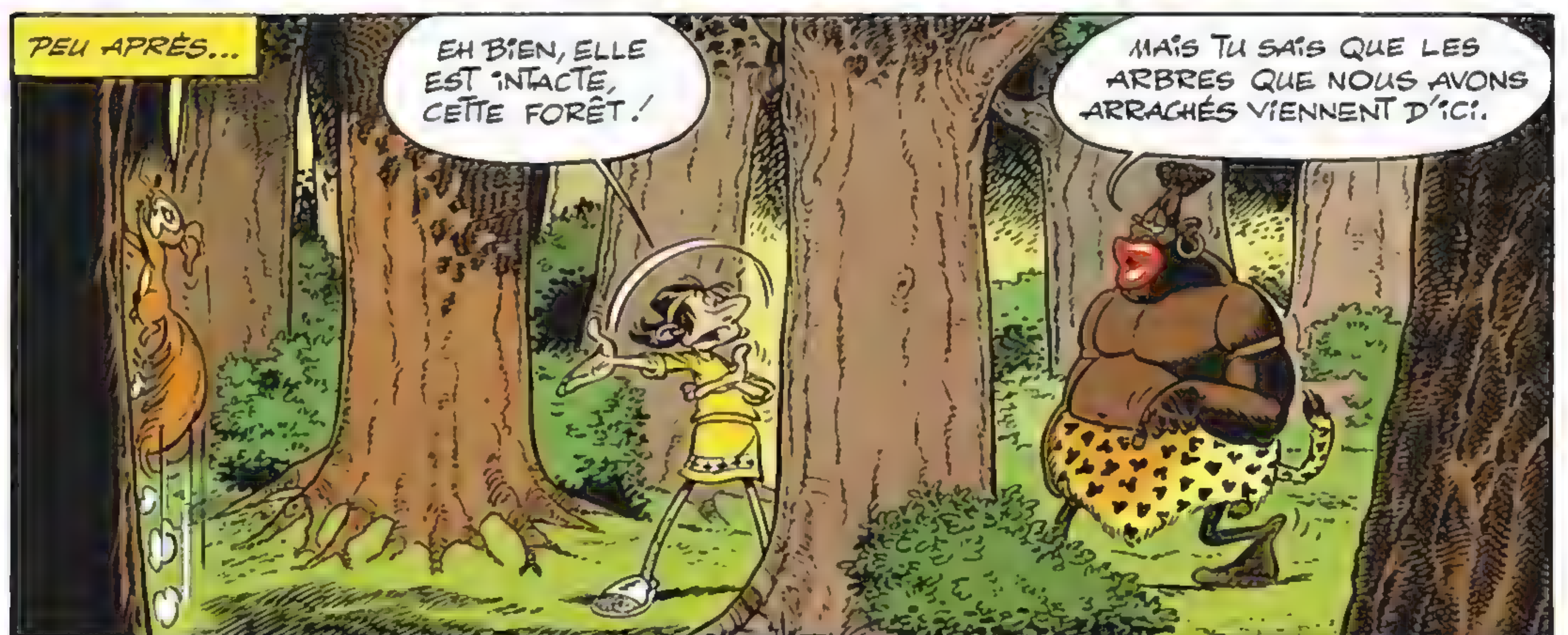
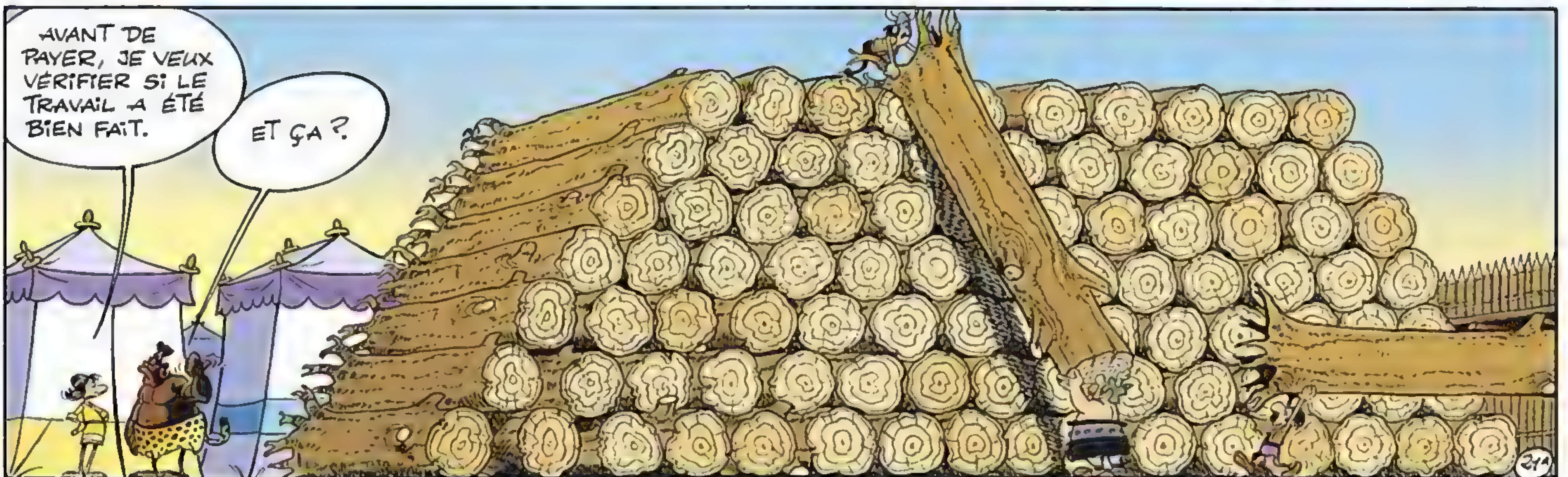


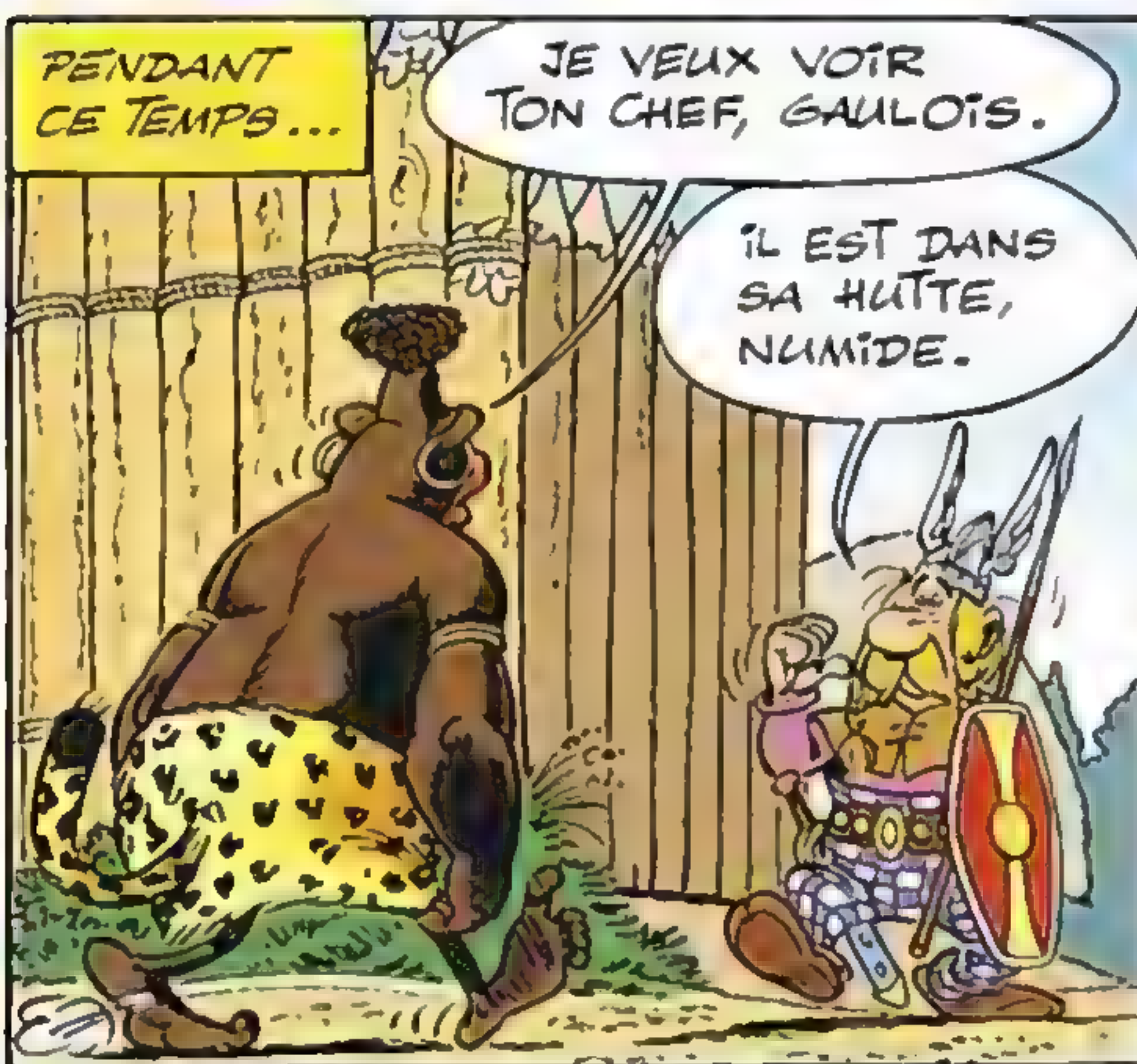


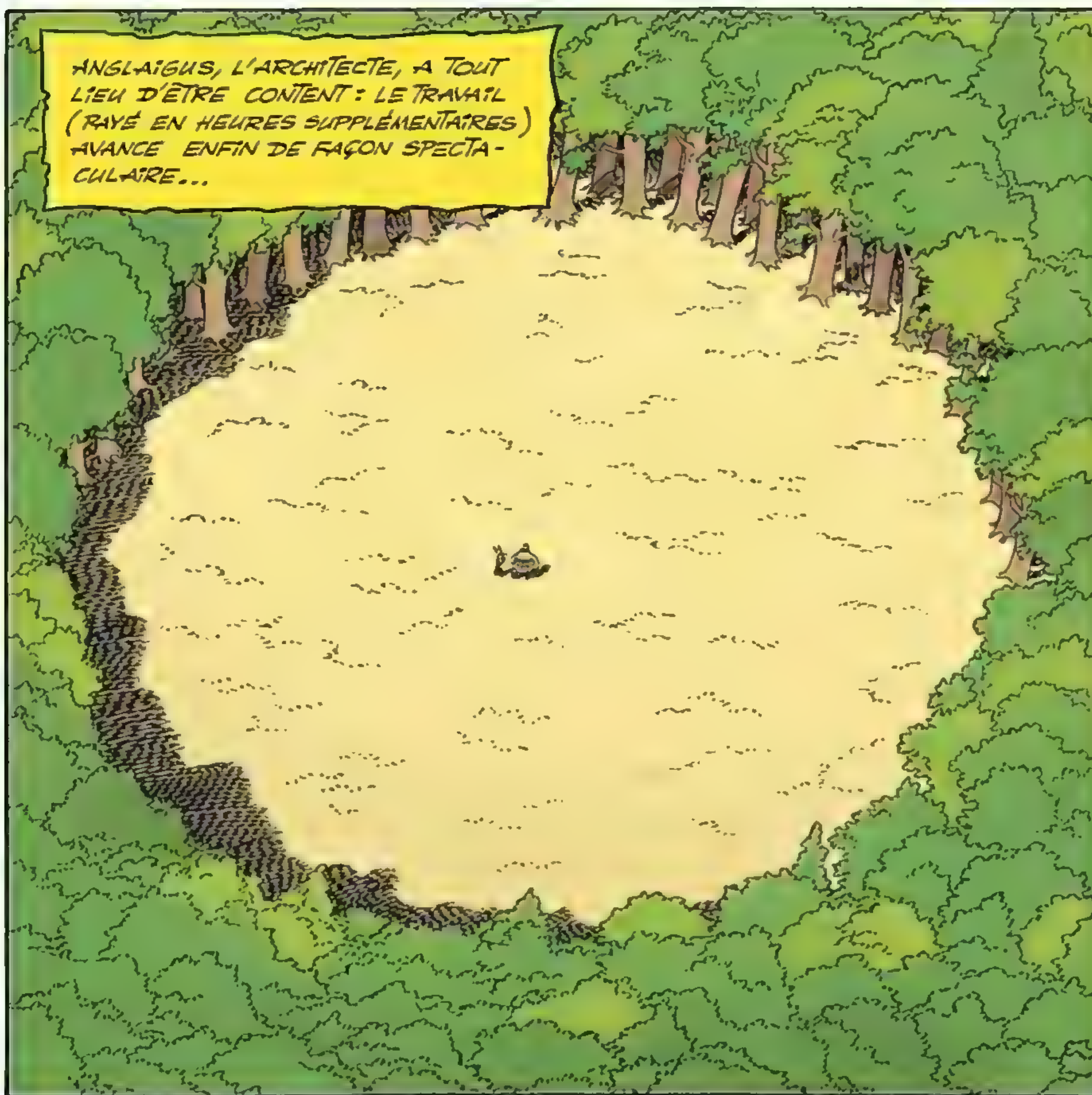


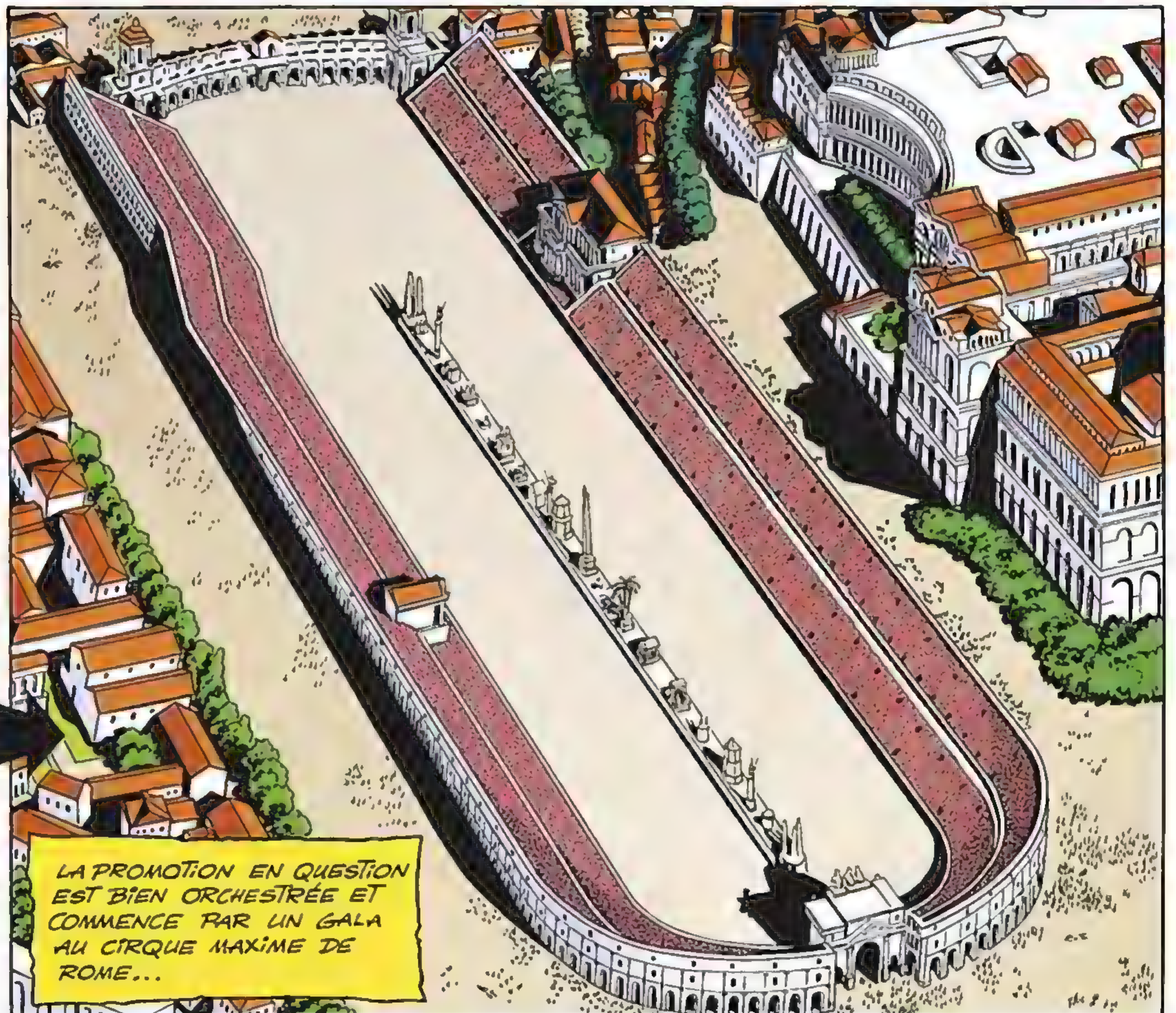
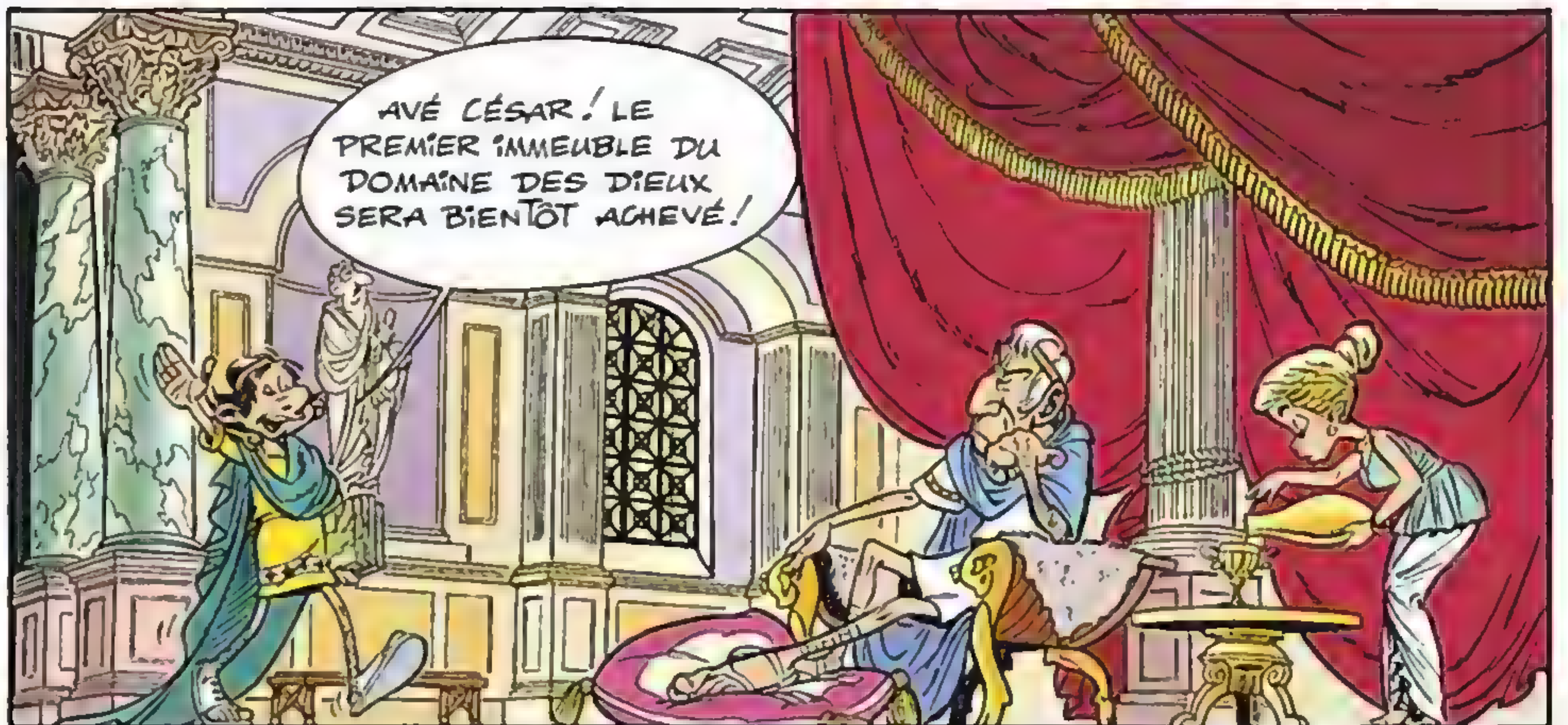












VOVS AIMERIEZ VIVRE
COMME VN DIEV ? ALORS...

LE DOMAINE



VOVS QVI EN AVEZ
ASSEZ DE L'ATMOS-
PHÈRE EMPVANTIE
DE L'VRBS, DE LA TRÉ-
PIDATION D'VNE VIE
FRÉNÉTIQVE, VN AIR
PVR ET EMBVMÉ VOVS
ATTEND DANS VN VASTE
ET SVPERBE PARC
NATVREL...

ET CELA, A MOINS DE TROIS SEMAINES DV CENTRE DE ROME
ET A VNE SEMAINE A PEINE DV CENTRE DE LVTECE (GAVLE)

VNE VIE SAINE ET HEVREVSE,

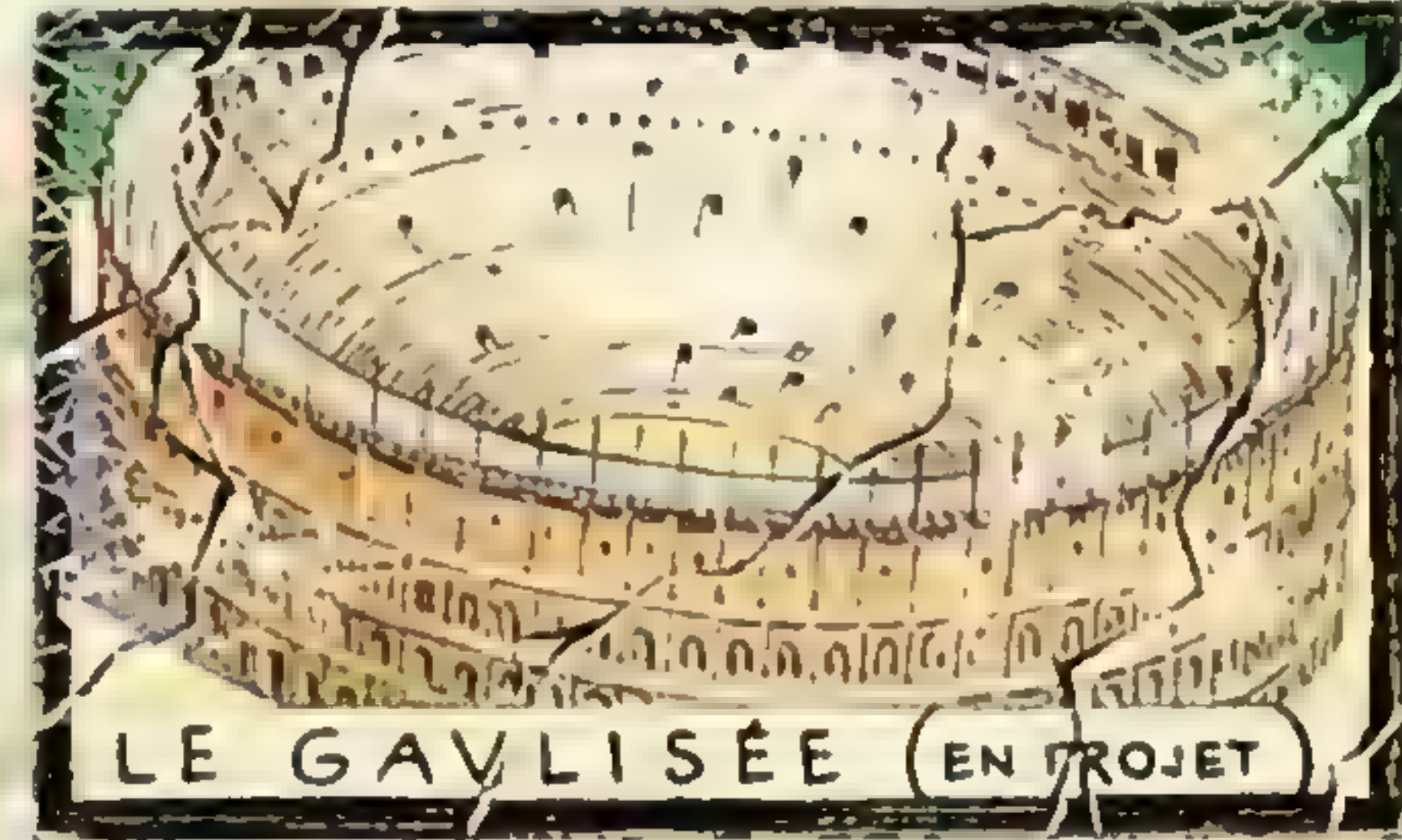
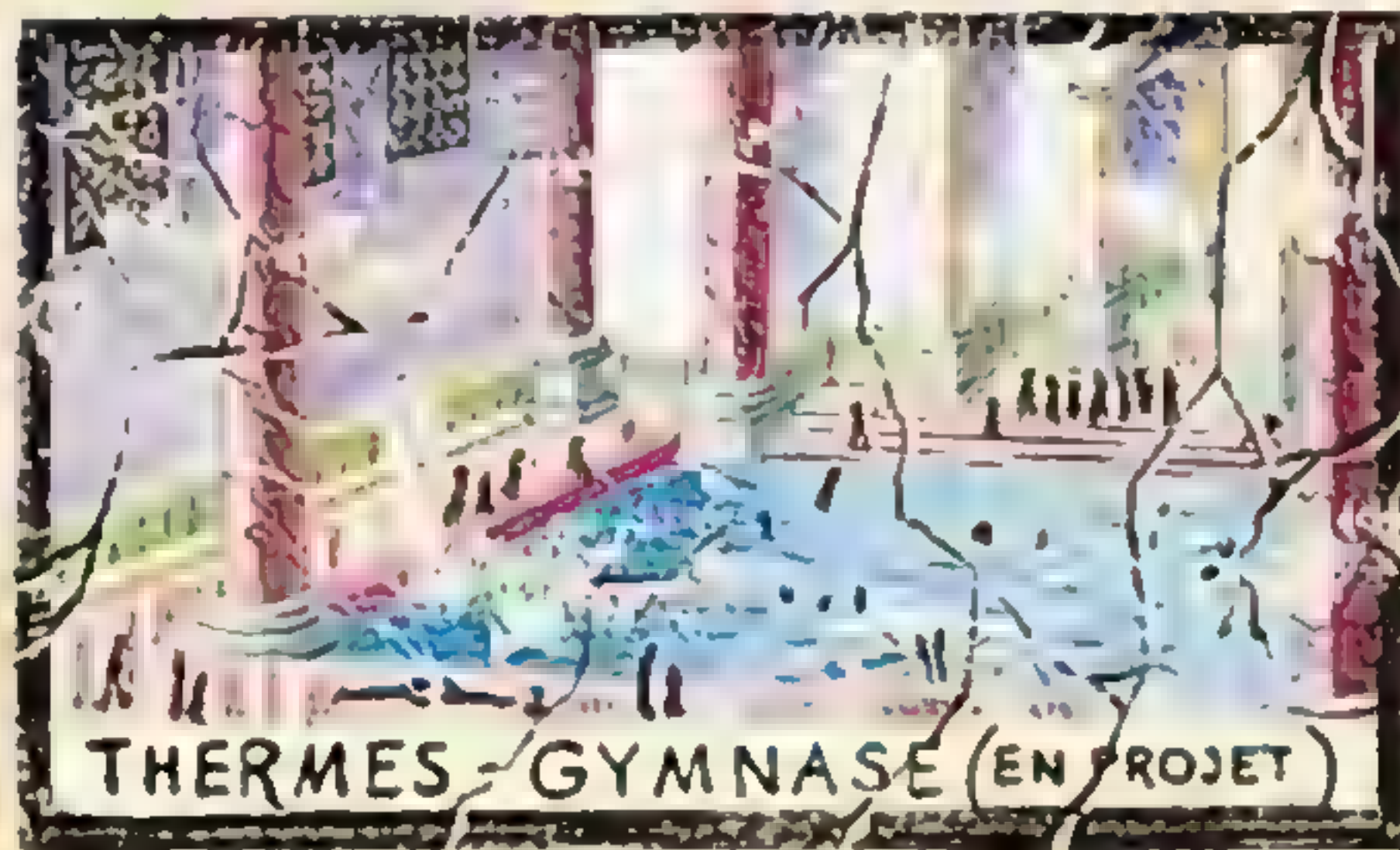
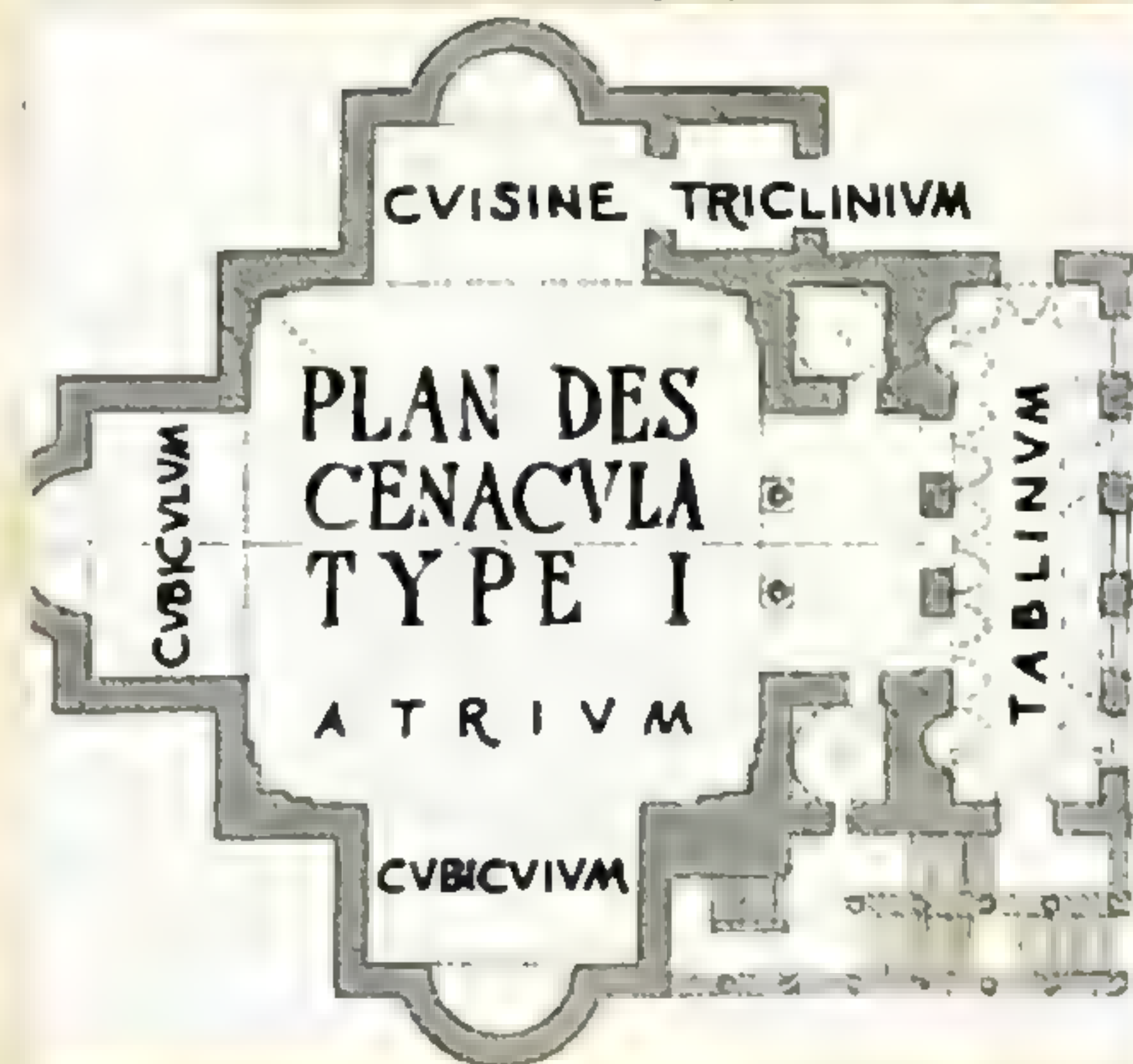
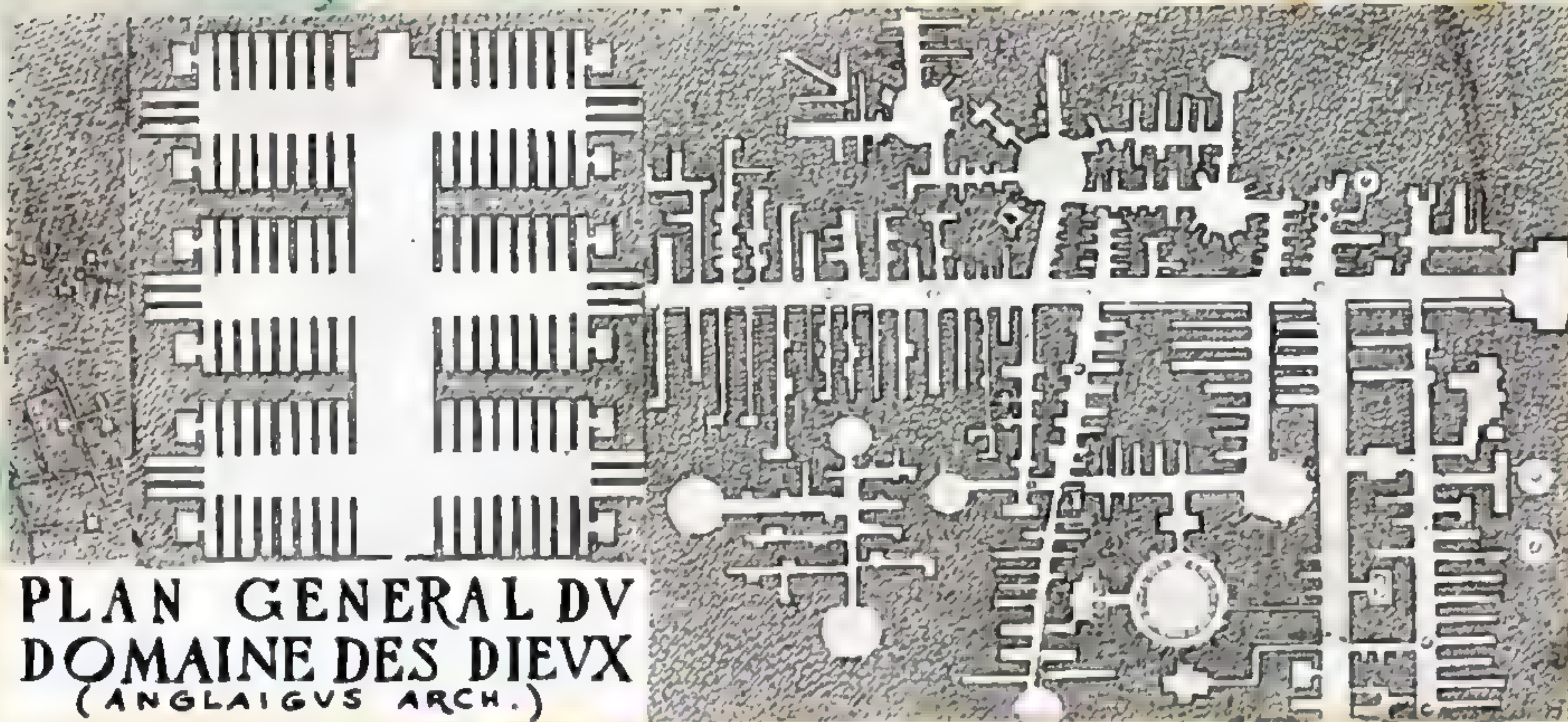


DÈS L'AVRORE, SALVÉE PAR LE CHANT HARMONIEVX
DV COQ GAVLOIS, LES MATRONES SE LÈVENT, AINSI
QVE LEVRS MARIS ET LEVRS ENFANTS. PENDANT QVE
LE MARI SE LIVRE AVX SOINS DV TONSOR (ACHETÉ
SVR PLACE), LA MATRONE S'OCCVPE DE DONNER
DES ORDRES POVR QVE LE JENTACVLVM SOIT SERVI
AVX ENFANTS QVI PARTENT POVR L'ÉCOLE. APRÈS
SEVLEMENT, LA MATRONE FERA APPEL A L'ORNA-
TRICE POVR LVI CONFIER SA COIFFVRE, TOVT
EN REGARDANT LES SANGLIERS GAMBADER SVR
LES PELOVSES DV PARC...



DANS LES ÉCOLES DV DOMAINE DES DIEVX, DES ESCLAVES
SÉLECTIONNÉS (SONT CHARGÉS DE L'ÉDVICATION DES
ENFANTS. ESCLAVES QVI, AVX RÉVNIONS PARENTS-
ESCLAVES, RENDENT COMPTE DV TRAVAIL DES ÉCO-
LIERS. CE QVI PERMET DE DONNER LE FOVET,
SOIT A L'ÉLÈVE, SOIT AV PÉDAGOGVE EN
CAS DE DIVERGENCE D'OPINIONS. PENDANT
QVE LES ENFANTS SONT À L'ÉCOLE, LE MARI
VA À SON TRAVAIL. S'IL TRAVAILLE À ROME,
IL REVIENT CHEZ LVI TOVTES LES SIX
SEMAINES PASSER VNE BONNE NVIT.

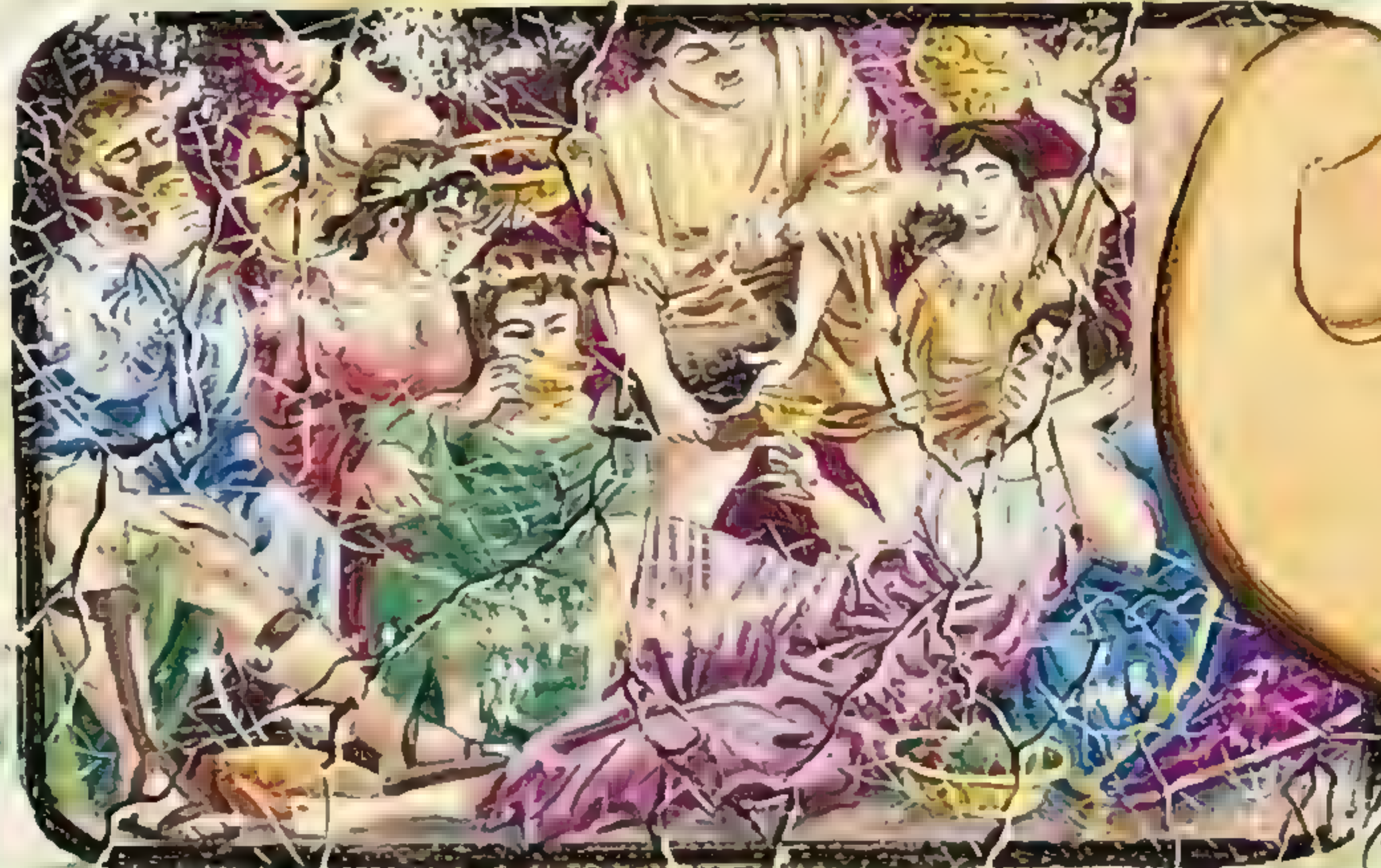
DES DIEUX EST POVR VOVS!

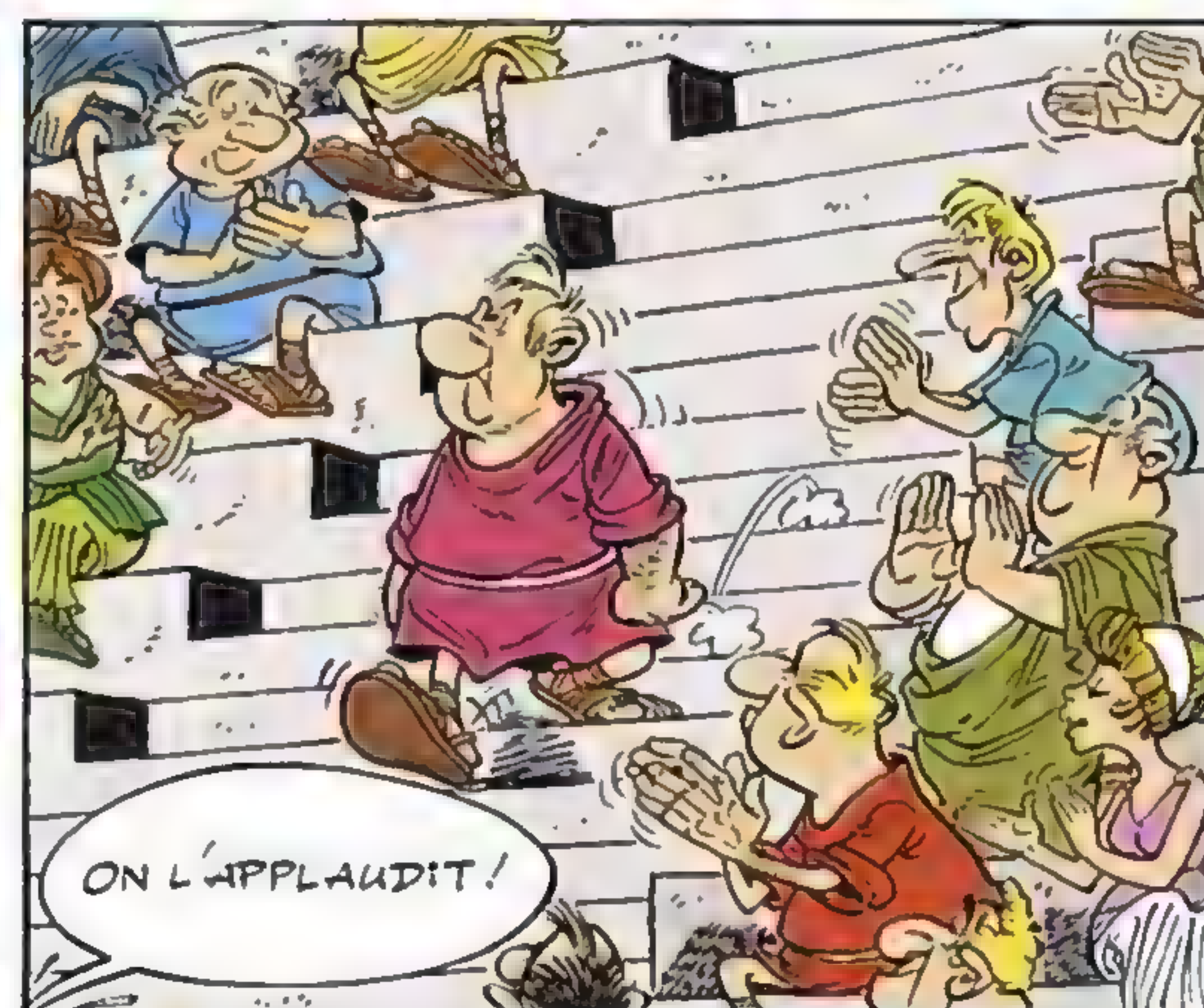
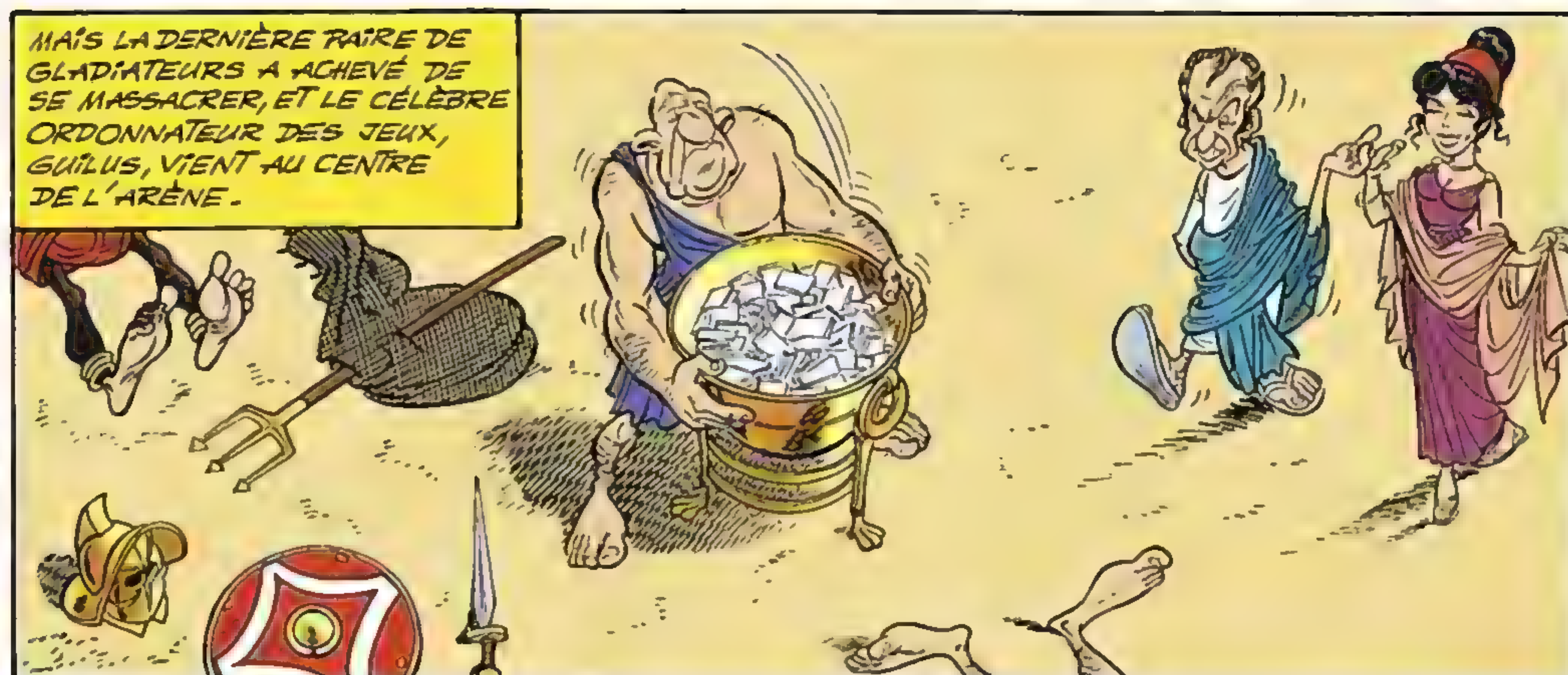


DIGNE DE CELLE D'VN DIEV!

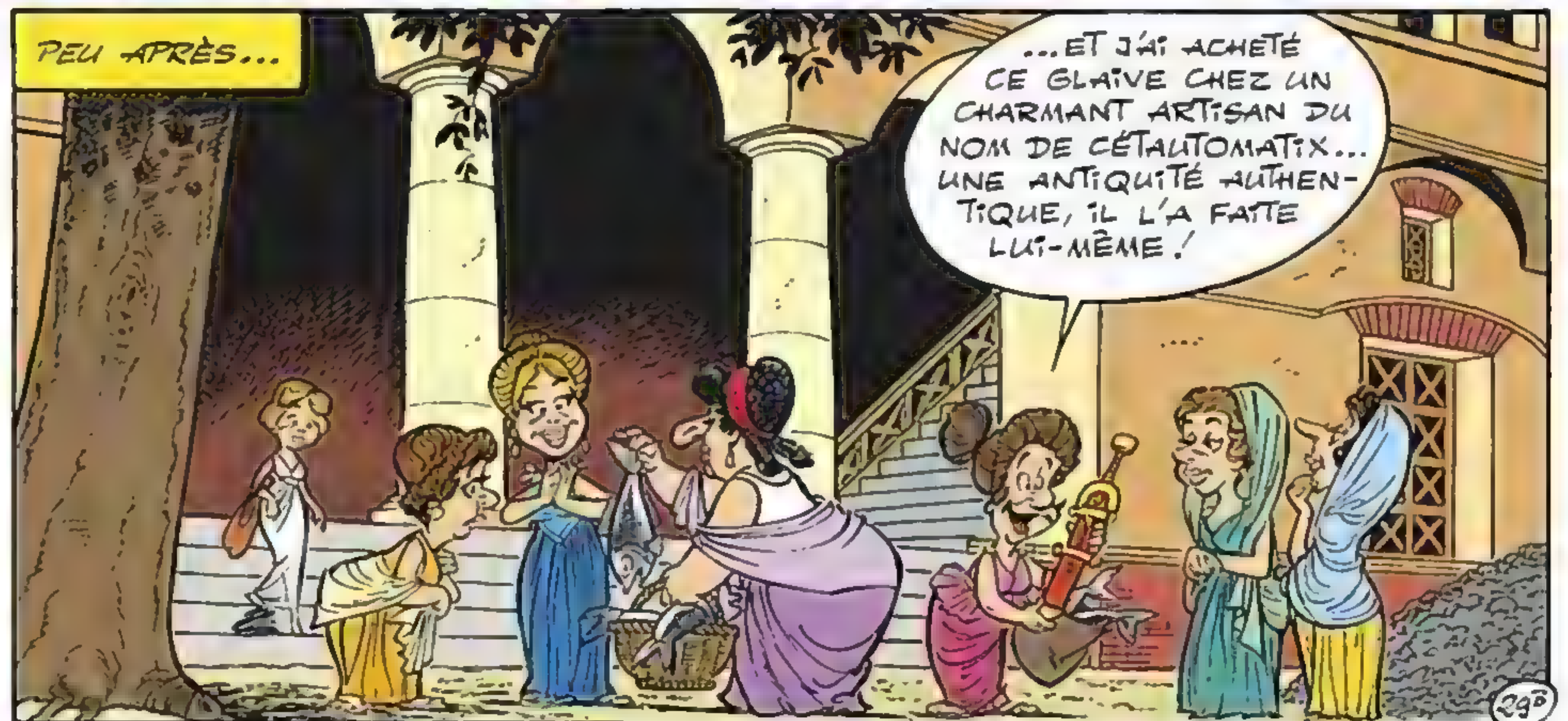
RESTÉE SEVLE, VNE FOIS PARÉE, LA MATRONE VA VISITER SES AMIES, AVEC QVI ELLE SE RÉVNIRA POVR LE PRANDIVM. ELLE POVRRA ALLER, ENSVITE, AV CENTRE COMMERCIAL (EN PROJET) OÙ ELLE TROUVERA DE TOVT : DEPVIS LES ALIMENTS ET VÊTEMENTS, JVSQV'AVX BIJOVX ET ESCLAVES. ELLE A DES INVITÉS ET IL LVI MANQVE VN ESCLAVE? VITE, ELLE VA AV MARCHÉ, ET ELLE SE SERT ELLE-MÊME! MAIS IL VA ÊTRE TEMPS DE PRÉPARER LA CÉNA, LA PETITE MAISONNÉE VA BIENTÔT RENTRER.

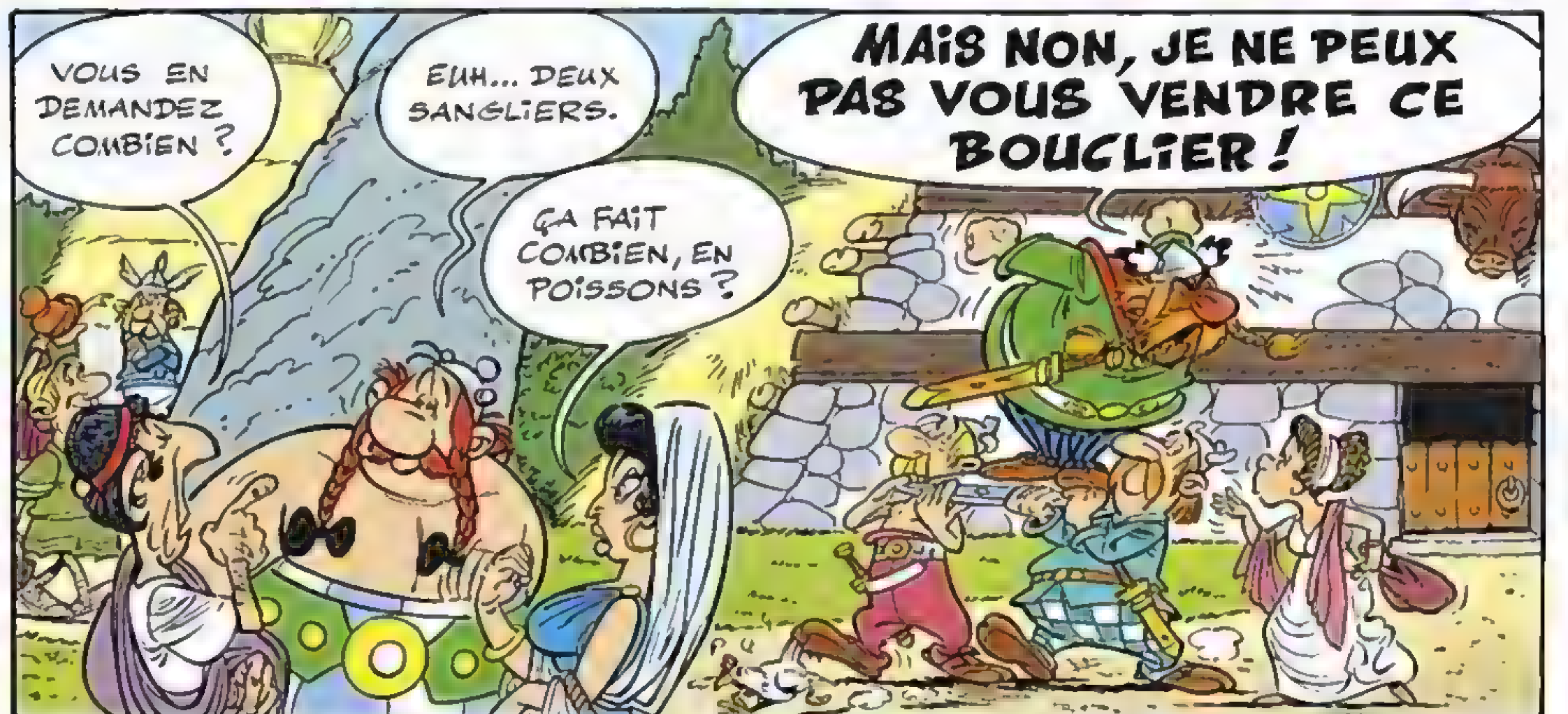
QVAND LE MARI RENTRE DV TRAVAIL, IL A LE CHOIX ENTRE LES THERMES ET LE GYMNASÉ AVEC SES AMIS, OV VNE PROMENADE ROMANTIQUE AVEC SA MATRONE DANS LES ALLÉES DV PARC (OÙ GAMBADENT LES SANGLIERS) LE SOIR, IL A LES JEUX DV CIRQVE (GAVLISÉE, EN PROJET), OV, PLVS SIMPLEMENT, VNE PETITE ORGIE ENTRE VOISINS. IL NE RESTERA PLVS ALORS QV'A ALLER SE COVCHER, POVR ATTENDRE VNE NOUVELLE JOVRNÉE MAGNIFIQVE, VNE JOVRNÉE COMME SEVL PEVT OFFRIR LE DOMAINE DES DIEUX!

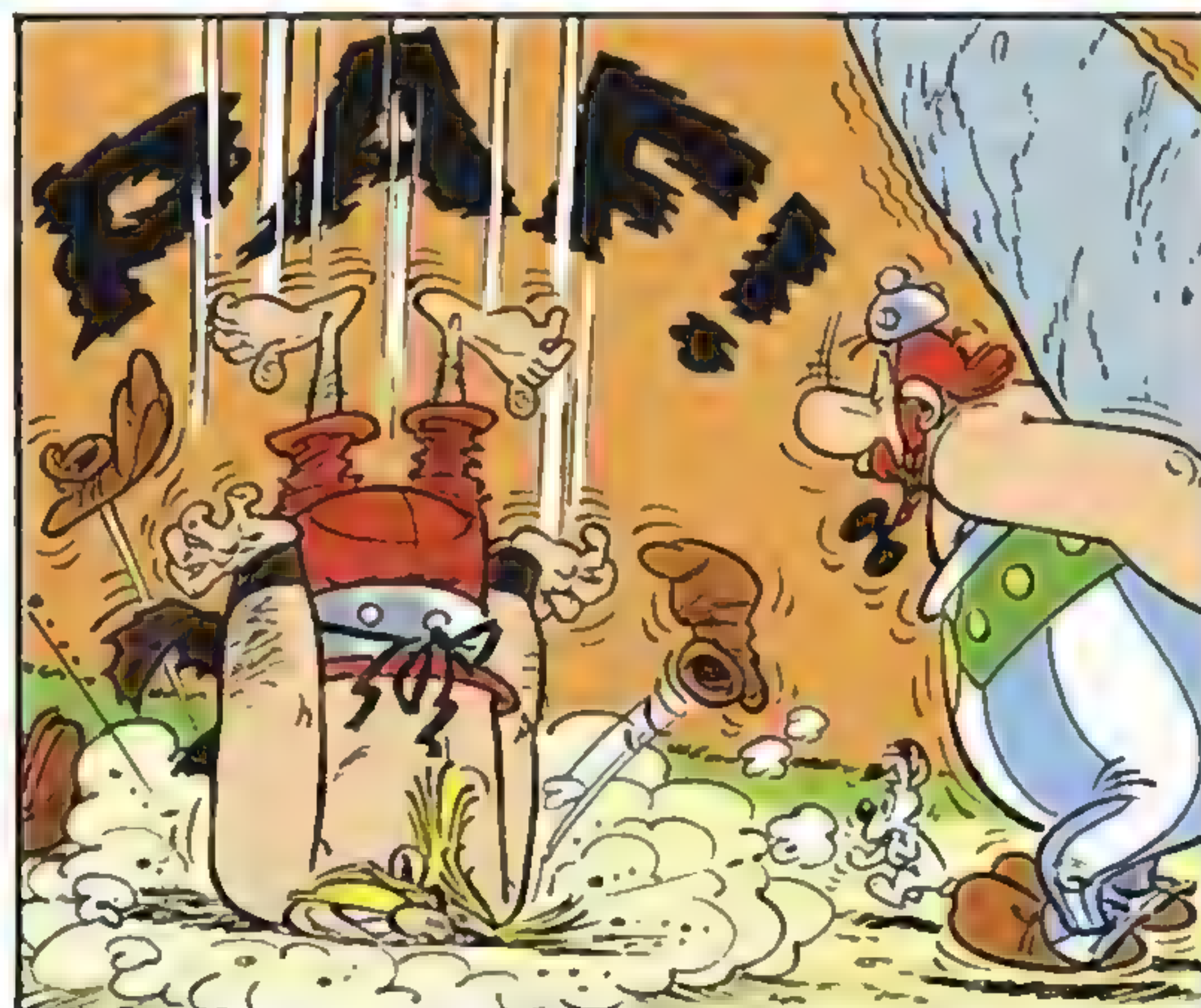
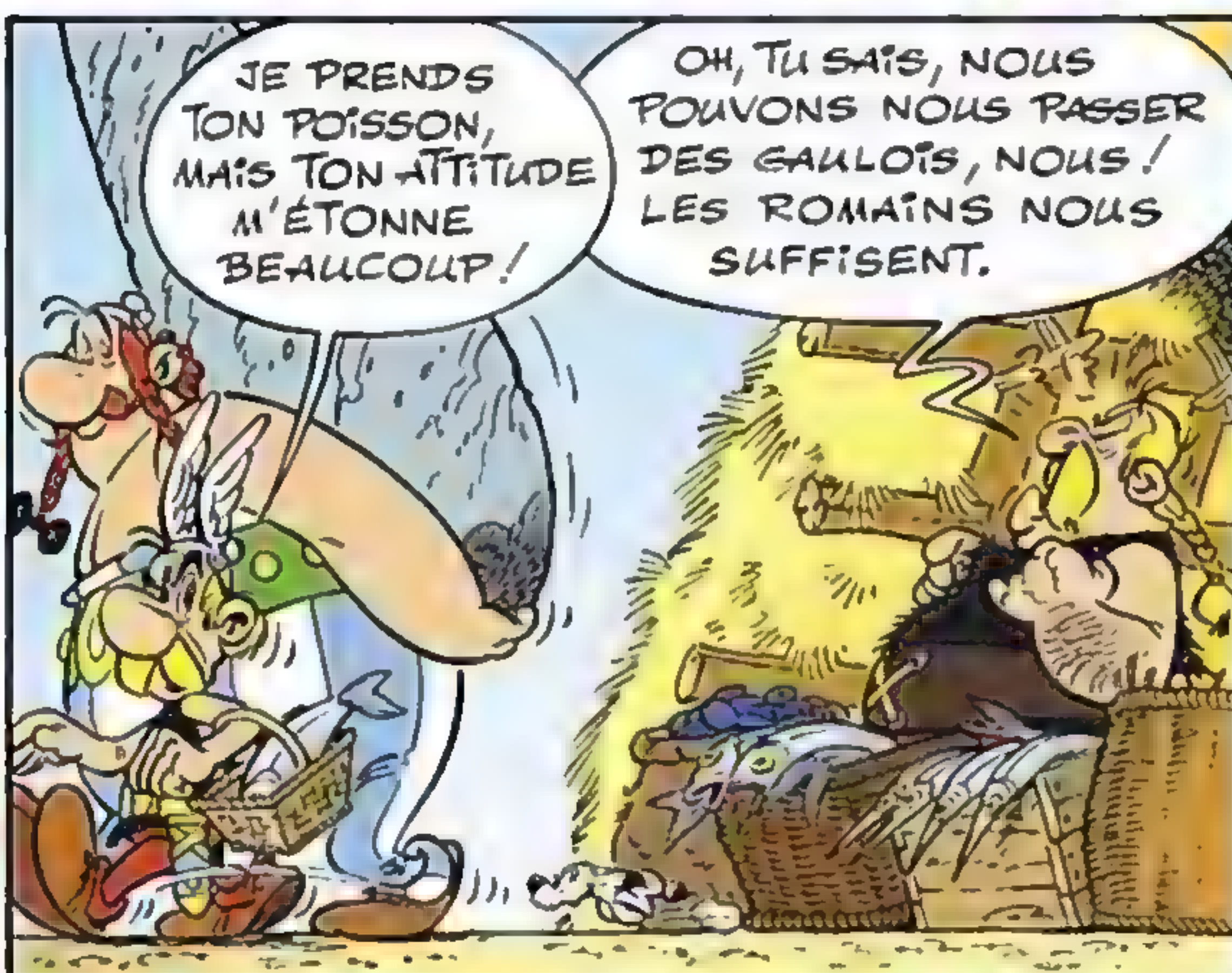


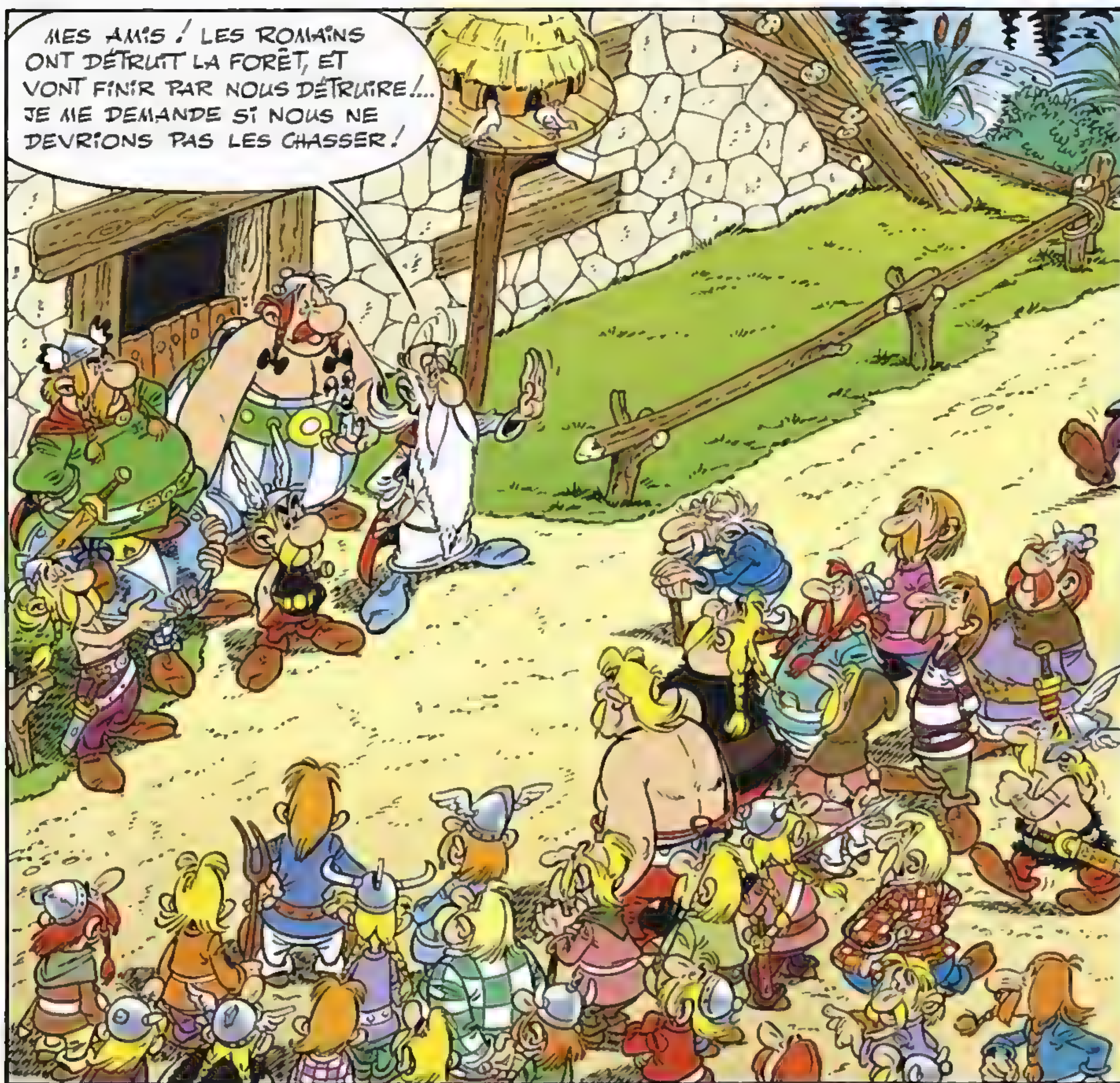












MES AMIS ! LES ROMAINS ONT DÉTRUIT LA FORÊT, ET VONT FINIR PAR NOUS DÉTRUIRE !... JE ME DEMANDE SI NOUS NE DEVRIONS PAS LES CHASSER !



EN CE QUI CONCERNE LE POISSON, LES ROMAINS, C'EST LE PROGRÈS.

J'ÉTAIS FORGERON, ET GRÂCE À EUX, MAINTENANT, JE SUIS ANTIQUAIRE !



TU ES LE DOYEN DU VILLAGE, AGEKANONIX. QUE PENSES-TU DE LA PRÉSENCE DES ROMAINS DANS NOTRE FORÊT ?

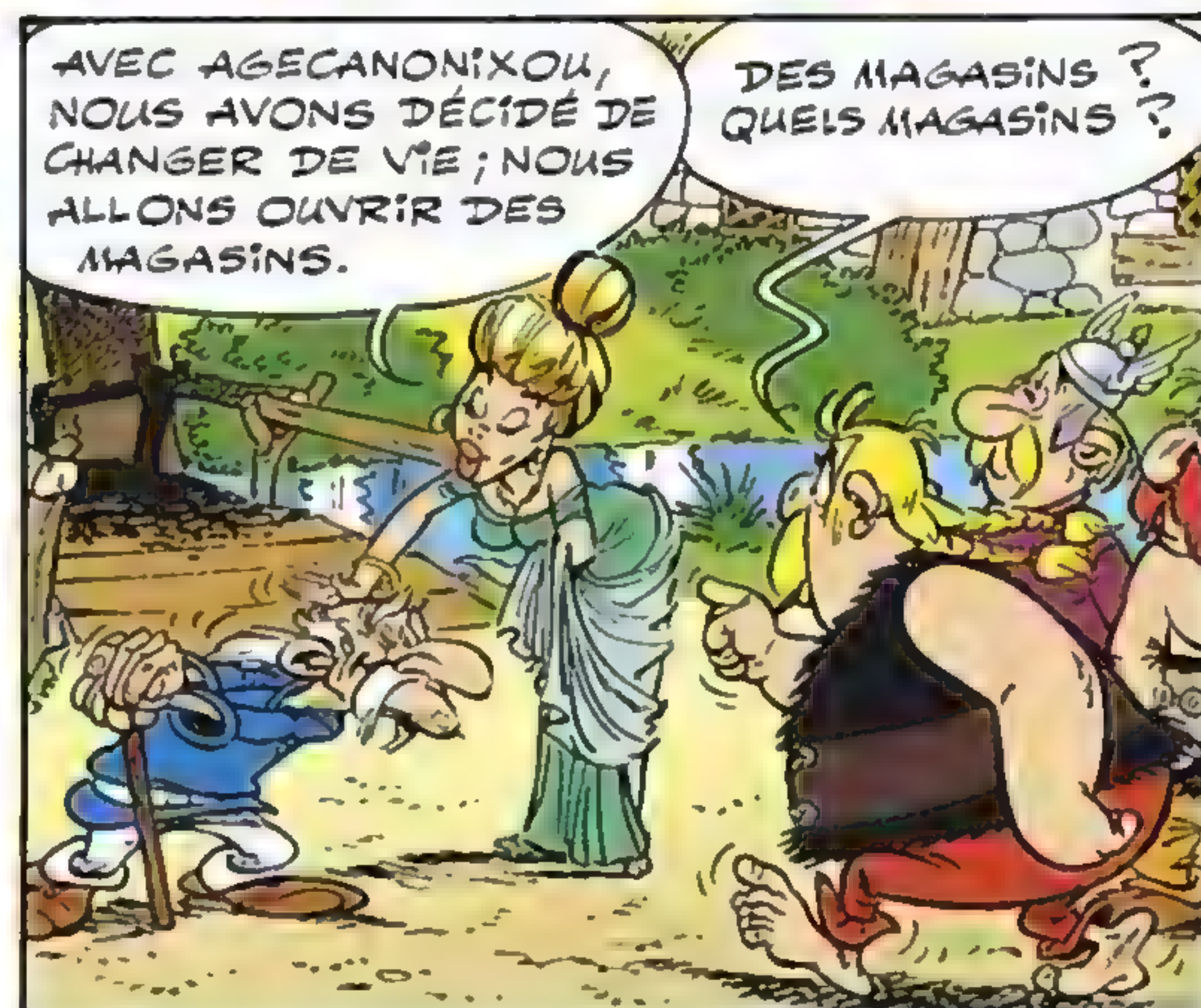


BEN... EUH...

IL TROUVE QUE C'EST TRÈS BIEN QU'ILS SOIENT ICI ! ILS VONT NOUS AIDER À SORTIR DE LA BARBARIE !



AVOUEZ QUE C'EST PLUS ÉLÉGANT QUE NOS HARDES HABITUELLES !...



AVEC AGEKANONIXOU, NOUS AVONS DÉCIDÉ DE CHANGER DE VIE ; NOUS ALLONS OUVRIR DES MAGASINS.

DES MAGASINS ? QUELS MAGASINS ?



MOI, JE TIENDRAI UN MAGASIN D'ANTIQUITÉS, ET AGEKANONICHET, UNE POISSONNERIE.



DES ANTIQUITÉS, BON, MAIS UNE POISSONNERIE, ÇA VA PAS, NON ?

DES ANTIQUITÉS ? ON NE DISTINGUERA PAS AGEKANONIX DE SA MARCHANDISE, SANS BLAGUE !

ET MA CANNE, TU LA DISTINGUES, MA CANNE ?

LAISSE-LES DIRE MON AGEKANONOUILLET !

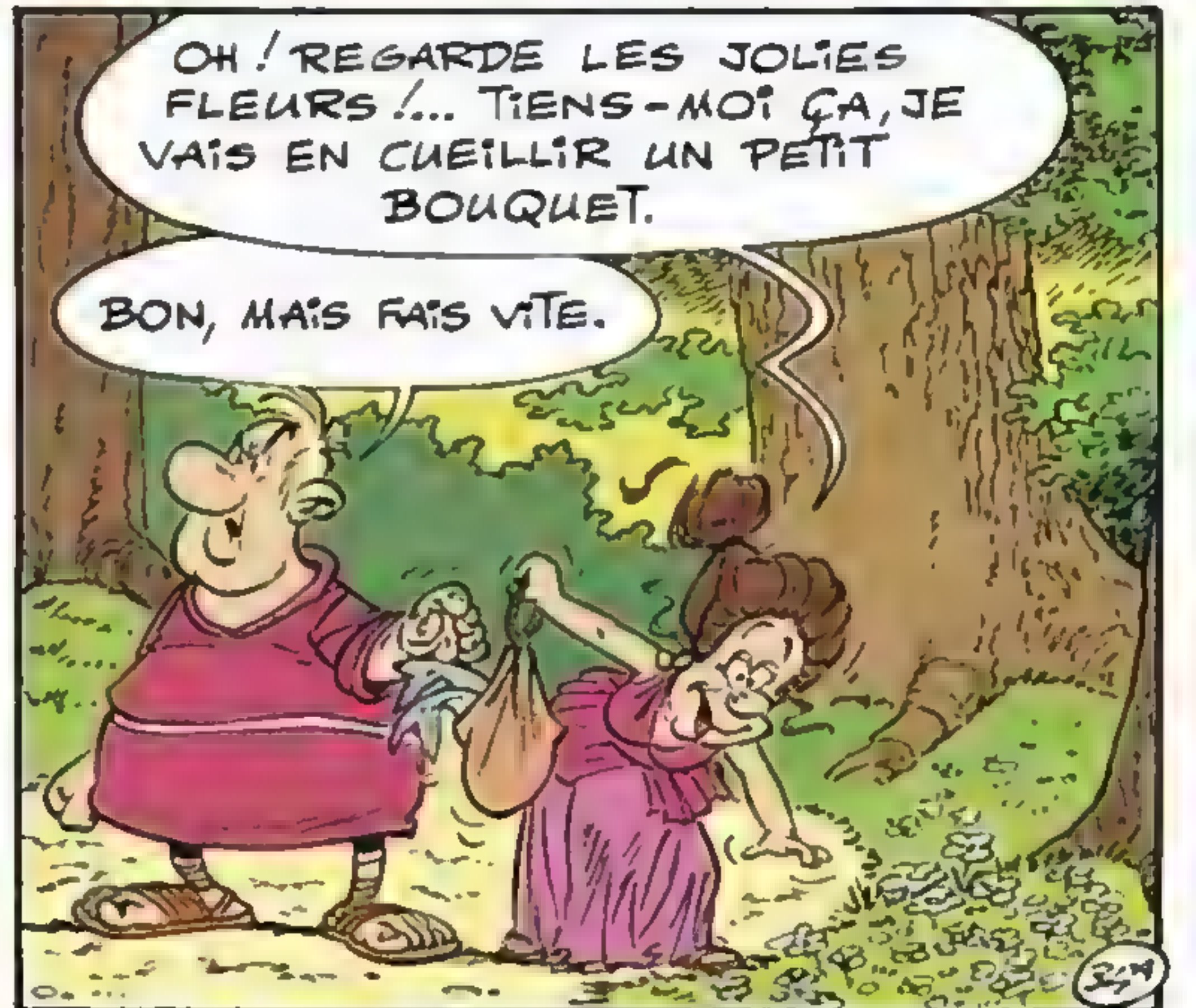
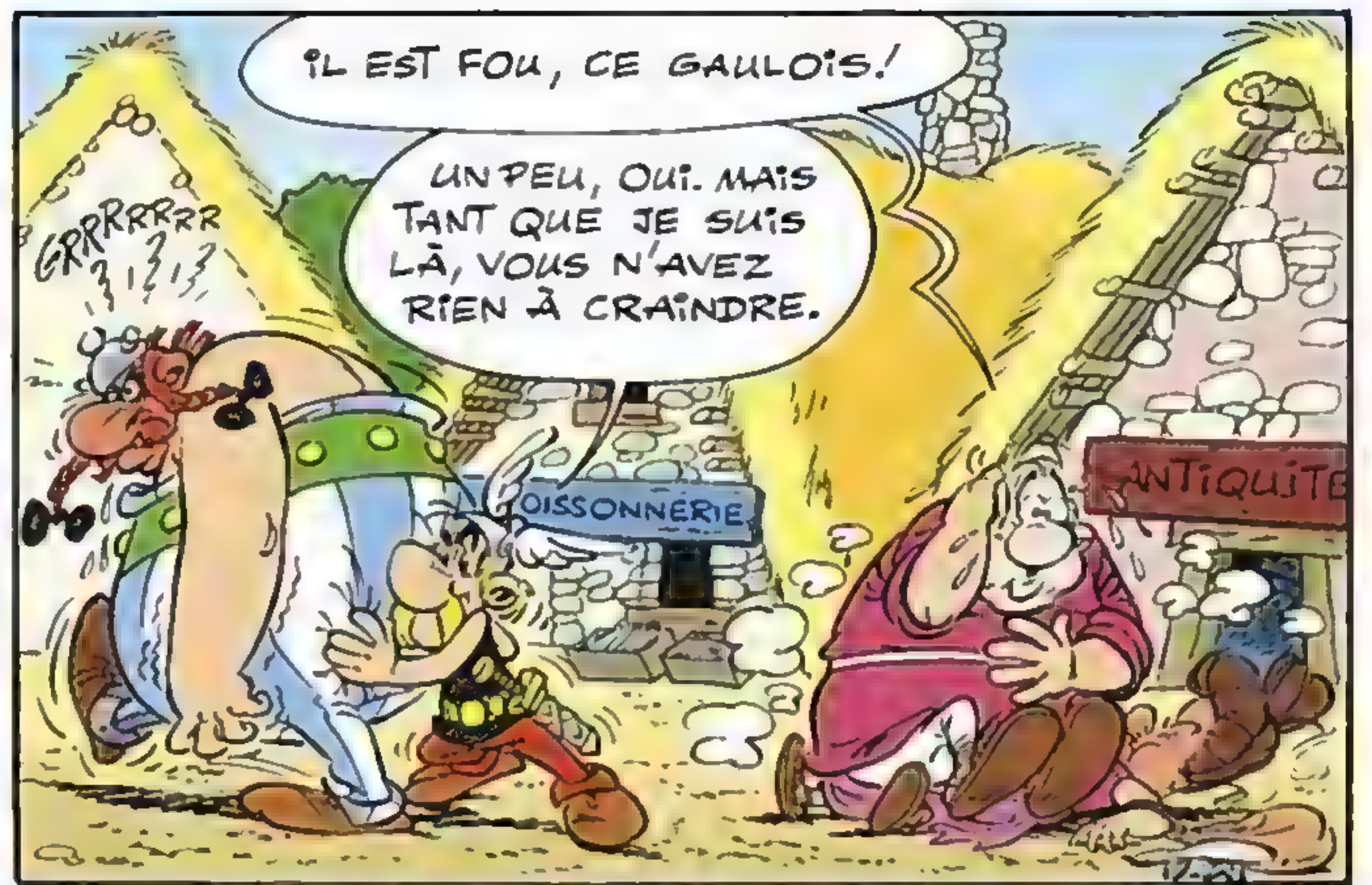
ÇA VA FAIRE TROP DE POISSONNERIES ! MOI J'INAUGURE LA MIENNE DEMAIN !

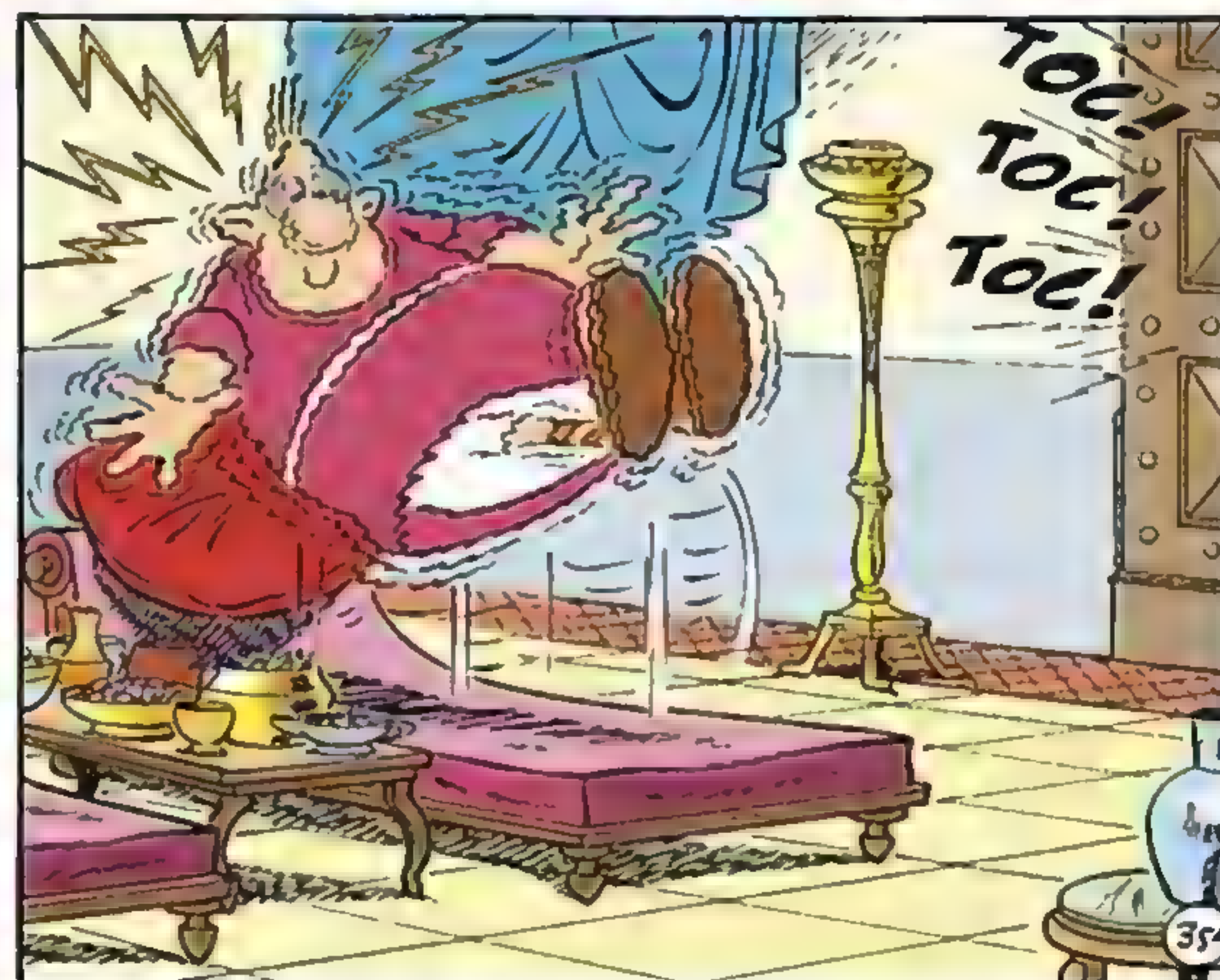
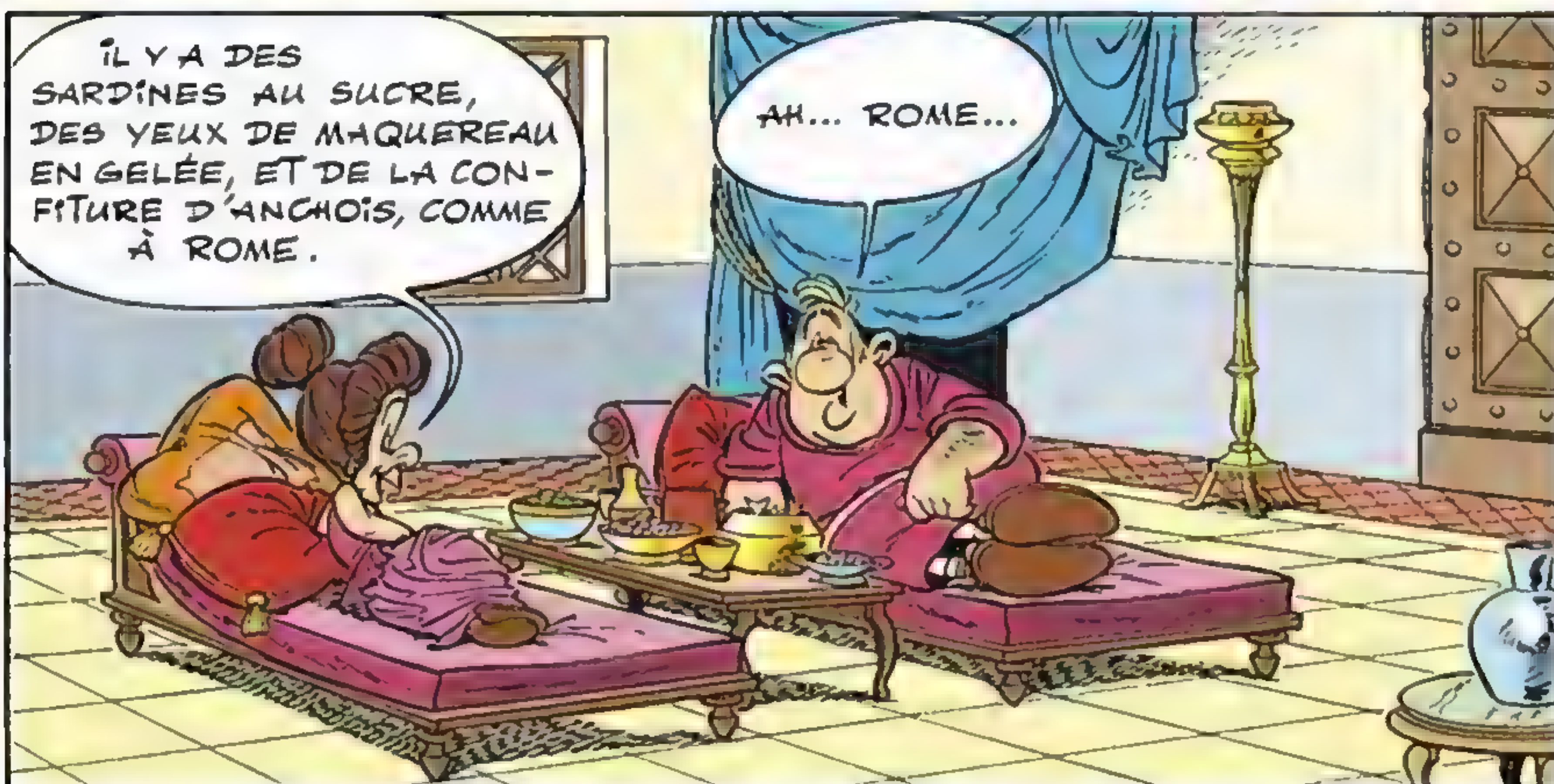
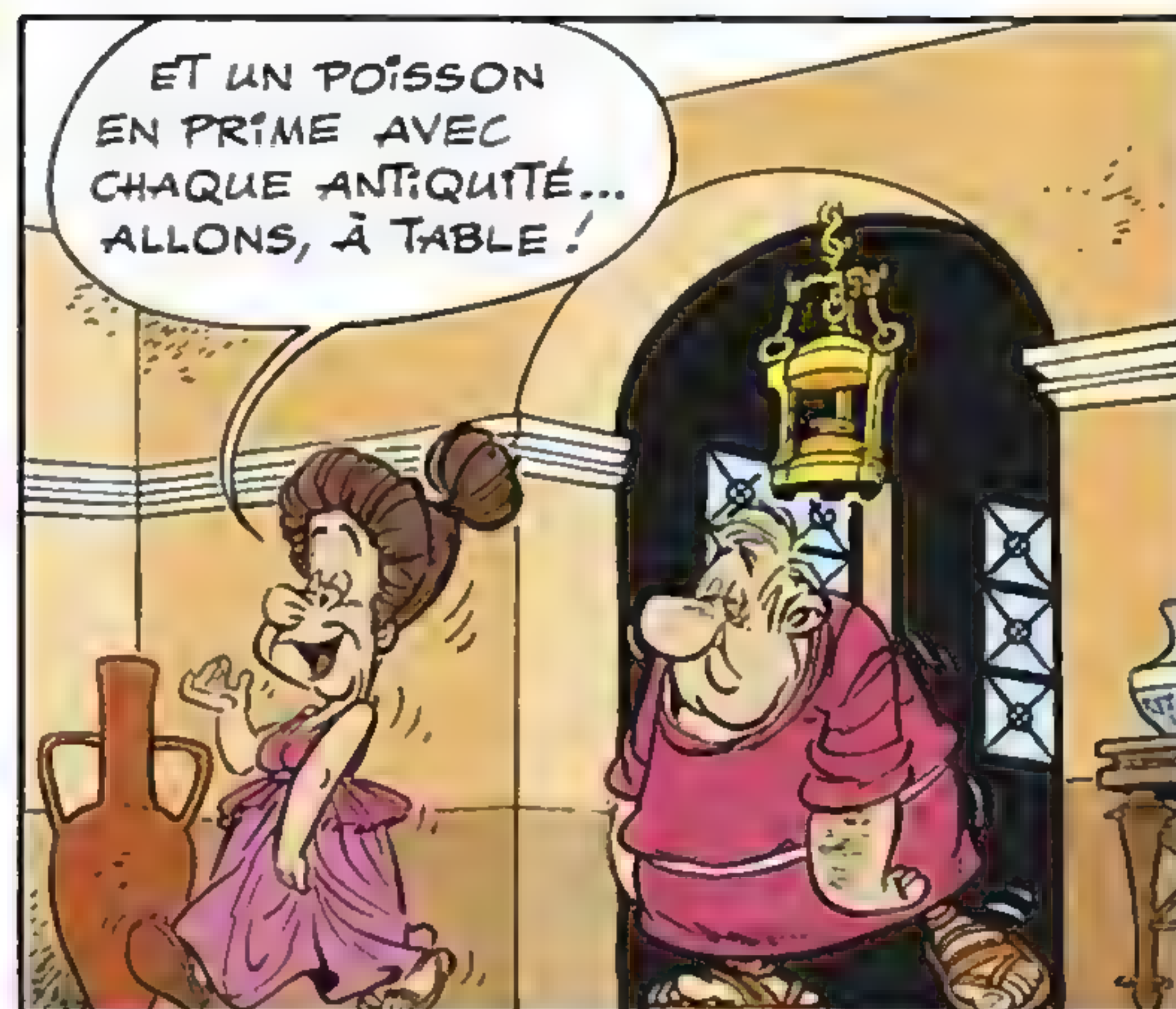
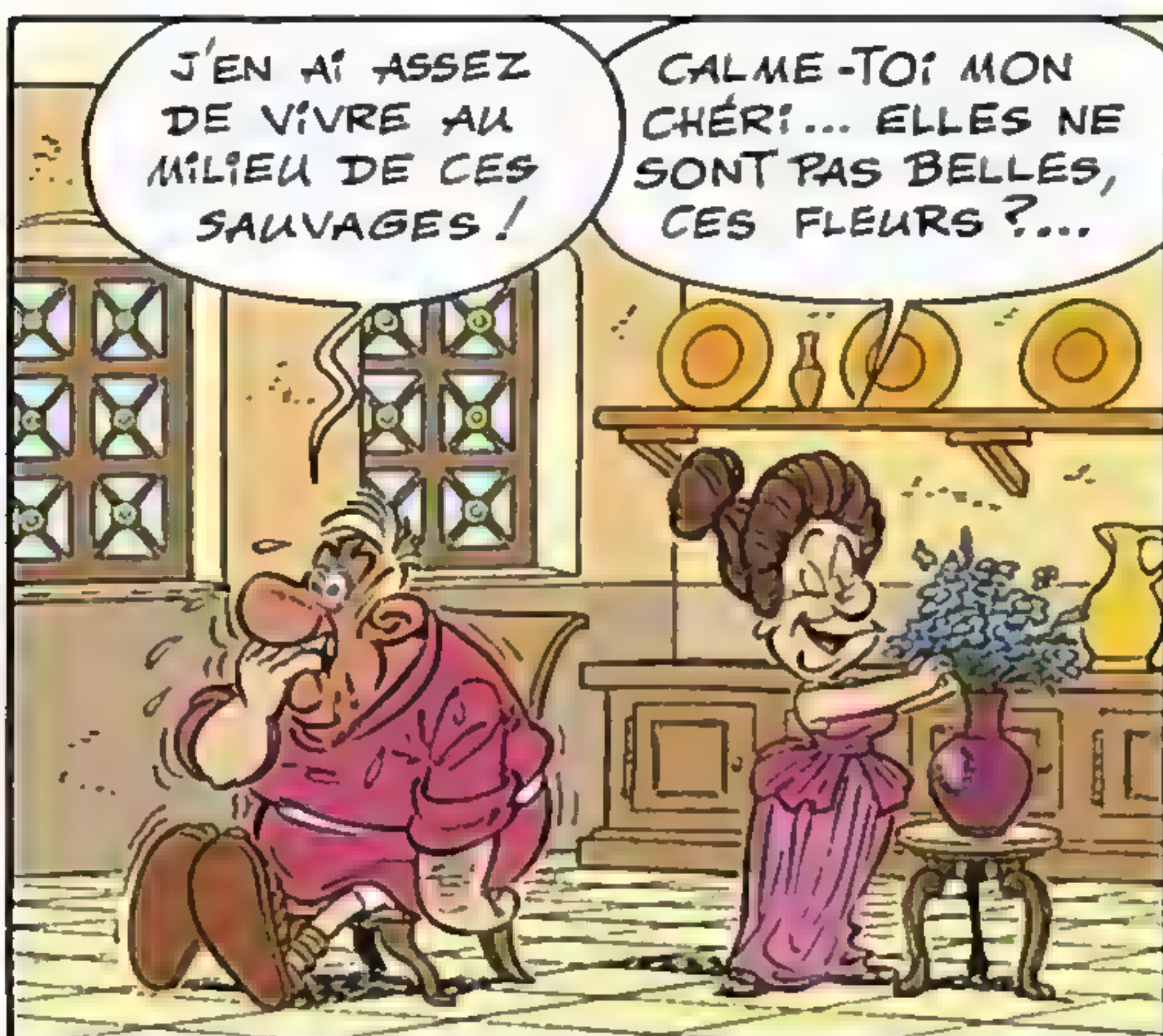
C'EST MOI QUI INAUGURE LA MIENNE !

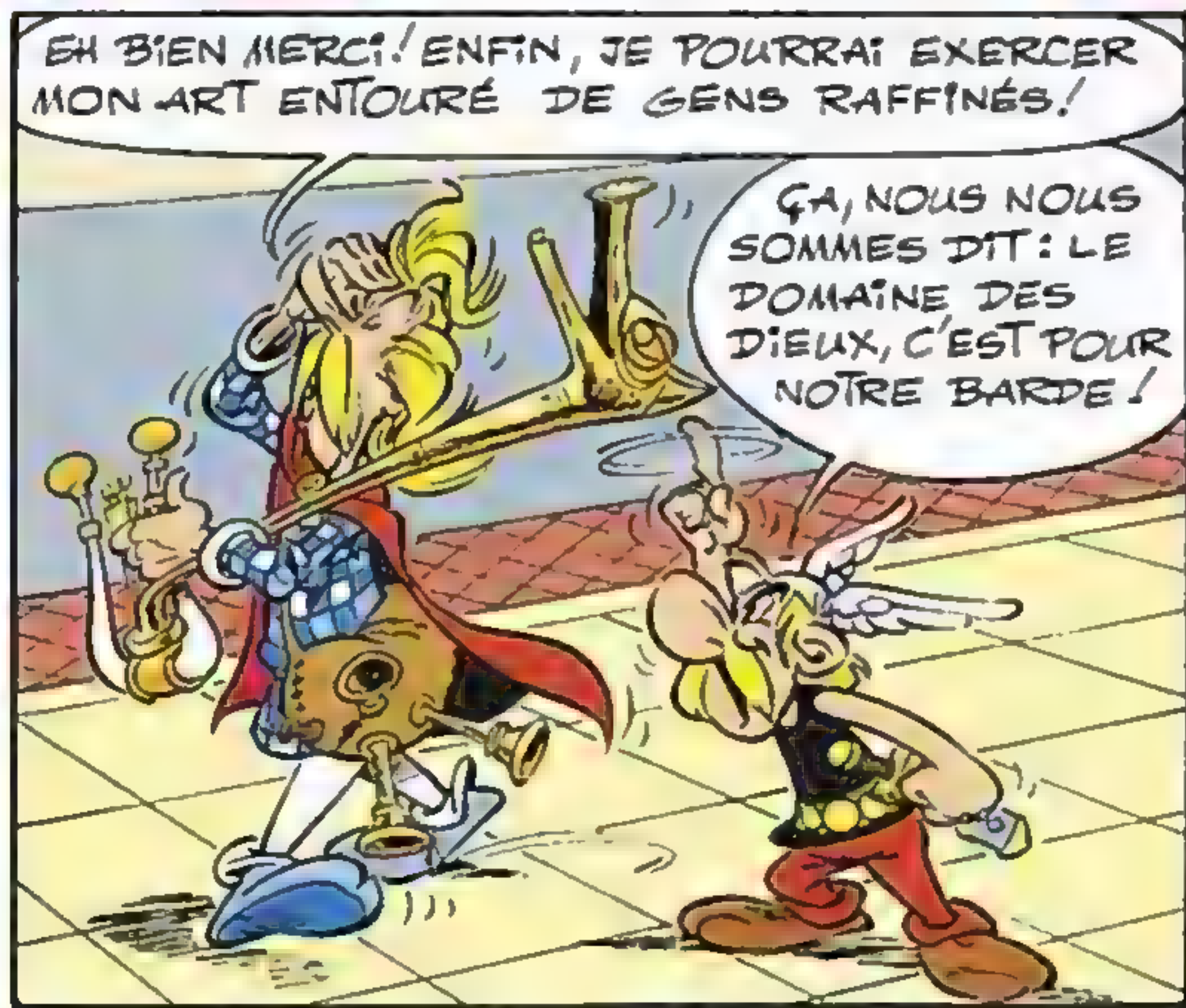
NON ! MONSIEUR !

JE NE VEUX PAS DE POISSONNERIE À CÔTÉ DE MON MAGASIN D'ANTIQUITÉS !

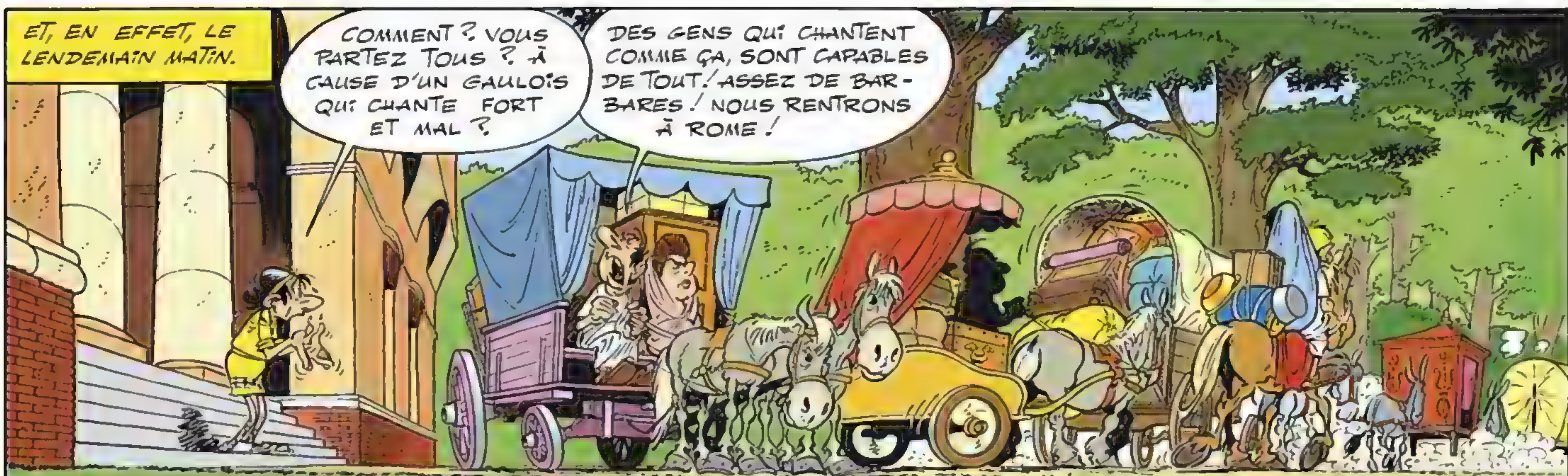


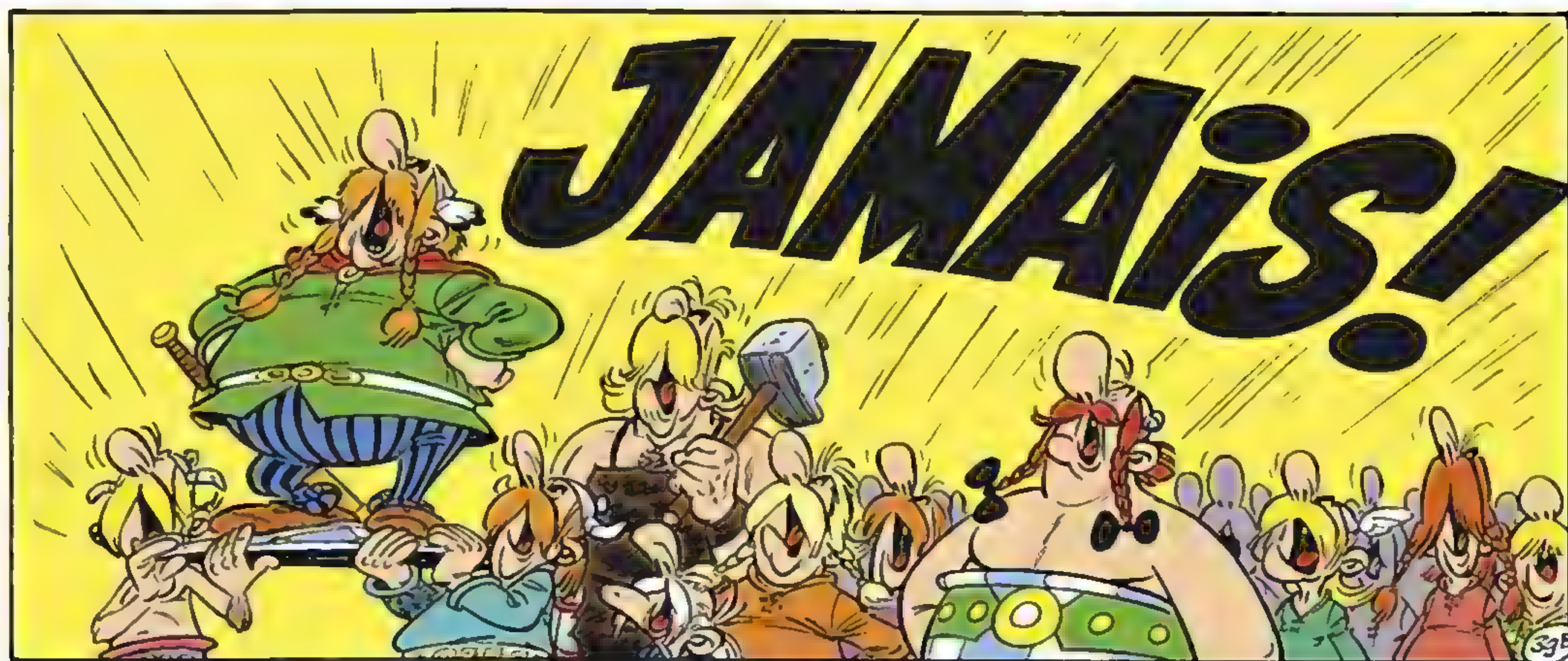
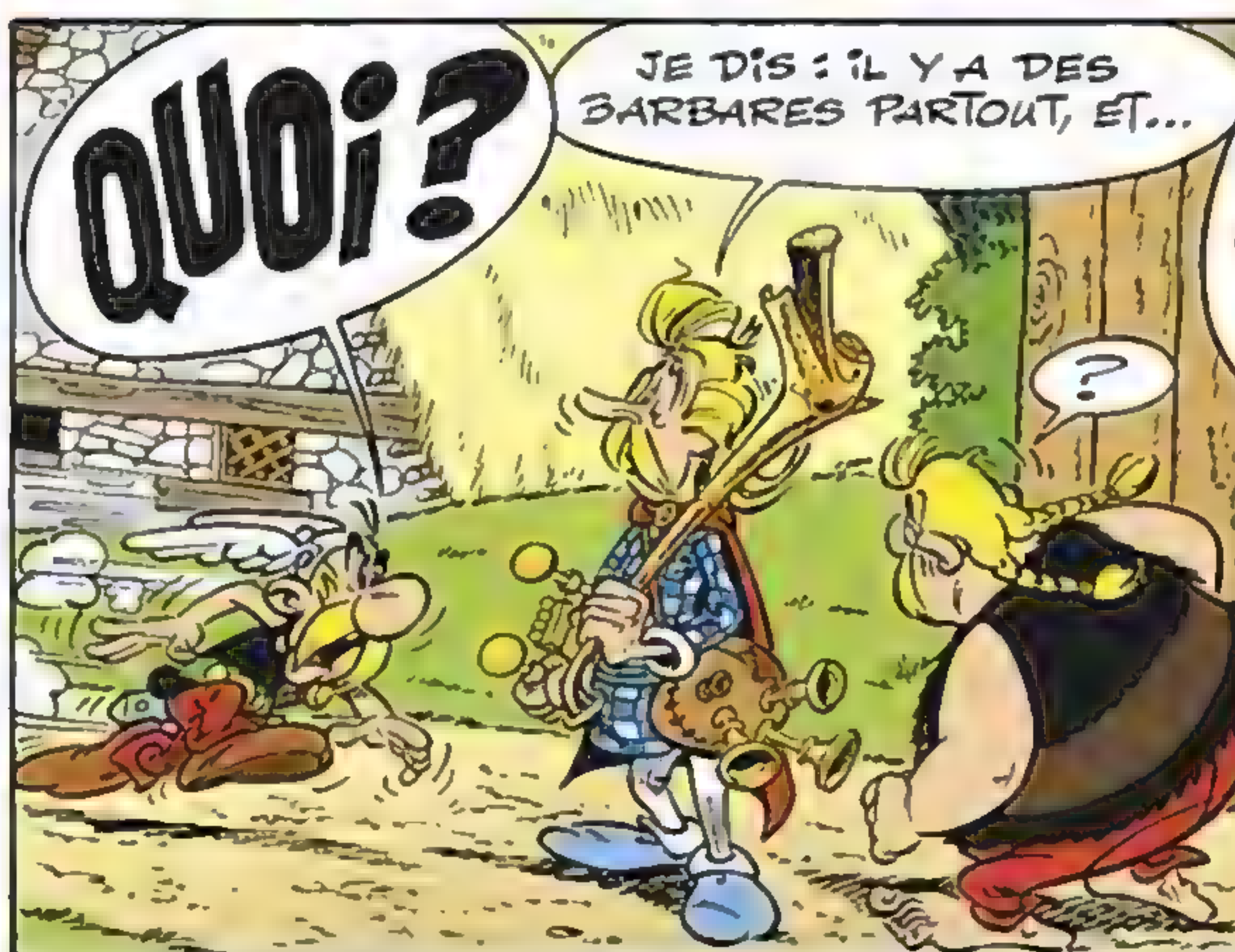
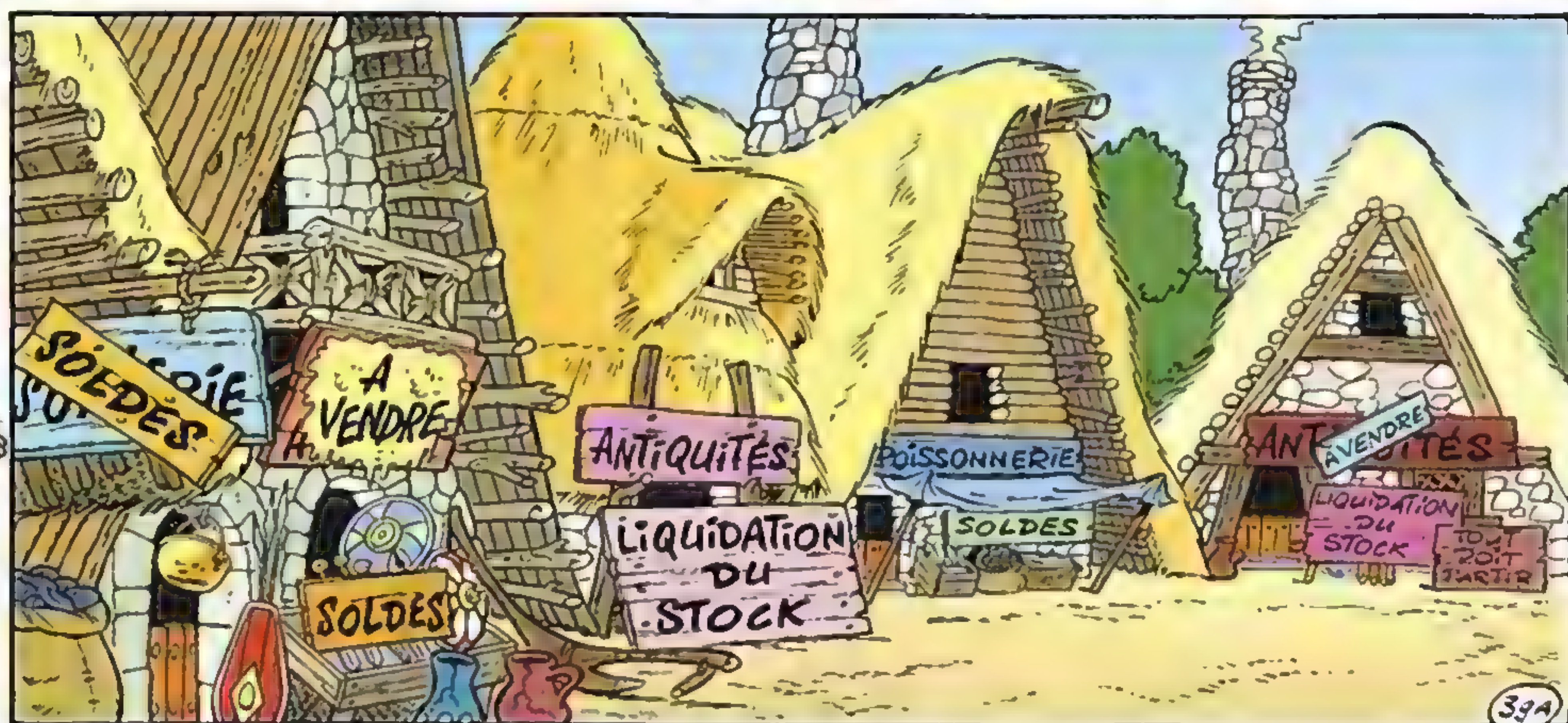


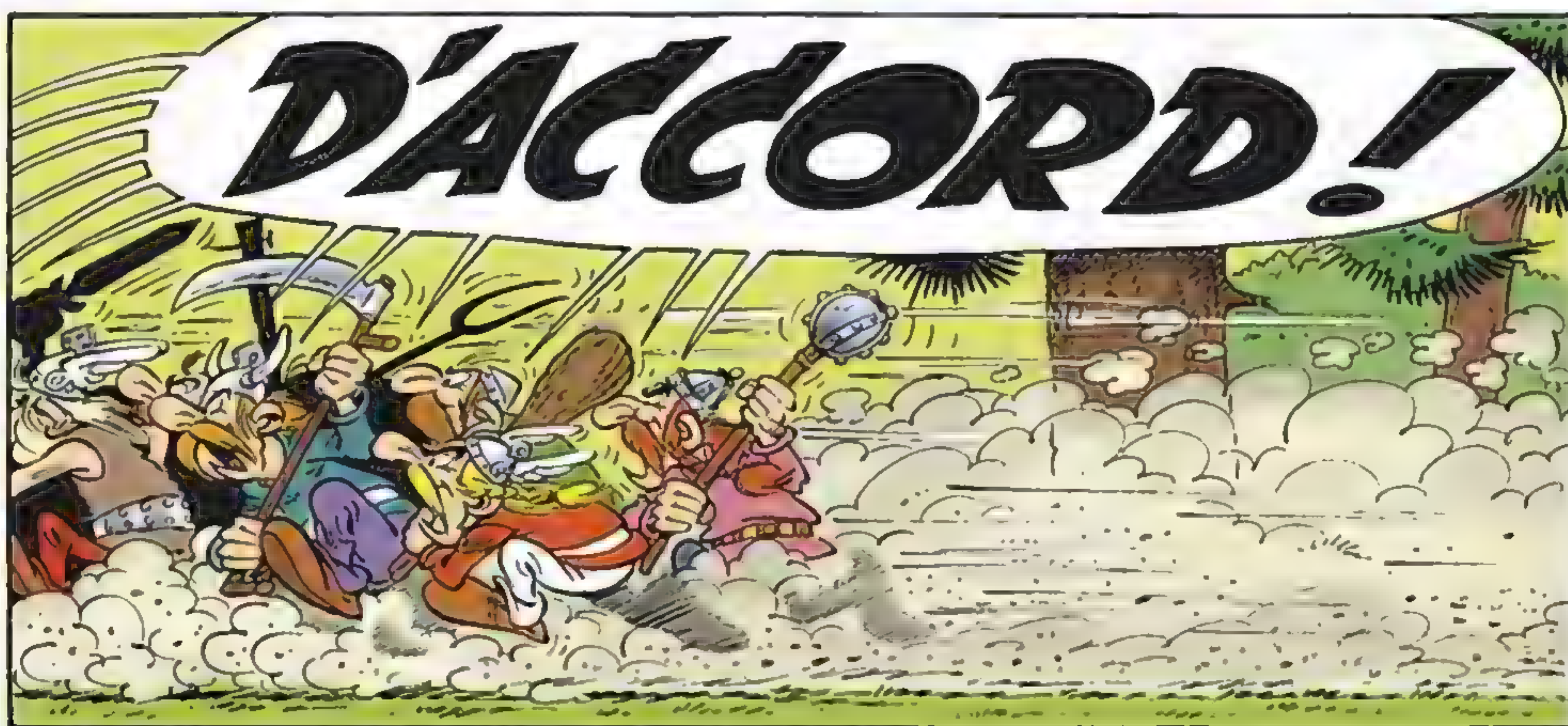














ON PEUT ENTRER ?

JE SUIS DANS MON BAIN ! JE SUIS DANS MON BAIN !

LES TROIS DERNIERS ÉTAGES SONT À MOI !

FRAPPEZ APRÈS ÊTRE ENTRÉS, PAR TOUTATIS !

ON M'A DÉJÀ DONNÉ ! ON M'A DÉJÀ DONNÉ !

TAÏS-TOI OBÉLIX ! TU PRENDRAS CE QU'IL RESTERA !

QU'EST-CE QUE VOUS ATTENDEZ POUR DESCENDRE PAR JUPITER !

DITES À CE CHIEN DE ME LÂCHER ! LES CHIENS SONT INTERDITS DANS L'IMMEUBLE !

LA RELEVÉ DANS DEUX HEURES... LA CONSIGNE, C'EST LA CONSIGNE !

OUILLE ! ATTENTION PAR BÉLISAMA !

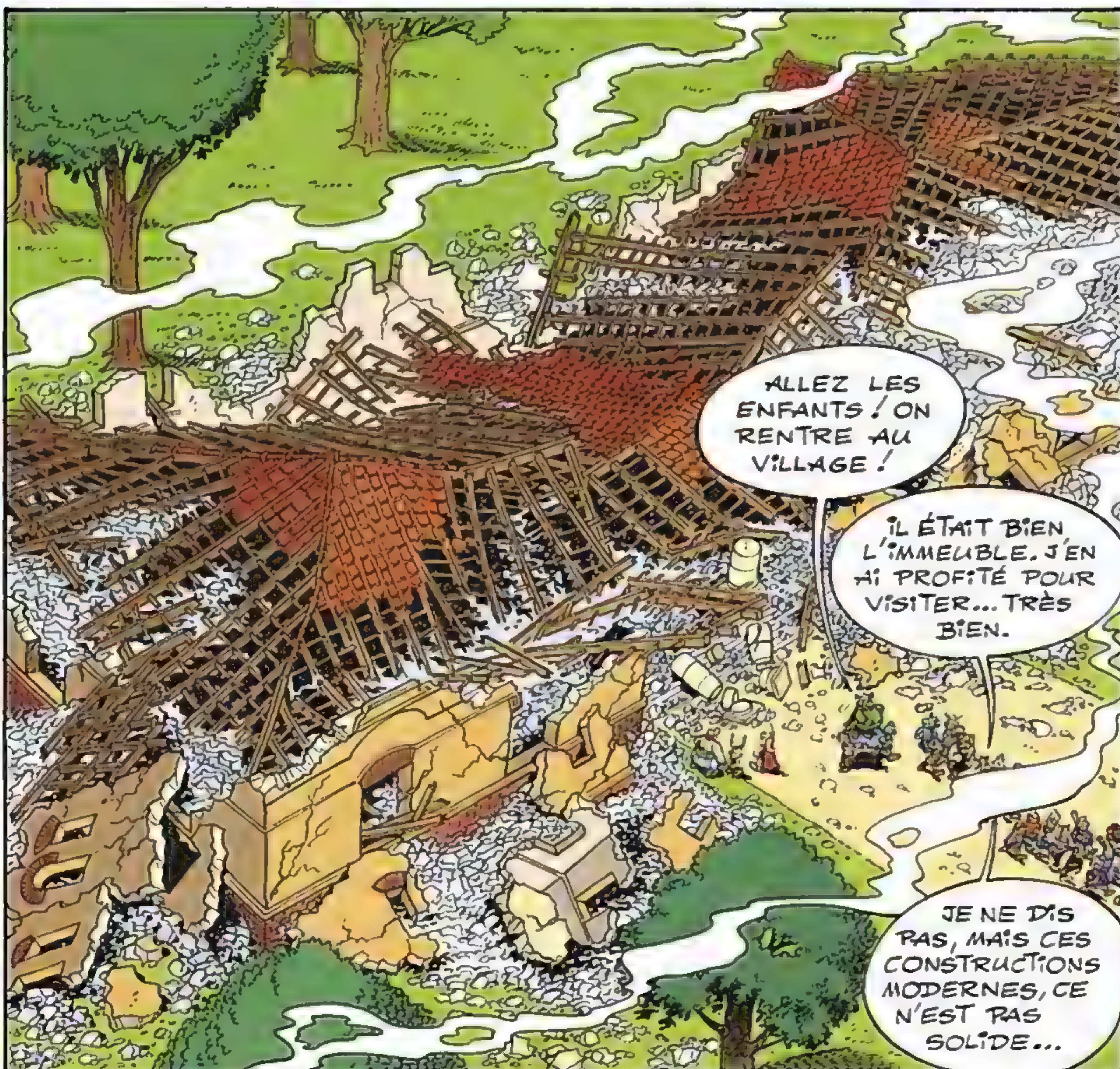
PARDON Ô NOTRE CHEF !... C'EST BAS DE PLAFOND, ICI !

Y A PERSONNE !... PUISQUE JE VOUS DIS QU'Y A PERSONNE !

J'EN AURAI DES CHOSES À DIRE LORS DE LA PROCHAÎNE RÉUNION DE COPROPRIÉTAIRES !

ÉCOUTEZ, NOUS, NOUS NE SOMMES PAS DANS LE COUP, VOYEZ-VOUS... NOUS NOUS SOMMES RÉUNIS, AVEC QUELQUES AMIS, POUR UN PETIT BAL MASQUÉ ; C'EST POUR ÇA QUE NOUS SOMMES TOUTS DÉGUISÉS EN LÉGIONNAIRES. PAR CONTRE DANS LES AUTRES LOGEMENTS... DITES, VOUS M'ÉCOUTEZ, QUAND JE PARLE ?

PRENEZ-LES À REVERS PAR LES PORTES DE SERVICE PAR BÉLÉNOS !



À LA TOMBÉE DE LA NUIT, LA
FORÊT A REPRIS SES DROITS;
SEULES QUELQUES RUINES
TÉMOIGNENT QUE LE DOMAINE
DES DIEUX A FAILLI EXISTER...



PANORAMIX,
NOTRE DRUÏDE,
CROIS-TU VRAIMENT
QUE NOUS POURRONS
TOUJOURS ARRÊTER
LE COURS DES CHO-
SES COMME NOUS
VENONS DE LE
FAIRE?

BIEN SÛR
QUE NON,
ASTÉRIX...



MAIS NOUS
AVONS ENCORE
LE TEMPS
TELLEMENT DE
TEMPS!

**COMMENT
LE TEMPS?**



MAIS NON, NOUS N'AVONS
PAS LE TEMPS! LES SANGLIERS
SONT PRÊTS, ON N'ATTEND
PLUS QUE VOUS!



ET, NON LOIN DES RUINES ROMAINES, DANS
UNE VRAIE CLAIRIÈRE DE LA FORÊT,
FRÉQUENTÉE PAR LES SANGLIERS ET LES
CORNETILLES, NOS GAULOIS, RÉUNIS POUR
UN DE LEURS TRADITIONNELS BANQUETS,
CÉLÈBRENT UNE NOUVELLE VICTOIRE,
UNE VICTOIRE SUR LES ROMAINS, UNE
VICTOIRE SUR LE TEMPS QUI RASSE,
INEXORABLEMENT...



Fin
DE L'ÉPISODE
420. GOSUNY

ILS SONT FOUS, CES AUTEURS !

Nous sommes en 1971 et, comme à chaque nouvelle prépublication d'une de ses aventures dans l'hebdomadaire *Pilote*, Astérix fait l'événement. Les planches du *Domaine des dieux*, le 17^e opus de la série, paraissent à partir du numéro 591, daté du 4 mars. Un retour annoncé en une par un gros plan sur les têtes hilares d'Astérix et Obélix. Au rythme de deux planches par semaine, la publication se poursuit jusqu'au numéro 612, du 29 juillet 1971.

Douze ans après la publication de la toute première planche d'Astérix dans *Pilote* le 29 octobre 1959, le petit gaulois s'est affirmé comme le phénomène éditorial de l'après-guerre. Les tirages des albums s'envolent (6 000 exemplaires pour le premier, *Astérix le Gaulois*, 1 200 000 pour le dernier en date, *Astérix chez les Helvètes*, publié en 1970 !), les longs métrages d'animation (*Astérix le Gaulois*, *Astérix et Cléopâtre*) sont des succès au box-office, les publicitaires convoquent les Irréductibles pour vendre les produits les plus divers, et les journaux font leurs unes sur ces ancêtres décalés qui convertissent les adultes à la lecture de bandes dessinées. À la surprise des éditorialistes, la série connaît également un grand succès à l'étranger, et tout particulièrement en Allemagne, où les lecteurs réservent un accueil exceptionnel à ce héros antique qu'ils considèrent comme un des leurs.

Les « gros nez » d'Astérix et Obélix sont réinventés par Albert Uderzo qui utilise pour ce dessin une technique inhabituelle. A l'aide de crayons et encres de couleurs, il donne aux Gaulois un rendu plus réaliste, à la manière des travaux de Morchoisne, Mulatier et Ricord dont la rubrique des « Grandes gueules » offre alors chaque semaine aux lecteurs de *Pilote* une caricature d'une vedette de l'actualité.



Pendant ce temps, René Goscinny et Albert Uderzo, ne changent pas. Leur seul crédo : « *se marrer et faire marrer les gens !* » Les deux inséparables amis continuent de faire leur travail sérieusement, mais avec soin de ne jamais se prendre au sérieux. Ils enchaînent les planches d'Astérix à un rythme effréné, sans jamais rogner sur la qualité, et se permettent en plus des bandes annexes empreintes d'une saine autodérision, fidèles à l'esprit qu'ils ont donné au journal qu'ils ont fondé. Et les lecteurs, bien sûr, en redemandent !

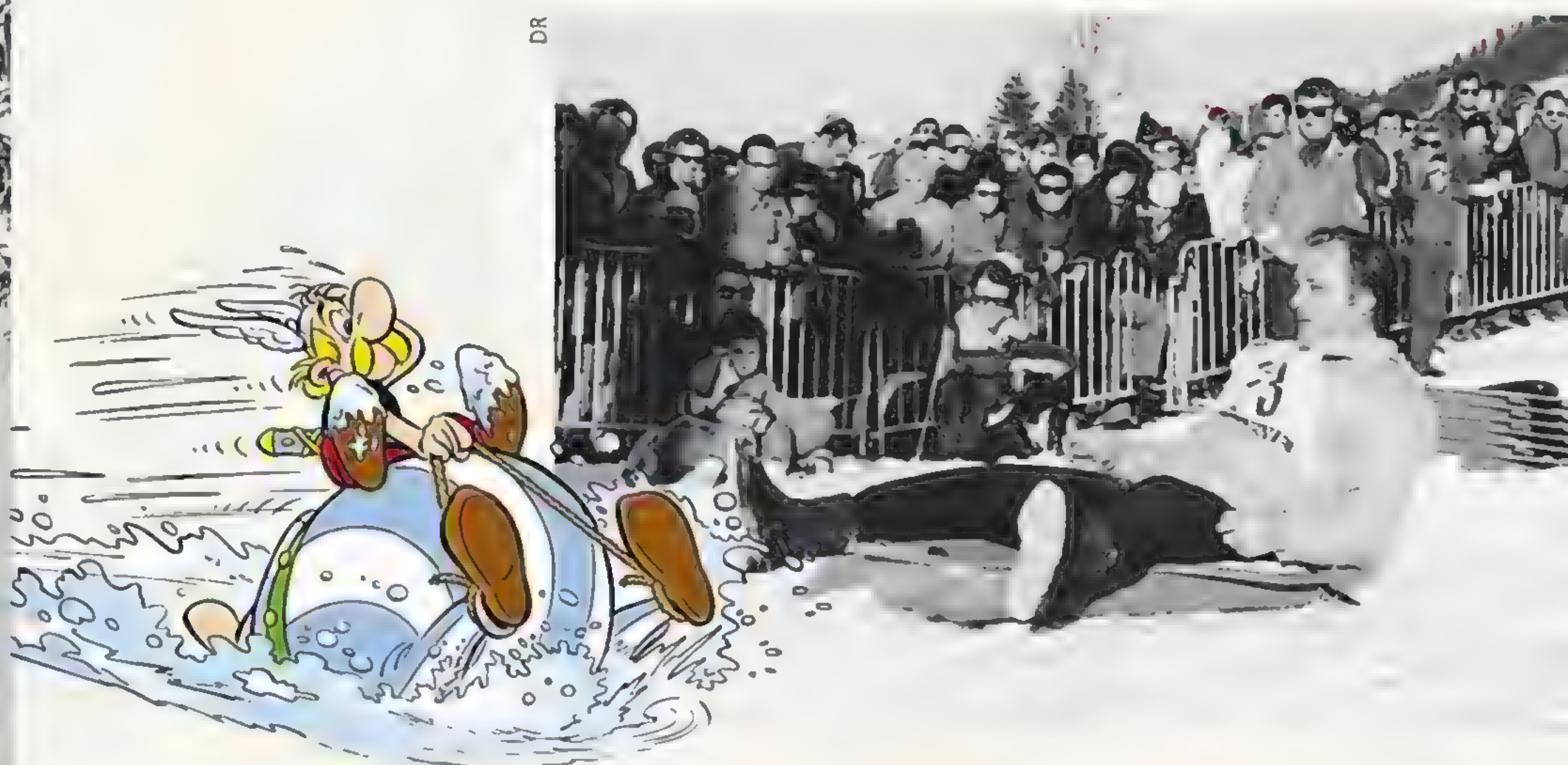
Quelques semaines à peine après la publication des planches dans le journal, une publicité annonce la parution en album du *Domaine des dieux*.

LE NOUVEL **Astérix**
EST PARU! GOSCINNY
UDERZO

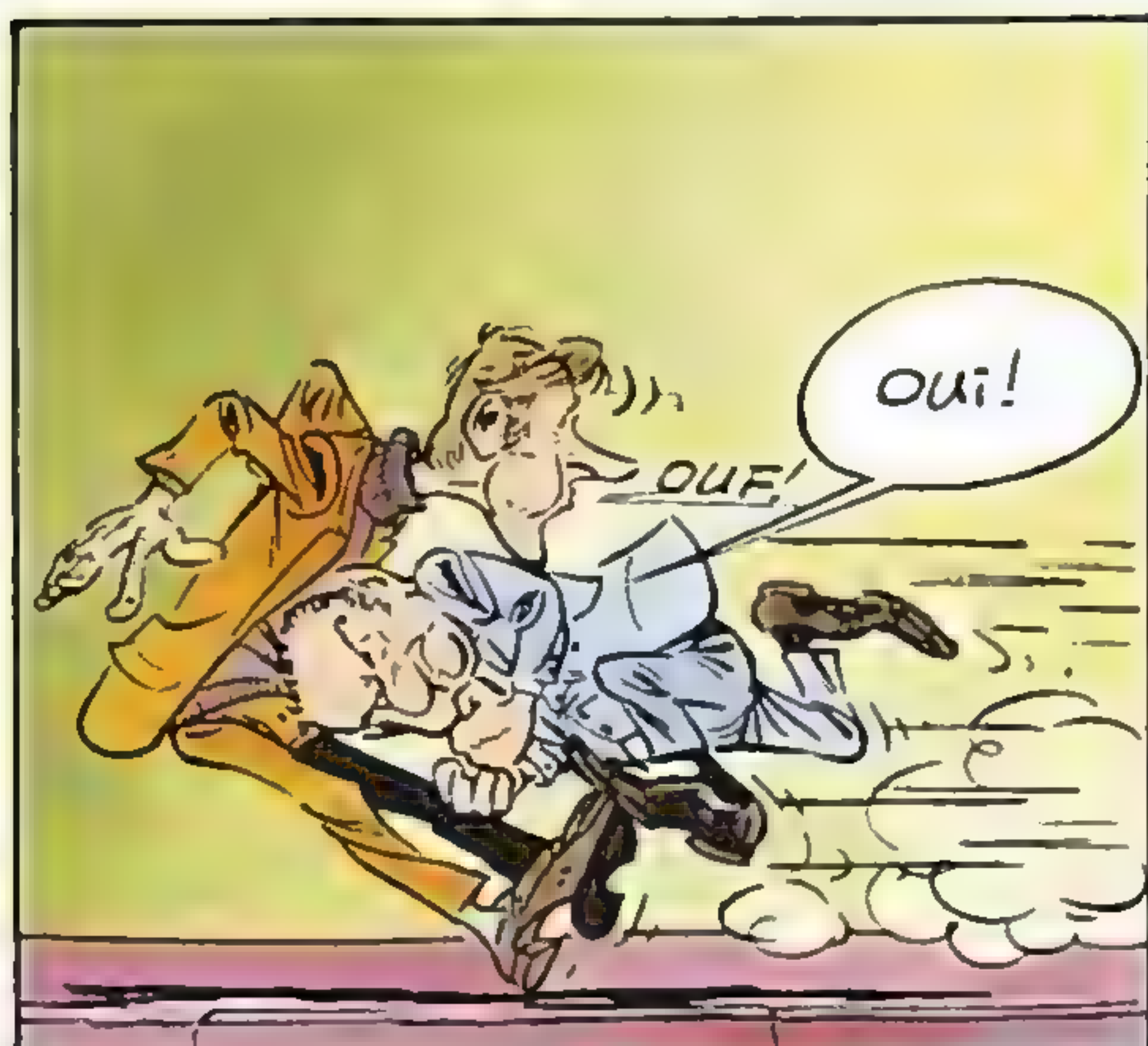


un placement sûr!
à deux pas de la forêt
en bordure de mer

le domaine des dieux
CHEZ VOTRE LIBRAIRE DARGAUD EDETEUR



En janvier 1971, en pleine préparation du *Domaine des dieux*, René Goscinny et Albert Uderzo s'offrent un moment de détente au Prix des Artistes, à Megève. S'inspirant d'Astérix et Obélix dans *Astérix chez les Helvètes*, Albert Uderzo remporte le 1^{er} prix de luge !



Dans la plus pure tradition du journal *Pilote*, René Goscinny et Albert Uderzo se mettent en scène pour une séance d'autodérision publiée dans le numéro 580, daté du 17 décembre 1970, quelques semaines avant la parution des premières planches du *Domaine des dieux*.

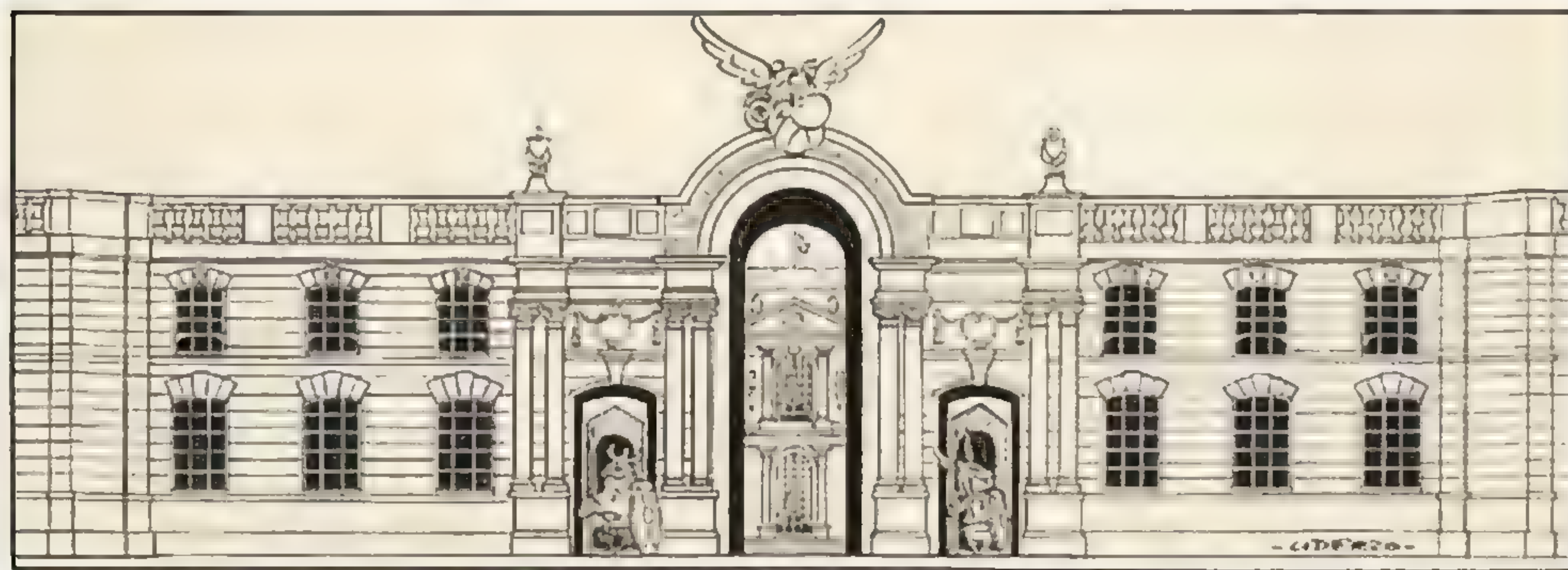
J'AI UNE IDÉE !



Les dernières pages d'*Astérix chez les Helvètes* ont été publiées dans *Pilote* en décembre 1970. L'album, dont le point de départ, un voyage chez nos voisins suisses, avait été soufflé quelques années plus tôt par un Georges Pompidou alors premier ministre, s'annonce comme un grand succès en librairies. Mais, pour nos auteurs, il n'est pas question de se reposer sur ses lauriers. Le temps est venu de trouver une nouvelle idée pour alimenter les pages du journal. « *Nous nous installions autour d'une table et nous discussions¹* » raconte Albert Uderzo. « *À chaque fois que nous nous réunissions, c'était à celui qui trouverait l'idée de départ. À ce jeu-là, René était le meilleur.* » « *Les idées, je les trouve en les cherchant, c'est un métier* » précise René Goscinny. « *Je préviens mon épouse que je vais me jeter par la fenêtre parce que je ne trouve rien, et puis, au moment où je ne tiens plus à la rambarde que par les talons, l'idée arrive.* » Pour *Le Domaine des dieux* c'est, comme souvent, l'observation de leurs contemporains qui va servir de déclencheur pour le duo. En 1971, la France connaît une véritable frénésie immobilière. La première crise du pétrole n'a pas encore frappé, les Trente Glorieuses semblent ne jamais devoir finir, aussi les projets les plus ambitieux se succèdent. Grands centres commerciaux et villes nouvelles fleurissent en périphérie des grandes villes. L'exemple le plus célèbre est sans doute celui de Parly 2, dans

les Yvelines, en raison de la polémique sur le choix de son nom. Cet ensemble urbanistique associant précisément centre commercial et ville nouvelle devait en effet initialement se nommer Paris 2, mais c'était sans compter sur le général de Gaulle à qui on attribua un « il n'y a qu'un seul Paris ! » reprenant sans le savoir les mots de César à Anglaigus.

Reste à trouver un équivalent antique, les auteurs étant très attachés à ne pas sombrer dans un pur anachronisme, en plaquant artificiellement notre vie contemporaine sur une époque qui ne lui correspondrait pas. « *Nous avons découvert dans des livres d'histoire que les insulae (immeubles de rapport) étaient déjà des habitations construites à la va-vite pour entasser les Romains les plus pauvres ensemble, et que ces bâtisses s'écroulaient régulièrement²* » raconte Albert Uderzo. « *Nous avons donc donné à César l'idée d'ôter l'invulnérabilité du village gaulois en faussant la nature qui l'entourait.* » Une idée pas si éloignée de la réalité puisque le vrai Jules César ne se privait pas d'envoyer ses meilleurs urbanistes pour modeler des cités (ainsi Burdigala, devenue Bordeaux) ou construire des aqueducs permettant d'acheminer l'eau, afin de rallier les peuples vaincus à sa cause. René Goscinny et Albert Uderzo ne sont certes pas des historiens, mais c'est en s'amusant avec eux qu'on apprend le mieux !



LE DOMAINE D'ASTÉRIX

Pendant que les Romains tentent de bâtir un Domaine des dieux aux abords du village d'Astérix, les Gaulois font du Palais de l'Élysée leur domaine, le temps d'un dessin d'Albert Uderzo réalisé pour *Pilote*, le 30 septembre 1971.

1 L'Histoire secrète d'Astérix, Lire hors-série n°1, octobre 2004

2 L'Histoire secrète d'Astérix, Lire hors-série n°1, octobre 2004

Résultat des discussions entre les deux auteurs, le manuscrit de René Goscinny présentant le séquencier de l'aventure en projet impressionne. La description des scènes principales y est remarquablement précise, et un premier découpage en nombre de planches apparaît. Dans la colonne de gauche, des notes

historiques sont mêlées aux premiers gags et jeux de mots du scénario. Déjà, le cultissime « parler sèchement à un Numide » est imaginé. En bas, les noms des nouveaux personnages sont mentionnés, dont un « Palaidunégus » qui n'aura finalement pas les honneurs d'une apparition dans l'album.

20.000 sesterces par an.

Amphoreville

1 Le village. Le plan du village en contraste.

Rome II

2 Les projets du promoteur. Etudes scientifiques. Les oracles. Pour faire un parc naturel il faut détruire la forêt.

Reunion de co-propriétaires

6 Debut du Travail. Surprise d'Astérix et d'Obélix. Debut le jour ce que les autres font la nuit. Polon au druide pour faire pousser les arbres.

Conduisez-dedans (Dire lui)

Esclave belge (aide d'esclavage)

6 Révolte des esclaves. On leur donne la poterie. Esclaves affranchis. Se remettent au travail. Immeuble terminé

Cours dans le village

Arbre qui repousse sous les yeux des Romains.

27 → 4

Promotion pour trouver des locataires. Seme radiophoniques. Premiers candidats.

Appartements (cenacula)

8 Les affaires marchent dans le village. Cela tombe bien, heureux fait monter les prix. Mme. Agéca. nous veut vivre dans d'immeuble.

Aqueduc

2 On decide de payer un appartement à Assurancetoutris. Les Romains s'en vont.

Thermes.

Fauces (corridor) Atrium (salle de séjour à ciel ouvert)

6 On decide de demander aux légionnaires d'habiter dans l'immeuble. Leur vie. Les meilleurs appartements pour les chefs.

Tablinum (bureau du maître) chambres (cubicula)

5 Révolte dans le village. On decide d'attaquer.

Lusitanicus

Ibères

Numides

(Parler sèchement à un numide)

3 Toute la bataille se fait dans l'immeuble qui ont détruit.

2 La forêt (aidée par l'autochton) reprend ses droits. Astérix l'interroge: pourra-t-on arrêter le projet? Non. Mais on a le Temps, le Temps! Non! Les saugrenés sont prêts. T'es-tu.

Le Domaine des dieux.

Oursculus - Palaidunégus. Parler sèchement à un numide
Anglaigus

Archives Annie Goscinny

Première apparition d'une insula romaine dans Astérix gladiateur, quand Plaintconix présente son ultramoderne demeure H.L.M. (Habitations Latines Mélangées).

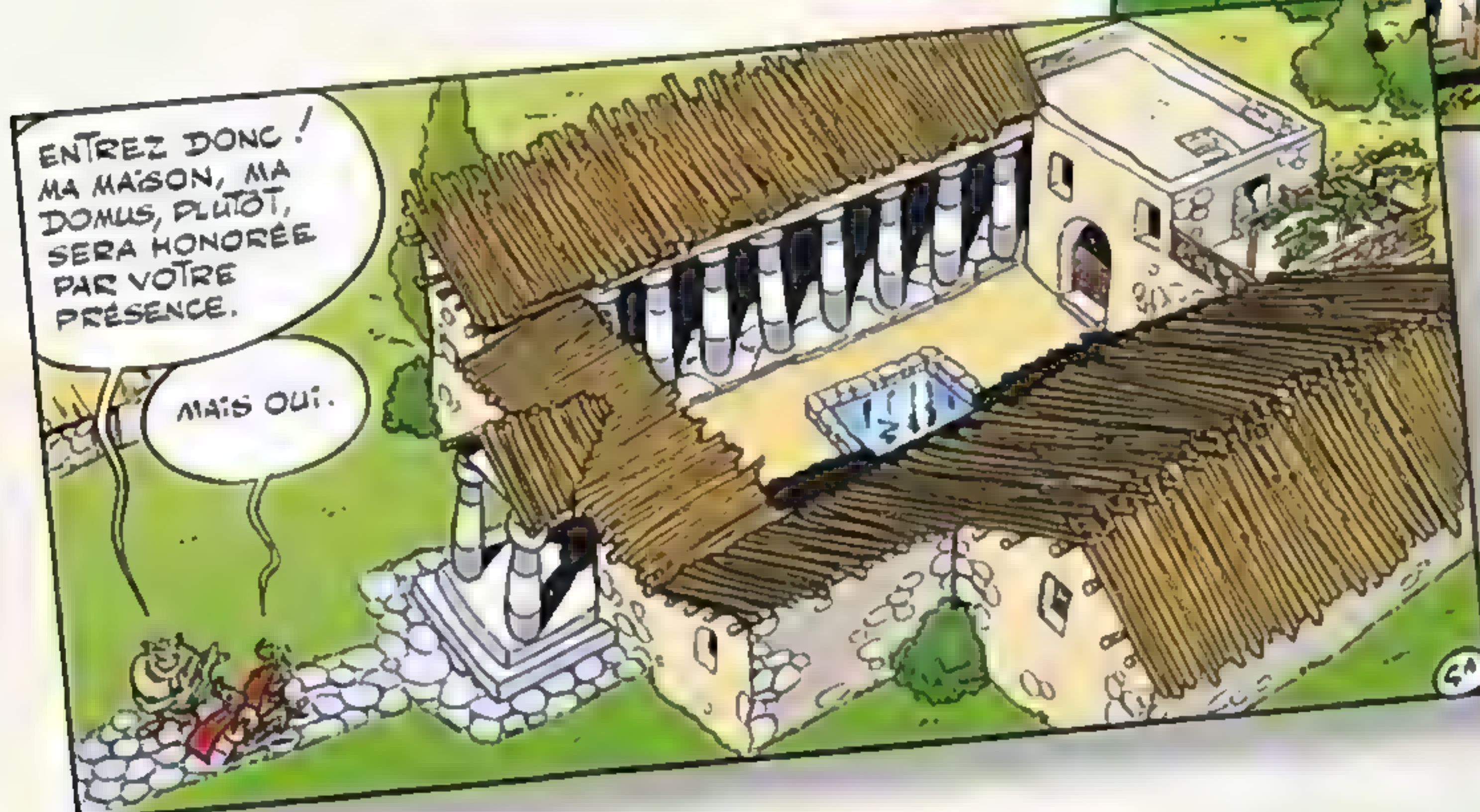


DESSINE-MOI UNE MAISON

Anglaigus a construit « de nombreuses *insulae* dont beaucoup ne se sont pas écroulées », dicit César. Pour Cléopâtre, Numérobis est « le meilleur architecte d'Alexandrie... Ce qui n'est pas grand-chose ». On le voit, les architectes n'ont pas la cote dans *Astérix* ! Ce qui n'empêche pas René Goscinny et Albert Uderzo, forts d'une riche documentation (ouvrages de

référence, photos de maquettes de la Rome antique...), de faire renaître, au fil de leurs albums, l'architecture d'une antiquité perdue, et de bâtir quelques édifices s'accordant à leur inimitable sensibilité humoristique. Voici un florilège de la folle inventivité urbanistique de ces deux architectes décalés.

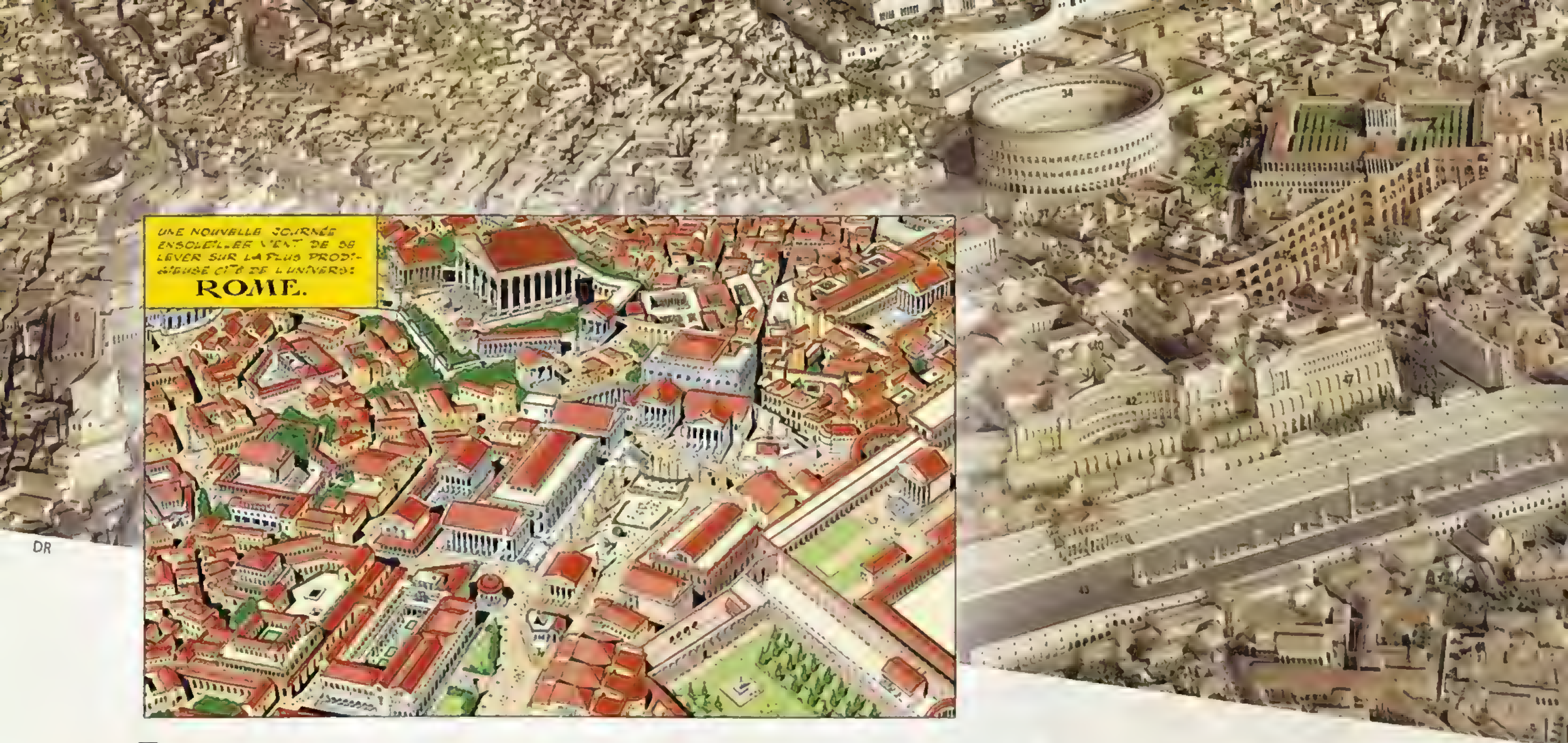
L'urbanisation à la romaine en terre gauloise est la source d'un gag dès *La Serpe d'or*. La tirade d'Astérix fait écho aux phrases entendues en ces années d'après-guerre qui voit la France rurale se transformer radicalement.



Aplusbégalex, le traître Gallo-Romain du *Combat des chefs*, s'improvise architecte pour témoigner de sa romanité obséquieuse. Il relooke avec un goût atterrant sa demeure gauloise en « domus » pour aboutir à une incongruité architecturale qui laisse sans voix. Si sa demeure tient debout, les lecteurs, eux, sont écroulés de rire !



Nature et culture, tradition et modernité... Ces questions, rapportées à l'urbanisme, inspirent les devins comme les architectes. Ici, l'un d'entre eux imagine une chaumière qui n'est autre que la résidence de campagne d'Albert Uderzo ! Le dessinateur, qui a conçu lui-même les plans de sa demeure, connaît plus de réussite qu'Anglaigus puisque, quatre décennies plus tard, sa maison ne s'est toujours pas écroulée ! Quant au cliché du quartier de La Défense alors en construction, il illustre bien le développement de villes-nouvelles qui a cours au moment de la création du *Domaine des dieux*.



Rome vue du ciel ! S'appuyant sur une riche documentation, dont un grand poster d'une maquette de la Rome antique, Albert Uderzo réalise une reconstitution époustouflante. Cette Rome s'apparente plutôt à celle de l'époque

constantinienne, au IV^e siècle de notre ère, alors que la Rome du temps d'Astérix était beaucoup plus sommaire. Ce choix des auteurs renforce l'opposition entre les deux cultures et s'accorde à l'image gravée dans l'inconscient collectif.

Urbs Roma

Ager Romanus (territoire rural rattaché à Rome)

Lavinium - Ostia - Frégènes - Veies - Fidéüs - Ficulea - Gabsies - Tibur
Bovillae.

Domus - domaine

Fauces - ATRIUM - ALAE - TRICLINIUM - TABLINUM - PERISTYLE

LECTULI (LIT A UNE PLACE)

LECTUS GENIALIS (LIT CONJUGAL)

TRICLINIA (LIT DÉSALÉ A NANAËR . 3 pl.)

CHAMBRE - CUBICULUM

BANCS - SCAMNA

ESCAFOUR - SUBSELLIA

PLANTS - CULAIRES.

PORTEURS D'EAU - AQUARIi

PORTIERS - OSTIARIi

BALAYEURS - ZETARIi

RUES A PIETONS - ITINERA

1 CHARIOT - ACTUS

2 CHARIOTS - VIAE

RUES - VICI

PASSAGE - ANGIUSTROS

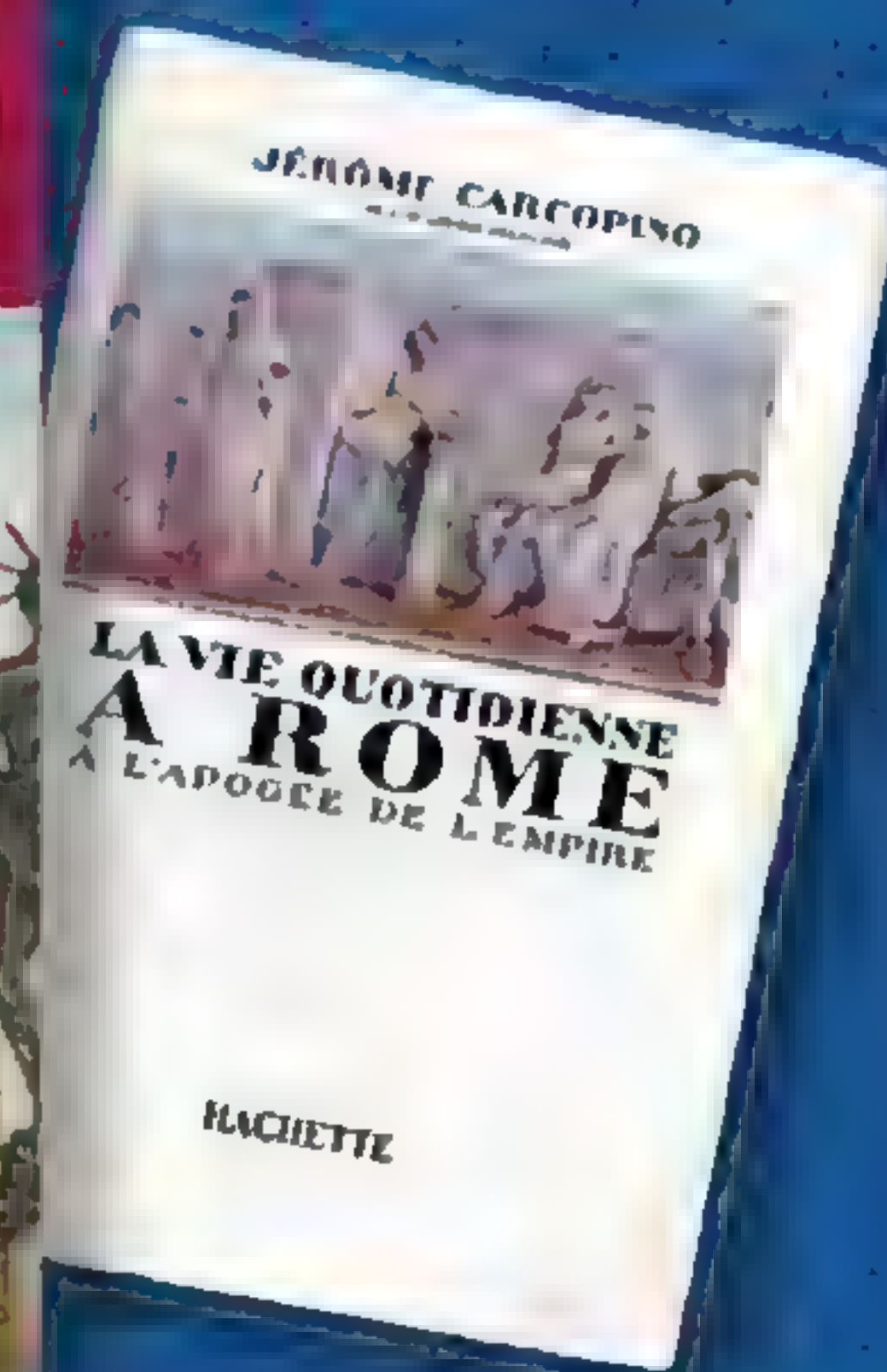
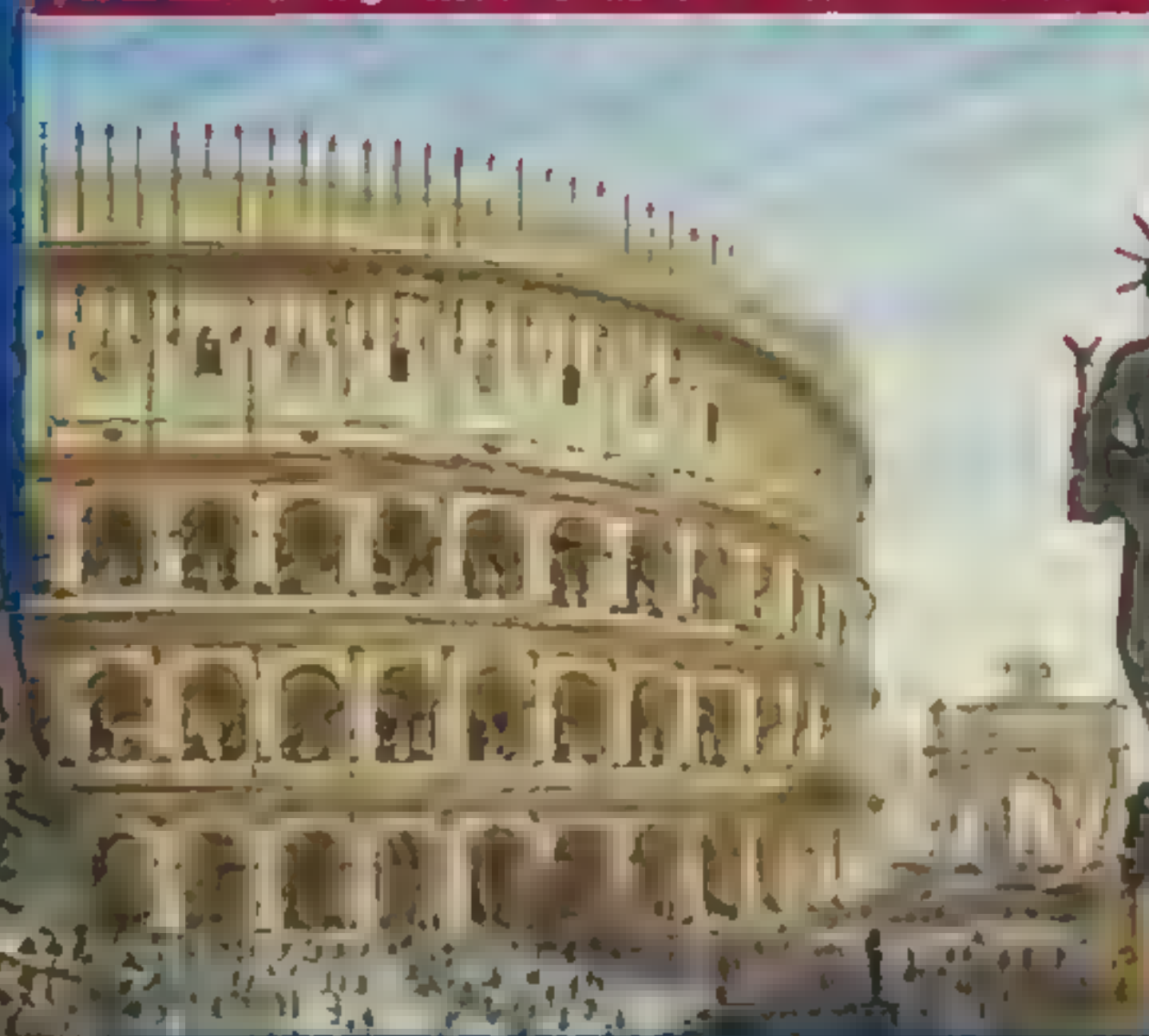
SENTES - SENTES

ASSASSINS - SICARIi

CANONNIERS - EFFRACTORES

Recherches documentaires de René Goscinny pour *Le Domaine des dieux*. Les habitations romaines de l'ère antique font ici l'objet de notes précises et complètes, qui serviront notamment pour « l'impliable » des planches 25 et 26, mais sans doute aussi pour la demeure de Claudius Quiquifus dans l'album suivant, *Les Lauriers de César*.

ROME
il y a 2000 ans



Ouvrages personnels de René Goscinny et Albert Uderzo utilisés pour la réalisation des albums d'Astérix.

L'IMPAYABLE IMPLIABLE

Véritable morceau de bravoure de l'album, « l'impliable » publicitaire vantant les mérites du Domaine des dieux conjugue à merveille les talents complémentaires de Goscinny et Uderzo. Tout d'abord, le scénariste réalise une parodie tordante de véritables prospectus des années 60. Dans le film *Une Femme mariée*, réalisé par Jean-Luc Godard en 1964, un dialogue entièrement constitué sur la base d'un authentique

dépliant similaire laisse imaginer combien les lecteurs de l'époque, inondés par ces réclames vantant une vie moderne tournée vers un idéal de progrès techniciste, ont dû apprécier la caricature. Au dessin, Albert Uderzo vient renforcer l'effet gaguesque en concevant une étonnante synthèse entre publicités contemporaines et iconographie antique. Un régal !

ASTERIX
PLANCHES 25-26

(A) VOUS AIMERIEZ VIVRE
COMME UN DIEU ALORS...

(B) LE DOMAINE DES DIEUX EST POUR VOUS !

(C) Vous qui en avez assez de
l'atmosphère empuantie de
l'urbain, de la trépidation
d'une vie frénétique, un
air pur et embaumé vous at-
tend dans un vaste et su-
perbe parc naturel...

(D) ET CELA, A MOINS DE TROIS SEMAINES DU CENTRE DE ROME
ET A UNE SEMAINE A PEINE DU CENTRE DE LUTECÉ (GAULE)

(E) UNE VIE SAINTE ET HEUREUSE, DIGNES DE CELLE D'UN DIEU !

(F) Dès l'aurore, saluée par le chant har-
monieux du coq gaulois, les matrones
se lèvent, ainsi que leurs maris et
leurs enfants. Pendant que le mari se
livre aux soins du tonsoir (acheté sur
place), la matrone s'occupe de donner
des ordres pour que le lentaculum soit
servi aux enfants qui partent pour l'é-
cole. Après seulement, la matrone fera
appel à l'ornatrice pour lui confier sa
coiffure, tout en regardant les sangliers
gambader sur les pelouses du parc...

(G) Dans les écoles du Domaine des Dieux,
des esclaves sélectionnés sont char-
gés de l'éducation des enfants. Escla-
ves, qui, lors réunions parents-escla-
ves, rendent compte du travail des é-
lèves, permettent de donner le
coup de fouet, soit à l'élève, soit au péda-
gogue en cas de divergence d'opinion.
Pendant que les enfants sont à l'école,
le mari va à son travail. S'il travail-
le à Rome, il revient chez lui toutes
les six semaines passer une bonne nuit.



VOUS AIMERIEZ VIVRE
COMME UN DIEU ALORS... LE DOMAINE
VOUS QUI EN AVEZ
ASSEZ DE L'ATMOS-
PHÈRE EMPUANTIE
DE L'URBAIN, DE LA TRÉ-
PIDATION D'UNE VIE
FRÉNÉTIQUE, UN AIR
PUR ET EMBAUMÉ VOUS
ATTEND DANS UN VASTE
ET SUPERBE PARC
NATUREL...

ET CELA, A MOINS DE TROIS SEMAINES DU CENTRE DE ROME
ET A UNE SEMAINE A PEINE DU CENTRE DE LUTECÉ (GAULE)
UNE VIE SAINTE ET HEUREUSE,

DÈS L'AURORA, SALUÉE PAR LE CHANT HARMONIEUX
DU COQ GAULOIS, LES MATRONES SE LÈVENT AINSI
QUE LEURS MARIS ET LEURS ENFANTS. PENDANT QUE
LE MARI SE LIVRE AUX SOINS DU TONSOIR (ACHÉTÉ
SUR PLACE), LA MATRONE S'OCCUPE DE DONNER
DES ORDRES POUR QUE LE LENTACULUM SOIT
SERVI AUX ENFANTS QUI PARTENT POUR L'ÉCOLE.
APRÈS SEULEMENT, LA MATRONE FERA APPEL À L'ORNA-
TRICE POUR LUI CONFIER SA COIFFURE, TOUT EN
REGARDANT LES SANGLIERS GAMBADER SUR
LES PELOUSES DU PARC.

DANS LES ÉCOLES DU DOMAINE DES DIEUX, DES ESCLAVES
SÉLECTIONNÉS SONT CHARGÉS DE L'ÉDUCATION DES
ENFANTS. ESCLAVES, QUI, LORS RÉUNIONS PARENTS-
ESCLAVES, RENDENT COMPTE DU TRAVAIL DES ÉCO-
LIERS, PERMETTENT DE DONNER LE COUP DE
FOUET, SOIT À L'ÉLÈVE, SOIT AU PÉDAGOGUE EN
CAS DE DIVERGENCE D'OPINIONS. PENDANT
QUE LES ENFANTS SONT À L'ÉCOLE, LE MARI
VA À SON TRAVAIL. S'IL TRAVAILLE À ROME,
IL REVIENT CHEZ LUI TOUTES LES SIX
SEMAINES PASSER UNE BONNE NUIT.

L'impliable est d'abord décrit avec précision dans un long paragraphe du synopsis de René Goscinny. Il fait ensuite l'objet d'un découpage sur deux pages tapées à la machine, sur lesquelles le scénariste ajoute à la main les indications des blocs textes à disposer sur le document. Enfin, les textes définitifs sont superposés aux planches colorées par Albert Uderzo pour obtenir le résultat final. L'impliable est né, les lecteurs peuvent se plier de rire !

DES AUTEURS À LA PAGE

Le *Domaine des dieux* démontre la liberté de création du tandem Goscinny / Uderzo, qui n'hésite pas à utiliser des mises en pages qui font exploser les codes de la bande dessinée. « Nous partons du principe qu'une planche doit comporter quatre bandes découpées en trois, soit douze au total³ », raconte Albert Uderzo. « Mais il nous est arrivé avec René de faire une planche entière d'une seule case, par exemple quand on montre l'immeuble envahi par les Gaulois pour éjecter les Romains dans Le *Domaine des dieux*. » L'impliable s'étale lui sur deux pages, et conduit ses auteurs à décaler la pagination traditionnelle des albums, en commençant l'aventure en page de gauche. Ce principe sera repris en 2005 pour *Le ciel lui tombe sur la tête*.



Planches originales de l'impliable du *Domaine des dieux*, crayonnées, encrées, et colorées à la gouache par Albert Uderzo.

Archives Anne Goscinny

(H) Restée seule, une fois parée, la matrone va visiter ses amies, avec qui elle se réunira pour le prandium. Al- commercial (en projet), où elle trou- vera de tout: depuis les aliments et vêtements, jusqu'aux bijoux et esclaves. Elle a des invités et il lui man- que un esclave vite, elle va au mar- ché, et elle se sert elle-même! Mais il va être temps de préparer la cena, la petite maisonnette va bientôt rentrer.

(prandium)

(I) Quand le mari rentre du travail, il a le choix entre les thermes et le gym- nase avec ses amis, ou une promenade romantique avec sa matrone dans les allées du parc (où gambadent les sa- gues). Le soir, il y a les jeux du cirque (Gauloise, en projet), ou, plus simplement, une petite orgie entre voi- sins. Il ne restera plus alors qu'à al- luer se coucher, pour attendre une nou- velle journée/magnifique, une journée comme seul peut offrir le *Domaine des Dieux*!

(J) PLAN GÉNÉRAL DU DOMAINE DES DIEUX (Angelaus Arch.)

(K) PLAN DES CENACULA TYPE I

(L) CENTRE COMMERCIAL (En projet)

(M) THERMES-GYMNASÉ (En projet)

(N) LE GAULISSE (En projet)

DES DIEUX EST POUR VOUS!



DIGNE DE CELLE D'UN DIEU!

RESTÉE SEULE, UNE FOIS PARÉE, LA MATRONE VA VISITER SES AMIES, AVEC QUI ELLE SE RÉUNIRA POUR LE PRANDIUM. ELLE POURRA ALLER, ENSUITE, AU CENTRE COMMERCIAL (EN PROJET) OÙ ELLE TROUVERA DE TOUT: DEPUIS LES ALIMENTS ET VÊTEMENTS, JUSQU'ÀUX BIJOUX ET ESCLAVES. ELLE A DES INVITÉS ET IL LUI MANQUE UN ESCLAVE VITE, ELLE VA AU MARCHÉ, ET ELLE SE SERT ELLE-MÊME! MAIS IL VA ÊTRE TEMPS DE PRÉPARER LA CENA, LA PETITE MAISONNETTE VA BIENTÔT RENTRER.

QUAND LE MARI RENTRE DU TRAVAIL, IL A LE CHOIX ENTRE LES THERMES ET LE GYMNASÉ AVEC SES AMIS, OU UNE PROMENADE ROMANTIQUE AVEC SA MATRONE DANS LES ALLÉES DU PARC (OÙ GAMBADENT LES SAGUES). LE SOIR, IL A LES JEUX DU CIRQUE (GAULOISE, EN PROJET), OU, PLUS SIMPLEMENT, UNE PETITE ORGIE ENTRE VOISINS. IL NE RESTERA PLUS ALORS QU'À ALLER SE COUCHER, POUR ATTENDRE UNE NOUVELLE JOURNÉE MAGNIFIQUE, UNE JOURNÉE COMME SEUL PEUT OFFRIR LE *Domaine des Dieux*!

PEUR SUR LE



VILLAGE !

« **M**eilleur est le méchant, meilleur est le film ». René Goscinny et Albert Uderzo, grands cinéphiles, ont retenu la leçon du maître Alfred Hitchcock dans la confection des antagonistes qui viennent régulièrement perturber la vie tranquille au village de leurs héros gaulois. Pour ne donner qu'un exemple, le sourire diabolique d'Amonbofis, s'écriant « je viens d'avoir une idée horrible ! » dans *Astérix et Cléopâtre*, est digne d'un monstre du Spectre, dans la série des *James Bond*.

Les épisodes se déroulant au Village nécessitent tout particulièrement un personnage fort pour incarner une menace sur la survie même de la communauté, et ainsi conserver l'attention du lecteur. C'est donc tout naturellement dans ces albums qu'on retrouve les méchants les plus emblématiques de la série : Tullius Détritus, Prolix, Caius Saugrenus... Auxquels on peut ajouter Acidenitrix qui, s'il ne s'attaque pas directement au village des Irréductibles, sème le

désordre dans le village du *Grand Fossé*, sorte de copier-coller, le temps d'un album, du village d'Astérix. Anglaigus, architecte ambitieux et prêt à tout pour parvenir à ses fins, rejoint cette galerie en exploitant esclaves et légionnaires pour détruire la forêt, indispensable aux Gaulois.

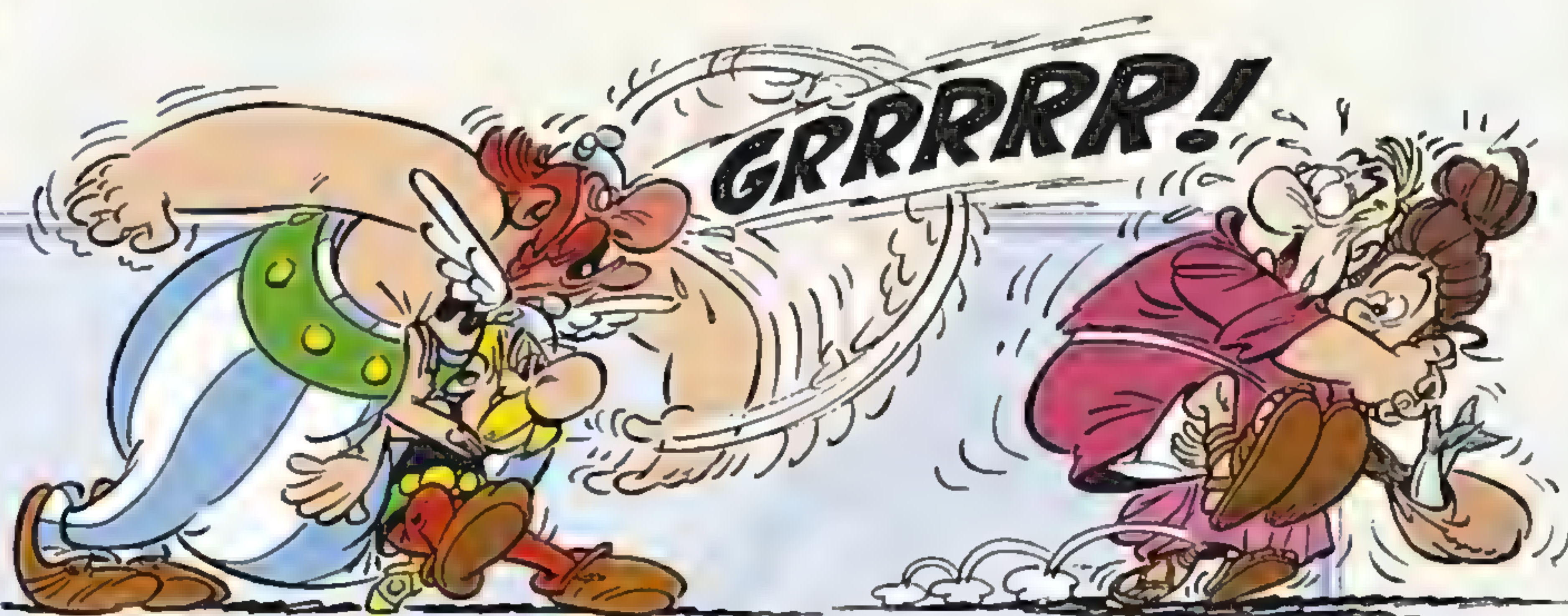


Nom : Tullius Détritus
Album : La Zizanie
Arme : La guerre psychologique

Nom : Acidenitrix
Album : Le Grand Fossé
Arme : Manipulation et odeur de hareng saur



LA PEUR CHANGE DE CAMP



Comme chacun sait, les Gaulois n'ont peur que d'une chose : que le ciel leur tombe sur la tête. Et ce n'est pas demain la veille ! Aussi, les plus vils méchants finissent inexorablement vaincus, grâce à la potion magique ou, plus sûrement, grâce à la ruse d'Astérix. La seule frayeur durable, c'est en fait celle des Romains, terrorisés par « les fous ». Et en particulier Obélix qui, dans *Le Domaine des dieux*, tourmente les habitants du complexe immobilier.

La Galerie des affreux



Nom : Caius Saugrenus

Album : Obélix et Compagnie

Arme : Marketing et publicité



Nom : Prolix

Album : Le Devin

Arme : La crédulité de ses congénères



Nom : Choléramorbus

Album : L'Anniversaire d'Astérix et Obélix - Le Livre d'or

Arme : Les potions et onguents diaboliques



Nom : Anglaigus

Album : Le Domaine des dieux

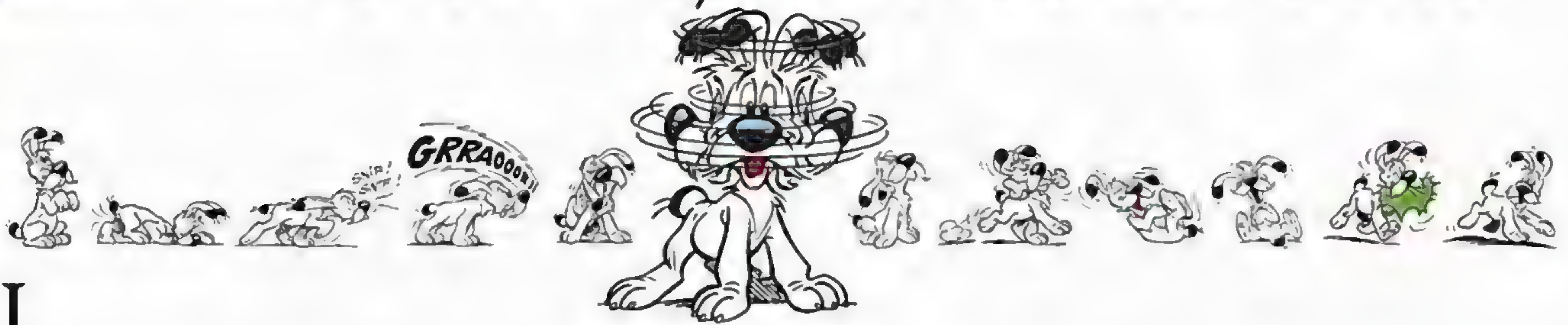
Arme : La destruction de la forêt et du mode de vie gaulois

FAIS-NOUS PEUR !

Des méchants cruels, créatifs et diaboliques, Goscinny sait en créer mieux que personne pour ses scénarios. Il a imaginé le plus célèbre de toute la bande dessinée : l'affreux Vizir Iznogoud, dont le nom même ne présage rien de bon ! Un ignoble mythique auquel Uderzo rend hommage, en créant l'infâme gourou Kiwoàlàh dans *Astérix chez Rahazade*. Et pour concevoir son apparence, le dessinateur s'appuie sur l'inconscient collectif : « Je ne sais pas pourquoi on veut toujours que les méchants soient maigres et que les bons soient gros ! Ce sont des archétypes⁴... » Et c'est ainsi que, dans les albums d'*Astérix*, la méchanceté se consomme au régime sec !

⁴ *Astérix chez Rahazade*, carnet de croquis, Albert Uderzo, Les Éditions Albert René, 1988

LES ANIMAUX, UNE IDÉE FIXE !



Les plus de 350 millions d'amis lecteurs d'As-térix le savent bien : de nombreuses cases de la série présentent en arrière-plan de savoureuses saynètes animalières, sources de nouveaux gags imaginés par Goscinny et Uderzo. C'est à nouveau le cas, et plus que jamais, dans *Le Domaine des dieux*. Le projet immobilier romain menace la forêt environnante, et met donc en péril le Village. En effet, les Gaulois ont, notamment, besoin des sangliers pour se nourrir, et du gui, indispensable à la confection de la potion magique, pour continuer de résister à l'envahisseur. Personnifiant, si l'on peut dire, le thème de la nature menacée par le « progrès » romain, les animaux de toutes sortes réagissent au sacage de leur écosystème : chouettes, cor-

neilles, écureuils, chauves-souris... Tous errent d'arbre en arbre à la recherche d'un nouveau refuge, et témoignent de la virtuosité du crayon d'Albert Uderzo, qui donne à tous ses figurants une expression unique !

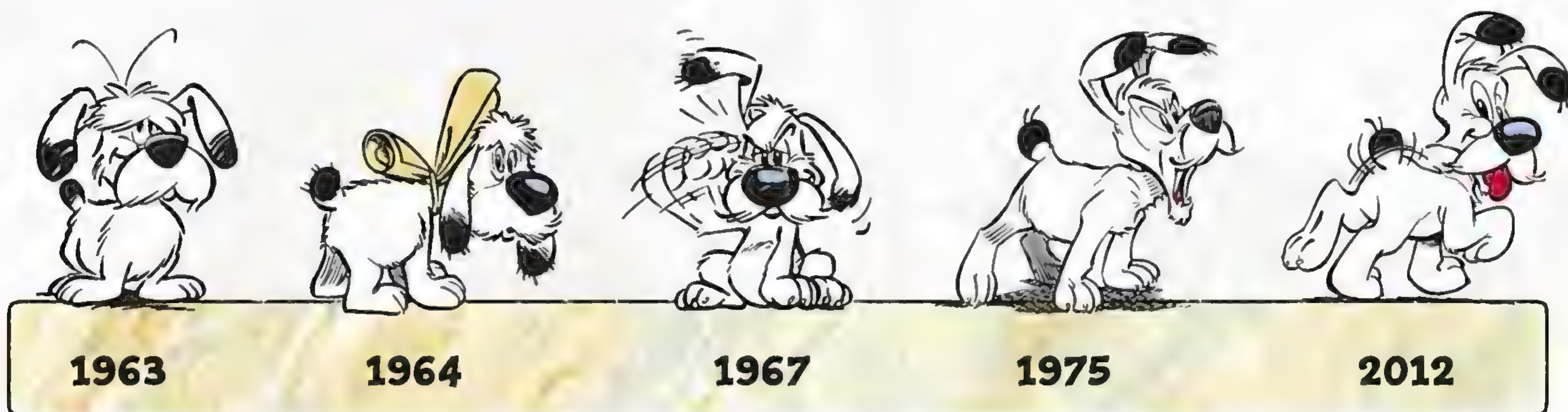




En ce début des années 70, marquées par les premières marées noires et un développement immobilier effréné, la préoccupation écologiste se fait jour. Dès 1971 Idéfix marque durablement les lecteurs par son émotion face au sort cruel réservé à la nature par les Romains. Lui aussi, à la manière de ses compagnons de la forêt, a fait son entrée dans la série en arrière-plan, au détour d'une case du *Tour de Gaule* d'Astérix. Immédiatement, il a retenu l'attention des lecteurs de *Pilote*, qui le plébiscitent, avant de lui donner son nom dans le cadre d'un concours mené par Goscinny et Uderzo.

Très vite, il s'impose comme un élément essentiel des aventures des Gaulois. Un conseil : relisez *Le Domaine des dieux* en fixant votre attention sur le petit chien ; toujours en mouvement, toujours expressif, il nous offre de case en case une formidable palette d'émotions irrésistibles !

Et les sangliers ? Effrayés en début d'album, et comme de coutume, au passage d'Astérix et Obélix, on les découvre, lors du banquet final, réunis en famille pour goûter le bonheur de voir leur forêt sauvée. Pour une fois, tout est bien qui finit bien, même pour les sangliers !



EST-CE CLAIR, ESCLAVE ?

La participation d'une bande d'esclaves multinationale à la construction du Domaine des dieux est une idée de génie qui nous vaut quelques-uns des meilleurs moments de l'album. S'étalant sur une poignée de planches au cœur de l'aventure, elle offre un condensé de la série, une sorte de *best-of* des qualités qui en font tout le sel. Dans cet épisode se déroulant entièrement au Village, elle permet aux auteurs d'intégrer de l'exotisme, avec ces travailleurs venus de tout le Monde Connu, et d'exercer leur talent habituel dans le jeu des clichés et des différences culturelles. Le tout en chansons : les Belges reprennent, plusieurs siècles avant l'heure, une version anachronique de leur hymne national, la *Brabançonne*, les Goths chantent un *Stille Nacht* (Douce nuit) version casque à pointe... De quoi chauffer les oreilles d'Anglaigus, qui cherche à travailler dans la discrétion pour ne pas attirer l'attention des Gaulois !

Cette troupe intenable nous offre aussi une version décalée de la société française contemporaine. On peut imaginer le bonheur d'un lecteur de 1971 découvrant les négociations syndicales menées par Duplicatha au moment où les accords de Grenelle, résultats des grèves de mai 1968, sont encore âprement discutés et font l'actualité. Enfin, certains des meilleurs dialogues et jeux de mots de la série résultent des échanges avec ces esclaves poètes : « il ne faut jamais parler sèchement à un Numide », « il n'y a pas beaucoup d'avenir dans l'esclavage », « ils ne sont guère serviles », « Est-ce clair, esclave ? »



— C'est dur à admettre, Maître. » En bonus, une apparition des fameux pirates, eux-mêmes affranchis et « à flot » ! Des peuples étrangers et les pirates dans une aventure sédentaire au Village, c'est une « p'ouesse », dirait Baba !



Urbs Roma

Ager Romanus (territoire rural rattaché à Rome)

Lavinium, Ostia, Frégènes, Veies, Fidéüs, Ficulea, Gabilo, Tibur
Bonillae.

Domus - demeure

Fauces - ATRIUM - ALAE - TRICHINIUM - TABLINUM - PERISTYLE

LECTULI (LIT À UNE PLACE)

LECTUS GENITALIS (LIT CONJUGAL)

TRICHINIA (LIT D'ÉTAPE À PORTER 3 PL.)

CHAMBRE - CUBICULUM

DANCS - SCAMNA

ESCAFOUR - SUBSILLIA

PLANTS - CURULES

PORTEURS D'EAU - AQUARII

PORTERS - OSTIARI

BATEAUX - ZETARII

VOIES À PIEDS - ITINERA

1 CHARLOT - ACTUS

2 CHARLOTS - VIAE

PLACES - VICI

PASSAGE - ANGUSTRUM

SENTES - SENTITE

ASSASSINS - SICARII

CAMBRIOLERS - EFFRACTORES

Notes préparatoires de René Goscinny pour *Le Domaine des dieux*. S'appuyant notamment sur l'ouvrage *La vie quotidienne à Rome à l'apogée de l'Empire* de l'historien Jérôme Carcopino, le scénariste rassemble des informations (sur la journée d'un Romain, sur les différentes classes sociales, dont les esclaves) qui lui seront utiles pour cet album, mais également pour le suivant, *Les Lauriers de César*.

SOCIÉTÉ

hommes nés libres - "ingénus"

humiliés - plèbe

honestiores - bourgeois

homme distingué - (procurateur)

esclaves - servi

esclaves de maison (servi alicuius)

aux deluros (coursiers - viatores)

Rôles et emplois des esclaves. Page 92 de *La Vie quotidienne*.

Claudia - Nigrina - Aelia - Sulpicia - Calpurnia

Voir "divinités de la peur"

LA POTION QUI REND LIBRE

Défenseur de la liberté de chacun à décider de son destin, le druide Panoramix donne souvent à des esclaves de la potion magique pour les mener vers une vie d'affranchis. C'est le cas dans *Le Domaine des dieux*, mais aussi dans *La Galère d'Obélix*, avec l'équipage de Spartakis. Et même si les ouvriers de Numérobis dans *Astérix et Cléopâtre* ne sont pas à proprement parler des esclaves (volontaires, ils sont rémunérés), leur sort (cadences infernales, coups de fouets incessants) l'émeut suffisamment pour qu'il leur accorde une ration du précieux breuvage. Panoramix est abolitionniste avant l'heure !



DU SCÉNARIO

ASTERIX

PLANCHE 44

CASE 1-2-3 La nuit. La forêt. Les arbres très serrés les uns des autres, cachant les ruines du Domaine des Dieux, que l'on aperçoit à peine.

TEXTE: "A la tombée de la nuit, la forêt a repris ses droits; seules quelques ruines témoignent que le Domaine des Dieux a failli exister..."

CASE 4 Astérix parle avec Panoramix. Ils sont seuls, dans la forêt.

ASTERIX: "Panoramix, notre druide, crois-tu vraiment que nous pourrions toujours arrêter le cours des choses, comme nous venons de le faire?"

PANORAMIX: "Bien sûr que non, Astérix..."

CASE 5 Gros plan de Panoramix, philosophe. Une voix vient de coulisse.

PANORAMIX: "Mais nous avons encore le temps...tellement de temps!"
VOIX: "COMMENT, LE TEMPS?"

CASE 6 Obélix arrive, tout content, avec Idéfix dans ses bras.

OBELIX: "Mais non, nous n'avons pas le temps! Les sangliers sont prêts, on n'attend plus que vous!"

CASE 7-8-9-10-11-12. Le traditionnel banquet. Le barde participe au banquet. Mais il a abandonné sa lyre, au premier plan, sur une pierre vestige du Domaine des Dieux.

TEXTE: "Et, non loin des ruines romaines, dans une vraie clairière de la forêt, fréquentée par les sangliers et les corneilles, nos Gaulois, réunis pour un de leurs traditionnels banquets, célèbrent une nouvelle victoire, une victoire sur les Romains, une victoire provisoire sur le temps qui passe, inexorablement..."

*****FIN DE L'ÉPISODE*****
#####

À la manière d'un scénario de cinéma, René Goscinny rédige son découpage final sur deux colonnes, avec la description des cases à gauche, et les dialogues à droite. L'échange final entre Astérix et Panoramix, interrompu par Obélix, était en place dès le premier séquenceur de l'aventure (voir page 51). « René ne pouvait pas concevoir que l'on puisse commencer une histoire sans en connaître la fin. Ses histoires étaient parfaitement construites⁵. » se souvient Albert Uderzo.

⁵ L'Histoire secrète d'Astérix, Lire hors-série n°1, octobre 2004

AU DESSIN

À LA TOMBÉE DE LA NUIT, LA FORÊT A REPRIS SES DROITS; SEULES QUELQUES RUINES TÉMOIGNENT QUE LE DOMAINE DES DIEUX A FAILLI EXISTER...



TANORAMIX, NOTRE DRUIDE, CROIS-TU VRAIMENT QUE NOUS POURRONS TOUJOURS ARRÊTER LE COURS DES CHOSES COMME NOUS VENONS DE LE FAIRE?

BIEN SÛR, ASTÉRIX...



MAIS NOUS AVONS ENCORE LE TEMPS TELLEMENT DE TEMPS!

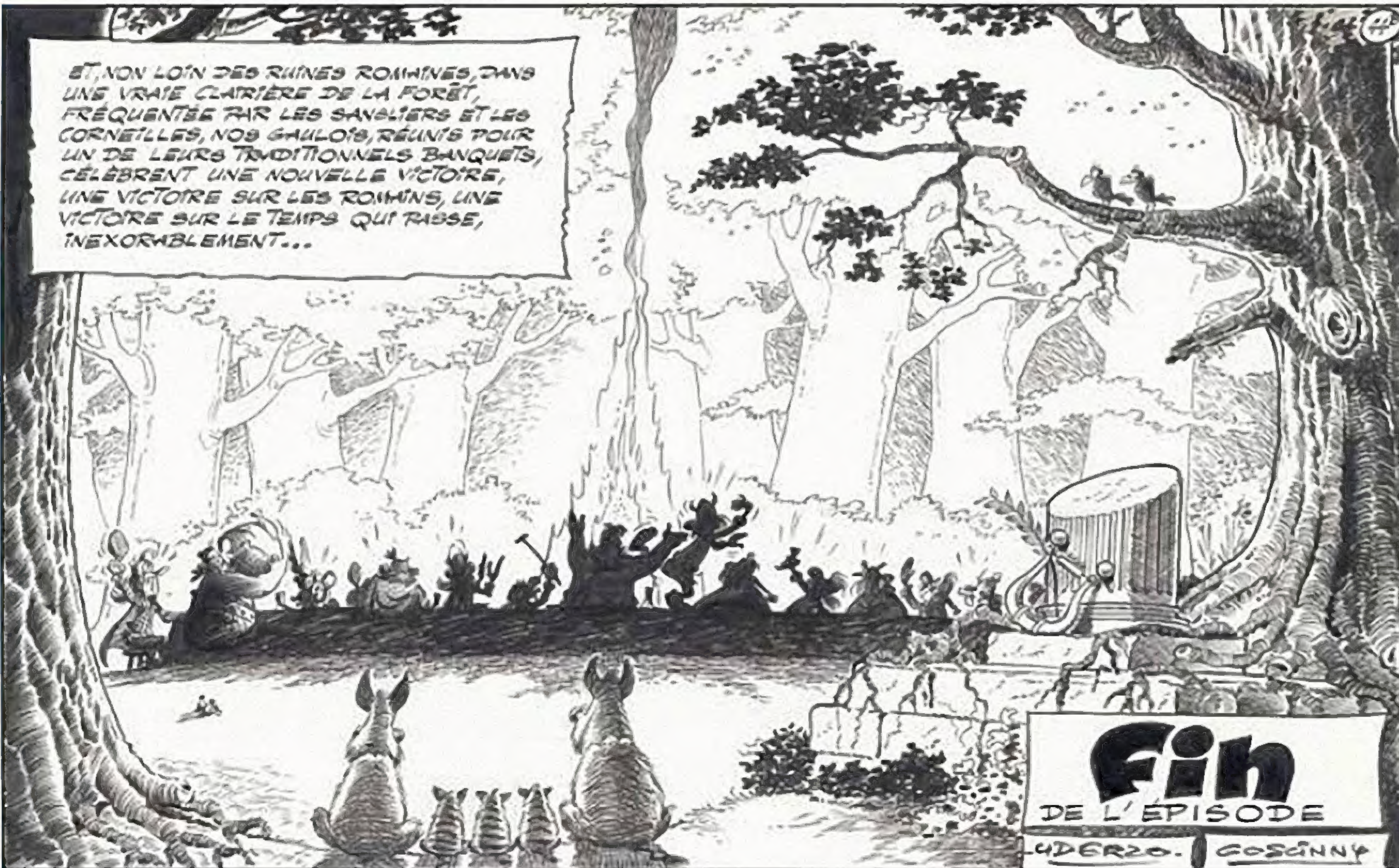
COMMENT LE TEMPS?



MAIS NON, NOUS N'AVONS PAS LE TEMPS, LES SANGLIERS SONT PRÊTS, ON N'ATTEND PLUS QUE VOUS!



ET, NON LOIN DES RUINES ROMAINES, DANS UNE VRAIE CLAIÈRE DE LA FORÊT, FRÉQUENTÉE PAR LES SANGLIERS ET LES CORNEILLES, NOS GAULOIS, RÉUNIS POUR UN DE LEURS TRADITIONNELS BANQUETS, CÉLÈBRENT UNE NOUVELLE VICTOIRE, UNE VICTOIRE SUR LES ROMAINS, UNE VICTOIRE SUR LE TEMPS QUI PASSE, INEXORABLEMENT...



Fin

DE L'ÉPISODE

UDERZO. COSANNY

Dans cette planche originale crayonnée et encrée par Albert Uderzo, la forêt reprend ses droits, et la claière de feu le Domaine des dieux accueille l'heureux banquet final des Gaulois. Le barde, mais aussi les sangliers et les corneilles (le problème « cornélien » étant résolu), participent à la fête.